Galaxy Online. Головорезы

Сергей Соловьев

SHOUT
SHARE
IT

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Содержание

Cover Page
Содержание
Словарь терминов.
Пролог
Глава 1. Переселение
Глава 2. Путешествие по руинам.
Глава 3. Настоящее испытание
Глава 4. Меж двух огней
Глава 5. К звездам.
Глава 6. Новый дом.
Глава 7. Учиться, учиться и еще раз учиться!
Глава 8. Испытание и его последствия.

Galaxy Online. Головорезы
Сергей Соловьев
Словарь терминов.

NPC - Неигровой персонаж (от англ. *Non-Player Character*) — персонаж в ролевых играх, которым управляет не игрок, а компьютер, ИИ или мастер.

Агро – степень желания монстра напасть на игрока или другое существо. У каждого монстра в голове существует соответствующая агро-таблица — в ней записаны игроки или питомцы игроков, вызвавшие тем или иным способом «неудовольствие» монстра. Чем сильнее вы его бьете, тем выше поднимаетесь в этой таблице. Если вы лечите кого-то, находящегося в агро-таблице, то поднимаетесь в ней тоже. Монстр всегда бьет игрока или пета, находящегося в агро-таблице на первом месте. Задачей танка является удержание самого себя на первом месте в агро-таблицах всех монстров, с которыми бьется ваша группа.

AOE – Область действия (от англ. Area of Effect) - заклинание «массового поражения», воздействующее на площадь.

Бафф – (от англ. Buff) - положительный эффект, воздействующий на персонажа. Баффы служат для увеличения характеристик, наносимого урона, живучести или иных возможностей персонажа.

Гайд – Гид, советчик, путеводитель (от англ. Guide) – Набор статей и ссылок на них, содержащие в себе полезную информацию для игрока касаемо той игры, в которую он играет.

ГМ – (от англ. GM - Guild Master) – Глава гильдии.

ДД – Дающий урон (от англ. Damage Dealer) - персонаж, основная функция которого — нанесение урона по враждебным игрокам, мобам и боссам.

Донат – Жертвовать, дарить (от англ. Donate) - В онлайн играх обычно обозначает оплату игроком дополнительных бонусов, уникальных предметов и прочих благ, не доступных обычным путем, без оплаты реальными деньгами. Чаще всего, в чистом виде, донат встречается в бесплатных играх — увеличенная скорость прокачки, уникальная и мощная экипировка, хитрая валюта за которую можно купить в игре что-то ядреное, и прочие вкусности.

Дэмаг – (от англ. Damage) – урон.

Задрот – Непереводимое русское слово. Обычно бывает в двух значениях — дружелюбном, тогда это аналог английского Hardcore Gamer, то есть игрок, стремящийся к вершинам в ПВП или ПВ. Это человек, тратящий на игру очень много времени. Такое разговорное выражение обычно употребляют по отношению к тем, у кого лучше прогресс.

Инвиз – (сокращение от англ. Invisible) – невидимый.

Кайт – Способность игрового персонажа замедлять движение и атаку противника.

Кастер – (от англ. Caster) - персонаж, использующий в бою магию. Все кастеры используют ману как ресурс и основной характеристикой для них является количество интеллекта. Могут быть хилами и РДД.

КМП – Капсула Максимального Погружения.

Крит – Критический урон (сокращение от англ. Critical Damage) - Рейтинг критического удара. Чем выше значение крита, тем чаще персонаж будет наносить повышенный в два раза от обычного значения урон или лечение.

Лут - Добыча (от англ. Loot) - Также способ распределения добычи

Левел (ЛвЛ) – Уровень (от англ. Level).

Маунт – Лошадь под седлом (от англ. Mount) - любое средство передвижения доступное вашему персонажу.

МДД – MDD (от англ. Mili Damage Dealer) - классы наносящие урон с близкого расстояния.

Непись – Смотреть «NPC».

Нуб – (от англ. Noob) – «имя нарицательное», произошло от скрещивания двух слов: newbie — новичок и boob — простак. Игровое коммьюнити в основном употребляет его в уничижительном значении по отношению к человеку, который не может понять тактику, не умеет играть своим классом и задает

много глупых вопросов.

Пет – Домашнее животное (от англ. Pet) - Понятие пет, используется в двух основных смыслах: **1.** Постоянные боевые питомцы. **2.** Не боевой спутник, который служит чисто декоративным целям и не несет никакой практической полезности для игрока.

Резист – Сопротивление (от англ. Resist) - Означает сопротивление различным школам магии.

РДД – RDD (от англ. Ranged Damage Dealer) – класс персонажа, наносящий урон с расстояния.

РЛ – RL (от англ. Raid Leader) – Главный в рейде.

Скилл – навык, мастерство, умение (от англ. Skill) .

Статы - численные значения различных характеристик одежды и персонажа, одетого в эту одежду— сила, ловкость, интеллект и так далее. Чем выше статы, тем могущественней персонаж.

Стелс – смотреть «Инвиз».

Стун – Способность, закрепляющая противника на одном месте и не позволяющая передвигаться.

Танк - тип игроков, роль которых заключается в удержании на себе босса или мобов, вызывая больше агро, чем другие игроки, тем самым защищая остальных членов группы или рейда от получения урона.

Таунт – скилл танка, вызывающий огромное количество агро и тем самым, перетягивающий внимание босса или мобов на себя.

Треш – мусор (от англ. Trash) - Что-то не заслуживающее особого внимания — монстры в подземелье, встречающиеся по пути к боссу, предметы, которые невозможно использовать с пользой.

Хайлевел – Высокий уровень (от англ. High Level) – игроки или монстры, имеющие максимальный или просто очень высокий уровень персонажа.

Хил, хилер – Лечить, лекарь (от англ. Heal, Healer) - Персонаж восстанавливающий здоровье другим участникам группы или рейда во время боя. Ну и себя, конечно, не забывает подлечивать.

Читер – Мошенник, жулик (от англ. Cheater) - Игрок, использующий стороние программы, отладочные коды, ошибки в игровой механике для получения преимущества или просто играющий не честно.

Эвент – Событие (от англ. Event) - События бывают игровые, например, праздники или оборона поселений, и пользовательские, например, приглашение в рейд.

Юнит – Единица (от англ. Unit) – обычно означает игровую единицу, например моба или игрока.

Пролог

-Ты точно в этом уверен? – в очередной раз спросила обеспокоенная дочь.

- Да дорогая, не переживай, - как обычно, с мягкой улыбкой ответил я.

- Пусть мамы больше нет с нами, но мы-то тебя по-прежнему любим, - не сдавалась Кристина.

Я замолчал. Настроение резко покатилось под плинтус недавно законченного ремонта в моей, почти новенькой «трешки» в центре Питера. Пусть многие скажут, что в семьдесят лет нет никакого смысла кардинально что-то менять в своей жизни, но мы с Маринкой думали совсем иначе.

Прожив в браке ровно пятьдесят лет, мы не чувствовали себя старыми и немощными, хотя, сердечко частенько и пошаливает, но даже мыслей о том, что через неделю, после празднования золотой свадьбы я останусь вдовцом, у меня никогда не было.

А сколько было совместных планов? Новая квартира, ремонт с иголочки, путешествия… Первые два пункта мы довольно легко осуществили, а вот теперь понимаю, что нужно было начинать с последнего, благо денег накоплено за жизнь немало, и пенсия более чем приличная, да и дети хорошо обеспечены.

- Где мне подписать? – обратился я к представителю риэлтерской компании.

- Вот здесь, здесь, и на последних пяти страницах там, где галочки, - ответила вечно любезная рыжая девушка, чье имя я даже не стал запоминать. – После продажи квартиры, все нужные средства будут переданы в фирму «Universal Game», а остатки переведены на ваш виртуальный счет, как вы и просили.

- Пап, подумай пожалуйста еще раз! – едва удерживая слезы, взмолилась Кристина.

- Кристь, я все уже хорошо обдумал, - ставя размашистые автографы на документах, спокойно ответил я.

Послышался тихий всхлип. Я поднял глаза на тихо плачущую дочь и тут же прижал ее к себе.

- Мы ведь не расстаемся, ты в любое время сможешь меня навестить в виртуале через эту кантору. Я куплю там себе маленький домик на берегу реки и буду спокойно рыбачить, наслаждаясь солнышком и тишиной, - всхлипы стали слышаться более часто. - Пойми, я просто хочу забыться, а иначе и сам скоро лягу в могилу. Ты ведь знаешь, как я любил твою маму, а все вокруг напоминает мне о ней. Я даже уснуть не могу не чувствуя ее рядом… - я замолчал, пытаясь проглотить подкативший к горлу комок.

- Спасибо что обратились в нашу фирму Ярополк Валерьевич,

как только сделка будет завершена, мы дадим вам знать, а пока, до свидания, - произнесла заученную фразу рыжая и, направилась к выходу. Мы с дочерью проводили ее, а сами вернулись на кухню.

Проболтав до вечера и выпив, казалось бы, целую цистерну чая, я все же убедил ее, что я в порядке и последнюю неделю в реальном мире, проведу, улаживая оставшиеся дела.

Как только дверь за Кристиной закрылась, я быстро прибрался на кухне, попутно отметив, что дочь забыла кошелек на столе. Что ж, завтра загляну в гости, занесу, заодно и внуков повидаю. Они-то наверняка старика навестят в виртуале – со шлемами не расстаются ни на час.

Подойдя к своему старенькому голографическому экрану компьютера, поудобней устроился в большом мягком кресле. Последние лет пять, уже никто такими и не пользуется, ведь легкий шлем из неопластика и виртуальная реальность всем лучше обычной трехмерной голограммы – и глаза не устают, и время тратится кратно меньше - примерно один к пяти. Поначалу я был искренне шокирован таким раскладом вещей, но потом прочитал пару тематических статей и понял что во время пользования этим чудом техники, вся работа происходит как бы внутри твоей головы, где все мыслительные процессы происходят кратно быстрее любых физических действий.

Зайдя на сайт компании «Universal Game», еще раз прочитал условия договора дожития в виртуале. Да, все верно – ячейка в доме «виртуального поселения», новейшая капсула полного виртуального погружения с новейшим и лучшим набором медицинского оборудования, в том числе и реанимационного. Эта штука будет меня, и кормить, и мыть, и убирать за мной и, конечно же, следить, чтоб я не помер раньше времени.

Конечно, стоит эта красавица целое состояние, но для этого я и продал квартиру, зато взамен, получу новое, молодое тело и безграничный запас приключений на всю оставшуюся жизнь! Все что угодно, лишь бы не вспоминать о своей утрате…

Universal Game, первая и единственная компания в мире, создавшая эти КПП, а к ним игру «Galaxy Online» на основе технологии полного погружения с возможностью не покидать свою капсулу даже для того чтобы перекусить или сходить в душ. Сложная система жизнеобеспечения сделает все за тебя, да еще и таким образом, что твоему телу будет намного лучше и легче, чем, если бы ты двигался самостоятельно и жевал настоящий бутерброд или хлебал ложкой борщ.

Самое главное правило в этой игре – это отсутствие, каких либо границ. Смешав воедино все известные человечеству жанры,

они обеспечили себе постоянный онлайн в несколько миллиардов человек ежесуточно, из которых примерно десятая часть, уже находятся на ПМЖ в виртуале – работают, живут, влюбляются… даже рожают детей! Правда виртуальных, но ты попробуй - различи.

Уровень болевых и прочих ощущений, каждый выставляет по собственному желанию, выбирают одну из, примерно, сотни представленных рас и вперед – покорять простор виртуальной галактики.

Да, что интересно – разработчики отринули древнюю традицию создания отдельного мира с разными локациями и создали целую галактику, с тысячами обитаемых, несколькими тысячами некогда обитаемых, и миллионом просто мертвых планет. Но на каждой из них – игрокам будет чем заняться – добывать ресурсы, искать давно утерянные артефакты, сражаться за спасение новых рас, штурмовать крепости врагов, охотиться на монстров, сражаться на аренах и полигонах… да всего и не перечислить, ведь границ никаких нет!

Так же нет четкой грани между магией и технологией. Все миры открыты для игроков, и ты можешь пользоваться любыми его дарами и технологиями. Лесной эльф из чащи Мартинора, может прятать за пазухой плазменный пистолет, а космодесантник управляющий мощнейшим экзоскелетом, легко может шарахнуть огненным смерчем по стае атаковавших его тварей.

Есть миры похожие на райские кущи или семь кругов ада, есть постапокалиптические, фэнтезийные, в стиле стимпанк, киберпанк, технофэнтези и еще много-много всяких разных, которые и перечислять устанешь.

Ты можешь пользоваться порталами для перехода между мирами, или купить за баснословные деньги свой собственный космический крейсер, нанять команду и бороздить просторы галактики, участвовать в звездных баталиях между целыми космическими флотилиями…

Прогнав из головы, последние мыли о скором погружении, я попытался спланировать то, чем буду заниматься оставшуюся неделю, пока документы и деньги сделают свое дело. Эх-х, нелегко ставить всю жизнь с ног на уши и просто продолжать оставаться самим собой. С кем-то нужно будет попрощаться, кого-то просто забыть и вычеркнуть из жизни навсегда.

Конечно же, я наврал дочери о том, что буду просто рыбачить всю оставшуюся жизнь. Учитывая предоставляемы возможности и ту сумму, что я планирую перевести себе на счет, это было бы просто глупо.

Все, пора спать, ведь завтра будет очень тяжелый день.

***

- Что со мной происходит? – прохрипел я, с трудом разлепив глаза и попытавшись подняться. Грудь пронзила адская вспышка боли, словно граната взорвалась, а в глазах вновь потемнело. Я старался нащупать руками на кровати телефон, но никак не мог его найти.

- Где же он? – хрипел я, но тут грудь снова пронзила боль.

В очередной раз, пытаясь вздохнуть и открыть глаза, в плывущих силуэтах я разглядел мою Марину. Ее молодое, задорное личико улыбалось мне как в тот далекий день, когда мы первый раз с ней повстречались. Кажется, она протянула мне руку. Ничего не вижу. Голова касается чего-то мягкого, а перед глазами ее лицо. Чувствую горячие ручейки на своем лице – плачу? Черт, что ж так больно-то? Видимо, так и выглядит смерть. А как же игра? Я ведь хотел в космосе побывать, и эльфов увидеть… вот ведь, видимо, мне не суждено попутешествовать в этой жизни. Возможно, получится в другой?

- Мариночка, я иду… - прохрипел я, из последних сил пытаясь улыбнуться и дотянуться до любимого лица, а затем… пришла темнота.

Глава 1. Переселение

- Здравствуйте. Вас приветствует система жизнеобеспечения КПП. Спешим сообщить, что ваше текущее состояние здоровья находится под контролем и вашей жизни больше ничто не угрожает. Спасибо что обратились в Universal Game и надеемся, что ваша жизнь изменится к лучшему.

Звонкий и радостный… я бы даже сказал – «слишком радостный» голос, вырвал меня из сладких объятий сна. Я открыл глаза и посмотрел по сторонам. Белым бело, а перед глазами какая-то табличка.

Зарегистрируйтесь, пожалуйста.

Какого дьявола? Где я?

Попытался посмотреть на свои руки, но их просто не было, равно как и ног и туловища. Неужели так выглядит смерть? Вряд ли. Скорее так выглядит виртуальная реальность. Но как я сюда попал?

- Извините! – попытался я привлечь хоть чье-то внимание.

- С вами говорит Автономный Помощник КПП, у вас есть вопросы?

- Да. Какого черта я здесь делаю?!

- Вас поместили в КПП зарегистрированную на Ваше имя согласно договору о дожитии в виртуальной реальности. Номер договора восемь миллиардов семьсот сорок четыре миллиона…

- Все-все я понял. Я сам подписывал этот договор, помню, но, у меня ведь была еще целая неделя?

- Для Вас оставлено письмо, возможно, это поможет Вам разобраться в некоторых деталях Вашего здесь появления. Если нет, обратитесь ко мне повторно. Благодарю за сотрудничество.

Понимаю что голос компьютерный, но звучит как настоящий! Милый и добродушный.

Табличка для регистрации пропала, а на ее месте появилась иконка с изображением конверта. Забавно – от бумажной почты отказались уже лет пятьдесят назад наверно, а традиция изображать письмо в виде конверта, так и не пропала. Что ж, давай почитаем что там?

Дорогой Папуля. Утром я пришла к тебе забрать забытый кошелек и чтобы не будить тебя, открыла дверь своим ключом, но когда я заглянула к тебе в комнату, ты сидел на кровати, держась за сердце, весь синий и пытался сделать хоть вдох. Я вызвала врача, а сама уложила тебя и активировала систему поддержки жизнедеятельности в твоей постели. Врачи сказали, что это был сердечный приступ. Операция прошла успешно, но вероятность повторного приступа очень велика, поэтому, покидать КПП тебе не рекомендуется. Она о тебе позаботится, а мы, по возможности будем тебя навещать. Дима и Саша просили передать тебе их ники в игре, чтобы ты, по возможности сообщал как у тебя дела и как себя чувствуешь. Их зовут Вольдемар – это Дима, и КвазиорПи – это Саша. Не позволяй им впутать себя в неприятности, а то ты этих двоих знаешь! Все, удачи тебе папуль, мы тебя любим!

P.S. КПП полностью в твоем распоряжении, а деньги на счет переведены до последней единички, сама все проверила. Чмок!

Сердечный приступ значит? Так это я Кристинку видел тогда… а я то думал, жена за мной пришла. Ну, когда-нибудь так оно и будет, а до того момента, значит, еще поживем.

И так, регистрация.

Наспех создав аккаунт и мысленно предвкушая, я активировал игру. В глазах началась пестрая метель из непонятных мне символов и знаков. Они мелькали столь быстро, что пришлось невольно зажмуриться, но лишь ярко-зеленый свет перестал резать глаза, как я открыл их и увидел огромную серую платформу, по которой, следуя хитрой траектории, периодически пробегали зеленые лучи. На ней стоял здоровенный синекожий гуманоид, с восемью щупальцами на подбородке и небольшими завитыми рогами на голове.

- Дреней, - выдохнул я, зачарованно глядя на ожившую картинку, что видел на сайте игры, изучая ее описание. – Нет парень, ты мне не подходишь.

Вспомнив, как учили выбирать расу на сайте разработчика, я провел рукой сверху вниз, открывая меню, там развернул список доступных рас и окинул его опытным взором. Большой – больше сотни наименований. От банальных эльфов и орков, до прекрасных ареев и мистических кворгов. Я свой выбор сделал давно и, пролистав список почти в самый конец, нажал на нужную строку.

Эльдар – древние и могущественные, прекрасные создания из глубин вселенной. Считается, что эльдар, была одной из первых рас созданных Создательницей, и потому, были наделены бессмертием, чтобы воспоминания об их всемогущей Матери, никогда не угасла в памяти ее детей. Выбрав путь высоких технологий, они покинули родную планету Касианоре, порвав родственные узы с лесными эльфами, избравшими путь магии и единения с природой и, поселились на одной из соседних планет в той же звездной системе, названной ими Трокус. После нескольких межпланетных войн с инопланетными захватчиками, лесные эльфы и эльдар объединились в прочный союз перед лицом общего врага.

Да! То, что нужно. Высокие технологии и кровные узы с магами! Что может быть лучше? Конечно, обычному человеку в этой игре, обратиться к специальному тренеру и научиться колдовать ничего не стоит, но, чем-то меня эти эльдар зацепили.

Пол – мужской.

Имя – хм-м, вот с этим проблемы. Сколько бы я ни пробовал, все имена заняты, а называться всю оставшуюся жизнь каким-нибудь Масируахссеархом или Кровиантус8943 мне не хотелось. Что ж, прибегнем к старому доброму другу «рандому». Во времена своей молодости, я часто просиживал вечера в одной из сотни популярных тогда игр в жанре MMORPG, и ники тогда подбирались куда проще, ибо народу тогда играло меньше.

Валафар… что-то в этом есть. Эльдар Валафар. Мне нравится – беру.

Как такового выбора класса в этой игре не предусмотрено. Вместо этого на выбор каждому игроку в процессе его приключений будут даваться особые навыки и умения, которые впоследствии и позволят ему получить более-менее определенный класс. Ты можешь обучиться мощным магическим атакам и при этом нарядиться в сверхтехнологичный костюм, взять в правую руку плазменный пистолет, в левую зачарованный щит, а за спину повесить снайперскую винтовку – никто не запрещает. Вот только, будет ли от тебя польза в рейде или просто на прокачке, этого никто не знает. Старайся сам для себя, если хочешь жить.

За каждый уровень как это принято, дается по пять единиц характеристик, а каждый пятый уровень, одно очко навыка которые ты волен распределять как твоей душе угодно между девятью доступными характеристиками и тремя навыками. Умения игрок так же приобретает по мере своего странствия по галактике, и качаются они самостоятельно при достаточных тренировках. Что мне очень нравится, здесь нет никаких запутанных и мудреных древ талантов или прочих таблиц. Вместо этого существуют импланты, которые игрок может вживлять в свое тело в определенных количествах, а так же, целая куча богов, присягнув на верность которым и поклоняясь им, игрок сумеет обрести дополнительное могущество.

На самом деле, все зависит от твоего умения владеть своим оружием и изученными навыками, а так же, от характеристик твоего обмундирования. Вот только, не защитит тебя магический купол от свинцовой пули или стрелы, а буквально пропитанный нанороботами костюм, не спасет от очередного магического выпада рейдового босса. Нужно взвешивать все за и против, быть готовым к любой ситуации, но распыляться на все четыре стороны, крайне не рекомендуется. Выбери то, что тебе больше всего по духу, и вперед!

«Мне по духу больше всего подходят эльдар, их планета Трокус и парное соседство одноручного меча с лазерным пистолетом». Так я подумал в тот день, когда принял решение о продаже квартиры и переезде в виртуал. «Закинуть побольше денег на счет, купить замок, создать клан или отряд и штурмовать все, что еще не штурмовалось». Так я думал, но сейчас, мне почему-то этого всего не хотелось.

- А, будь что будет! – лихо крикнул я, и нажал на небольшую кнопку внизу поля зрения, на которой было написано: «Авто-регистрация». А что – так даже интересней будет! Если верить тому, что я вычитал на сайте игры, ИИ возьмет из твоего мозга все что тебе нравится и создаст максимально подходящего персонажа, даст ему имя и даже, поместит в список заданий несколько квестов, которые помогут разобраться в игре на первых парах и если повезет, отвалит в финале чего-нибудь интересного.

Внимание! Вы обратились за помощью к авто-регистратору. В связи с правилами договора, ИИ самостоятельно выберет для вас максимально подходящий аватар и настройки игры, в том числе, уровень болевых ощущений.

Вы действительно хотите воспользоваться услугами авто-регистратора?

Да/Нет

Тут же выскочила табличка с системным сообщением. Прочитав и пораскинув мозгами, решился. А чего мне собственно терять? Соглашаюсь.

Тут же в глазах все почернело, а в ушах снова раздался жизнерадостный женский голос:

- Благодарим за регистрацию. Надеемся, что игра доставит вам максимальное удовольствие, а чтобы это произошло наверняка, не забывайте, что границ для вас больше не существует!

***

Темнота понемногу стала разбавляться красными бликами, как бывает, когда утреннее яркое солнце светит через оконное стекло и его лучи пробиваются через закрытые веки, нарушая покой и выдергивая из цепких лап крепкого здорового сна.

Тяжело, словно нехотя я открыл слипшиеся глаза и вновь зажмурился от настырного света мигающей красной лампочки крутящейся в паре десятков сантиметров от меня у самой стены. Свет умудрился пробиться даже через густую россыпь белоснежных волос, которые, судя по всему, принадлежали мне. Надеюсь, ИИ для меня создал мужской аватар, а то отбиваться от похотливой молодежи всю оставшуюся жизнь, мне что-то не хочется. Да и привык я как-то за семьдесят лет быть и чувствовать себя мужиком!

Тело моего нового аватара ощущало себя наихудшим образом – будто я целую вечность пролежал под бетонным прессом и теперь, вся кровь скопилась в месте наименьшего воздействия – в голове, которая от такого прилива начала беспощадно болеть. Ног и рук я не ощущал в принципе и сильно надеюсь, что мне не досталась раса какой-нибудь высокоинтеллектуальной беспозвоночной жижи. Щека упиралась во что-то твердое и острое, кажется, какая-то металлическая решетка.

- Очнулся? – незнакомый женский голос прозвучал откуда-то сверху столь внезапно, что я непроизвольно дернулся всем телом.

- Где я? – самопроизвольно вырвалась изо рта до ужаса банальная фраза, правда, в данной ситуации, она показалась мне весьма уместной.

- А не слабо тебя приложили, - усмехнулся женский голос, - неужели и вправду не помнишь?

- Представь себе – не помню, - огрызнулся я и попытался, наконец встать, но попытка успехом не увенчалась – руки и ноги оказались надежно связаны между собой за моей же спиной.

Попытавшись повернуть голову, поранил щеку об острые ребра решетки, но рассмотреть место, где я нахожусь или увидеть

ту особу, чей голос только что звучал в моих ушах, так и не получилось. Перед глазами мелькнула красная циферка полученного урона, проводив взглядом которую, наткнулся на панель с изображенными на нем полосами здоровья, энергии и еще каких-то ФЗ и ЭЗ. Под этой панелью висело две иконки, сосредоточившись на которых, сумел прочесть:

Связан: *Вы связаны.*

Время действия: Неизвестно.

Кровотечение: *Урон 1ед. /5 сек.*

Время действия: 30 сек.

Нижняя панель быстрой активации способностей оказалась девственно чиста и, заполнить ее пока что было совершенно нечем. Если верить сайту игры, то разного рода скиллы я смогу получить и изучить у каких бы то ни было учителей, тренеров, мастеров и наставников, только где вот их взять? Так же была вероятность обучиться этому самостоятельно или создать их собственными руками и головой, вот только как это сделать, на сайте указано не было, мол – «экспериментируйте, товарищи!».

- Тихо! – вдруг шикнул женский голос, после чего послышался звук открывающейся гермодвери, а затем мягкий «пшик» ее закрытия. К нам приблизились две пары ног, ступающих так мягко, что мне почудилось, будто невиданные гости, которых я даже не мог увидеть, были наряжены в мягкие домашние тапочки.

- Так-так, что тут у нас? – насмешливый мужской голос сильно «булькал» при произнесении почти каждой буквы, от чего в голове моей тут же нарисовался образ некоего краснощекого губастого толстяка, - жалкая парочка сиян. И это все что удалось найти?

- Господин Хульха, - второй «шлепающий» голос изобиловал заискивающими нотками и видимо всячески старался дать понять своему начальнику, что он его уважает и вообще готов растаять от самого своего присутствия подле него. – Зачистка планеты проведенная три Сиданских дня назад уничтожила девяносто девять и девять десятых всего ее населения. Сканирование поверхности планеты еще не закончено, но велика вероятность, что эти жалкие сияне – последние из выживших.

- Я же уже говорил, что зачистку нужно слегка сгладить, - недовольно «булькнул» тот самый господин Хульха, - на ком нам теперь ставить генетические опыты? Может быть на тебе?!

- Нет, господин! Молю вас, - вскинулся несчастный слуга своего господина и, судя по звуку, упал на колени, - дома у меня сотня невылупившихся головастиков!

- Убирайся! И чтоб не попадался мне на глаза ближайший

тик! – после этих слов, послышались шаги быстро удаляющегося существа, а затем звук открытия и закрытия гермодверей. Спустя пару секунд, противный голос Хульха снова зазвучал в моих ушах:
- Наслаждайтесь последними тиками своей жалкой жизни. Я очень великодушен, и даже велел бы вас развязать, чтобы вы могли тут позабавиться друг с другом, но боюсь, таким дикарям как вы двое мнимая свобода принесет одно только горе. Увидимся в лаборатории!

Последняя фраза неизвестного мне существа была сказана столь радостным тоном, что по моему телу без всякой причины пробежался табун мурашек. Чувствовалась в нем какая-то извращенность и аморальность…

- Нам нужно выбираться отсюда! - вновь зашипел женский голос, стоило невиданному господину покинуть это помещение.

- Интересно как? – раздраженно осведомился я, - я вообще-то связан.

- Сейчас помогу.

Послышалось какое-то шуршание и аккуратное копошение, а через десяток секунд к моим затекшим до предела конечностям что-то прикоснулось. Что это было, разобрать не удавалось, да и вообще чудо, что я чувствовал еще хоть что-то! Еще через десяток секунд, мои ноги и руки получили долгожданную свободу и плетьми упали на жесткий металлический пол с решетками, на которых я до сих пор лежал. Попытка подняться, результата не дала – я, словно осьминог на суше возил конечностями по поверхности на которой находился, но толку от этого было «ноль».

Но вот, спину что-то кольнуло, и тело приобрело уверенность движений. Упершись в пол, я поднялся на ноги и впервые за все это время взглянул на таинственную собеседницу и, судя по всему, свою спасительницу:

Трасти. Сиянка. Головорез. Уровень 10.
Здоровье: 1010 (100%)
Энергия: 505 (100%)
ФЗ: 1%
ЭЗ: 0%

- Меня зовут Трасти, а тебя? - тут же отозвалась серокожая красавица с янтарного цвета глазами. Абсолютно белые растрепанные волосы свисали ниже тонких плеч, а из-под них, на голове виднелись небольшие загнутые к затылку рожки. В остальном, странное создание было похоже на человека, даже одежда – серые короткие шорты, простая черная куртка с заклепками вместо молнии и белая майка под ней. То, что сходство с человеком у этой расы оказалось «на высоте», было

хорошим знаком, ведь судя по звучавшему здесь разговору, я выгляжу примерно так же, только пола противоположного.

«Как настоящая - потрясающе!», - думал я, как зачарованный пялясь на это существо. Да и обстановка вокруг была более чем реалистичная. Никаких бликов, тормозов или нестыковок – будто я просто попал в иную реальность и переродился в некое подобие своей собеседницы. Даже вздымающаяся от дыхательного процесса грудь даровала точно такие же ощущения как в реальности в момент подачи в легкие чистого воздуха, коего в нашем мире осталось не так уж и много, да и создан он был в основном искусственно.

Для того чтобы ответить девушке, мне пришлось в срочном порядке вспоминать все что видел на сайте игры и открывать свои характеристики в которых должно было значиться и мое имя, которое ИИ присудил аватару самостоятельно. Мозг отдал мысленную команду интерфейсу и, перед моими глазами всплыло окно подробных характеристик персонажа:

Имя: *Вайлентор*
Раса: *Сиянин*
Класс: *Не выбран*
Уровень: *1 (exp. 0/200)*
Характеристики:
Сила: *5*
Ловкость: *5*
Выносливость: *5*
Телосложение: *5*
Интеллект: *5*
Дух: *5*
Знания: *5*
Мудрость: *5*
Удача: *5*
Свободные очки: *5*
Навыки: *Нет*
Свободные очки: *0*
Умения: *Нет*
Импланты: *Нет*
Религия:
Старший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Младший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Профессии: *Не выбрано*

- Вайлентор, - быстро ответил я, мысленно отмечая, что нужно будет распределить имеющиеся очки характеристик, а так

же тот факт, что подготовился я ужасно! Какая еще Мудрость, Знания и Удача? Что за ФЗ и ЭЗ? Срочно нужно лезть в словарь и на форумы, иначе натворю дел – придется персонажа пересоздавать!

- Приятно познакомиться, - улыбнувшись краешком губы, ответила… эмм… девушка. – Все это конечно очень мило, но нам нужно срочно убираться с этого корабля, пока нас не пустили на биораствор или не превратили в полумеханических химер! Ты чем до зачистки занимался?

- Я, не помню, - повесив голову, ответил я, стараясь придать своему лицу максимальную степень трагизма и отчаяния. Насколько мне известно, в этой игре NPC считают себя, аватары игроков и весь окружающий их мир настоящими, а, следовательно, и вести себя нужно соответствующе, иначе повесят клеймо сумасшедшего и попробуй потом хоть один квест получить.

- Плохо, - сухо констатировала сиянка, но затем бодро продолжила: - значит, справлюсь сама. Вай, можно я буду так тебя называть? А то пока твое имя произнесешь, язык сломать можно!

- Да называй как хочешь, только давай уже отсюда выбираться! – нетерпеливо сказал я. Времени в игре провел уже черт те сколько, а движений еще никаких – непорядок! - Я постараюсь помочь тебе по возможности.

- Мне нравится твой настрой, Вай, - одобрительно кивнула девушка и затараторила: - Смотри. Этот корабль сейчас стоит на орбите Туталлы, нашей родной планеты. Ее-то хоть помнишь? Ну, вот и хорошо. Сейчас мы выйдем через эти двери, а там, придется действовать по обстоятельствам – меня сюда без сознания притащили, дороги не запомнила. Наша основная цель - найти транспортный этаж, где стоят космические челноки. Обычно они находятся в самой западной и восточной частях корабля, на самых нижних их палубах. Если нам это удастся, то мы сможем добраться до Туталлы и попытаться связаться с моим отрядом. Согласен?

Внимание! Доступно задание «Домой».

Описание: Найдите и угоните один из грузовых челноков ХС-560, которые находятся в нижней части корабля и, с его помощью доберитесь до своей родной планеты Туталлы.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы»: + 100. Опыт: + 100.

Штраф за провал: Расщепление аватара на атомы.

Принять/Отказаться

Ох! Что значит «на атомы»? Сотрут мой аватар и придется

начать заново? Да не очень-то и страшно, если подумать – я ведь еще только начал играть. Вот случись такая неприятность хотя бы уровне на двадцатом, вот тогда я бы, наверное, даже вспотел, а так…

- Я согласен, - уверенно сказал я, - давай отсюда сматываться.

По довольной улыбке головорезки, что бы этот термин ни обозначал в рамках этой игры, я понял, что ответ ей понравился и, сиянка тут же развернула бурную деятельность. Бесшумной стрелой метнувшись к двери, она провела вдоль своей правой руки указательным пальцем левой, в результате чего, он стал едва заметно светиться бледно-белым цветом. После этой процедуры, вытянутый пальчик моей храброй спасительницы уверенно пробежался вдоль дверной щели у стены в которой, очевидно, находились механизмы приводящие в движение ее створки.

Пока Трасти занималась нашим освобождением, я крутил головой, изучая окружающее нас пространство. Железный бокс комнаты был довольно просторным, но пустым – на камеру не похоже, скорее какой-то пустующий склад. Цельные металлические стены отливали хромом, по всему периметру у стен на полу примерно через каждый метр крутились красные лампочки неизвестного мне назначения. На потолке чистейшим белым светом горело четыре квадрата, очевидно, играющие роль осветительных ламп. Окон нигде видно не было, зато сквозь решетчатый пол, можно было разглядеть, что происходило этажом ниже. Точнее – «не происходило», ведь никаких движений и даже звуков слышно снизу не было. Да оно, наверное, и к лучшему, ведь если бы там кто-то был и услышал что здесь происходит, наверняка прибежала бы охрана и нас вновь связали или сразу разобрали на атомы.

Трасти еще возилась с дверью, а я с изучения пространства вокруг, перешел на осмотр себя любимого. Открыв окно обмундирования, сначала засмотрелся на вращающегося в центре окна сиянина. Серая кожа, длинные белоснежные волосы, круглые плечи и крепкие длинные руки. Рога моего аватара разительно отличались от элегантных рожек Трасти своей массивностью изогнутостью в двух местах и длинной. Пара костяных направленных по диагонали назад рогов, на конце торчали вздернутыми кверху острейшими шипами. Физиономия моего аватара чем-то походила на мою собственную молодую копию, только ямка на массивном мужественном подбородке была чужой, да и блеск янтарных глаз с вертикальным зрачком заставляли поежиться. Одет этот красавец был в черные свободные штаны и серую майку обтягивающую рельефный от

мышц пресс, грудь и спину сиянина. М-да, я о таком и в лучшие свои годы мечтать не мог. Нет, в спортзал я исправно ходил целых четыре года к ряду, но рост под два метра в совокупности с отказом от различного рода биодобавок, обрек меня на участь вечнохудого, но жилистого молодого человека.

Через полминуты, дверь покорно раскрылась, и перед нами предстал абсолютно пустой коридор. Его стены и пол были точно такими же, как и в нашей камере, что лично меня немного напрягало – не очень хотелось пересоздавать персонажа, если нас все же засекут через сетку на полу. Хотя, о чем я думаю? Это же сценарий квеста для первого уровня – они же все как семечки должны щелкаться! Уверен – мне даже делать ничего не придется, моя храбрая спасительница сделает все за меня, а мои самостоятельные приключения начнутся с того момента, как я окажусь на родной планете своей расы.

Резкие повороты и лестничные пролеты все чаще сменяли друг друга, мы преодолели уже три этажа, минуя комнаты напичканные какой-то электроникой, залы с пультами управления и коридоры с дверьми жилых помещений при этом, не встретив никаких охранников – уж не знаю халтура ли это со стороны разработчиков, или просто моя спутница выбирала самую удачную для нас дорогу.

Пол и потолок перестали быть решетчатыми, от чего я облегченно выдохнул и легко ступал по холодному серебристому металлу босыми серыми ногами. Я безукоризненно следовал за ее серой фигурой… довольно привлекательной фигурой, нужно заметить, если уж даже мой закостенелый стариковский мозг начал реагировать на мельтешение округлых форм в паре метров от моего аватара.

Выглянув из-за нового поворота, увидели впереди небольшой зал. Четыре толстенные низкорослые красные фигуры, наряженные в некое подобие растянутых офицерских кителей и без штанов, вяло перебирали по клавишам каких-то громоздких приборов объемными сарделькаами ножных щупалец, коих у таинственных существ было по двенадцать штук.

Рядовой Исследователь. Пул. Ученый. Уровень 5.

Здоровье: 505 (100%)

Энергия: 252 (100%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 0%

- Стой здесь, - одними губами прошелестела Трасти и силуэт ее слегка дернулся при этом словно потускнев. Стройный женский силуэт, не смотря на тяжелые с виду ботинки на ее ногах, ступал легко и беззвучно, будто и не металлический пол

был у нее под ногами, а мягкая и душистая трава эльфийских лесов. Отогнав наваждение, я вернул себе способность адекватно мыслить и подивился тому, что ни один из четырех ученых так и не обернулся, до того момента, как Трасти начала активно действовать.

Толстая, почти не различимая под висящими красными складками шея первого из пулов легко разделилась надвое, позволив голове отсоединиться от туловища, а фонтан густой фиолетовой жидкости отчего-то напомнившей мне черничное варенье, быстро дал понять что «пациент» мертв. На шум быстро среагировала и остальная троица – из длинных и толстых щупалец мерзких пришельцев вылезли когти – по одному из каждого, зато размер их заставил бы умереть от зависти любого земного хищника реала.

Ловко уходя от размашистых ударов щупалец с когтями, Трасти извивалась и словно в насмешку элегантно танцевала меж противниками не получая никакого урона, при этом заставляя их ранить друг друга все сильнее. В конечном итоге, с силой рванув на себя по одному из щупалец у пары ученых, она вырвала их с мясом и, добила несчастных уже собственными силами, используя в качестве оружия оторванные конечности врагов. А я и не знал, что здесь так можно и когда слышал девиз этой игры, мол – «границ нет», не думал что он, правдив настолько!

- Держи! – сиянка протянула мне одно из только что оторванных щупалец, а второе оставила себе. Я без слов взял врученное мне «оружие» - надо так надо. Сосредоточившись на объекте, посмотрел его характеристики:

Щупальце Пула.

Тип: Необычное.

Прочность: 2/100

Урон: 5-10

Скорость атаки: 1 сек.

Описание: Как же это мерзко…

Описание - что надо, ведь я и сам с трудом сдерживался, чтобы не выкрикнуть что-то подобное. Упругая жирноватая плоть умершего инопланетного существа еще не перестала судорожно вздрагивать в моей руке, а мы уже бежали дальше по коридору, минуя очередной лестничный пролет, уходящий вниз на куда большую глубину космического корабля, и не удивительно, что именно он вывел нас в нужное помещение.

Транспортный этаж встретил нас простором плотно заставленного какими-то ящиками и летательными средствами куполообразного помещения, а так же тревожными криками и выстрелами. Зависнув под потолком на обычной вертикальной

металлической лестнице, которой закончился обыкновенный с виду лестничный пролет, я, да и висящая ровно подомной Трасти, стали мишенью «номер один» для разбредшихся по этому этажу пулов.

Лазерные лучи, пролетавшие возле моего тела с завидной регулярностью, побудили к активным действиям – разжав руки и слегка оттолкнувшись ногами, я полетел вниз, легко миновав свою спутницу, но встретившись босыми ногами с по-прежнему металлическим полом, взревел от боли и тут же упал, стараясь отогнать противную красную цифру полученного урона. Под строкой моего состояния появился значок отрицательного эффекта:

Травма ног: *Трудности с передвижением.*

Время действия: 1 час.

«Замечательно! Просто то, что нужно…», подумал было я, но тут меня кто-то схватил за шиворот и ловко затащил за один из многочисленных металлических ящиков, спасая от шквала смертоносных лазерных лучей.

- Какого пхуса ты вытворяешь? – зло зашипела оказавшаяся вновь моей спасительницей серокожая сиянка, - я не для того тебя из этой клоаки вытаскивала и убивала ученых, чтобы ты так бестолково погиб! Ты что и все законы физики забыл?

- Прости, - виновато сказал я, - думал, мягче будет.

- От тебя и раньше в бою никакой помощи не было, а теперь и вовсе мешать будешь. Ладно, план такой – найди открытый челнок и заведи его, а я пока отвлеку этих уродцев!

С этими словами, она перехватила свое щупальце и сорвалась с места, направляясь к ближайшему из атакующих. Выглянув из-за ящика, я крикнул ей вдогонку:

- Но я же не умею ими управлять!

- Придумай что-нибудь! – донеслось в ответ и стало ясно, что выбора у меня как такового и нет.

Совершив очередную попытку подняться на ноги, получил повторный «отказ системы» и был вынужден передвигаться ползком как настоящая серая рогатая змея. Щупальце по-прежнему зажатое в руке сильно мешало передвижению. Взять оружие в зубы мне не позволил рвотный рефлекс заставивший подумать: «неужели и это тут возможно?». Никакого инвентаря у меня еще и в помине не было – для этого необходимо обзавестись хоть какой-то сумкой с пространственным карманом внутри, а до тех пор, придется тащить эту мерзость в руках, что я и делал, тихо ругаясь на все вокруг от неприятных ощущений в душе и теле.

Хорошо что дверь, у грузовых кораблей начинается от самого

пола, иначе, для того чтобы попасть в нутро нужного мне средства передвижения, пришлось бы блистать некими акробатическими умениями которых у меня, понятно дело, не было и в помине.

Первый встреченный мною челнок принес разочарование – двери и люки были надежно закрыты, так что пришлось ползти дальше, продолжая злобно шипеть от боли в ногах как взаправдашняя змея. «Интересно, сколько этот подлец ИИ поставил мне процентов болевого порога?», - думал я, подбираясь к двери второго замеченного мною грузового челнока, - «и как интересно сделать их меньше? Не для того я в эту игру решился переселиться на всю оставшуюся жизнь, чтобы корчиться от болевых ощущений!».

Вторая дверь и вторая неудача. За пределами моей видимости шел нешуточный бой – крики и выстрелы были слышны по всей палубе, но это были пустяки, а вот их резкое обрывание, сдавленные хрипы и бульканья, заставляли насторожиться – это кого ж мне в провожатые дали? Какую-то наемную убийцу? А что – судя по классу «головорез», ее манере сражаться всем, что попадется под руку, умением взламывать двери и становиться незаметной для своих врагов, она вполне могла бы сойти за какого-нибудь «рогу» или «ассасина» из старых добрых компьютерных игрушек.

Третий челнок и наконец, дверь поддалась, а точнее, просто открылась, стоило мне к ней подползти на нужное расстояние. Мое тело тут же устремилось внутрь - минуя небольшой грузовой отсек, я вполз в кабину пилота и на долю секунду окаменел, мне в лицо уперся металлический хромовый ствол, надетый на одно из щупалец такого же пула, каких мы здесь видели уже приличное количество.

- Руки в верх! – «пробулькало» это краснорожее недоразумение, но в ту же секунду, оцепенение с меня слетело и, схватившись за ствол обеими руками, я что было сил рванул его на себя. Мягкая плоть пришельца охотно поддалась и порвалась у самого основания его тела. Хлынула фиолетовая кровь, а вместе с ней и здоровье моба поползло в лево - в красную зону. Не теряя времени, я привлек к работе трофейное щупальце с когтем и начал молотить ими обоими по тушке истекающего кровью пула.

Удар: 17
Удар: 8
Удар: 15
Удар: 9

Зелены циферки нанесенного урона приятно грели душу своей частотой появления, однако здоровья у врага оказалось

довольно много:

Грузчик-Механик. Пул. Специалист. Уровень 4.

Здоровье: 337 (100%)

Энергия: 118 (100%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 0%

Уровень его был четвертым, что ровно в четыре раза превышало мой собственный, а это значило, что любой прилетевший по моей раненой тушке удар, мог поставить крест на всем игровом процессе! Держа в голове эту мысль, я уклонялся и перекатывался из стороны в сторону, уходя от ударов когтистых щупалец пула при этом раз за разом повторяя единственный известный мне удар. Лупил я его откровенно долго, но когда закончил и несчастный пришелец обмяк у моей перекошенной от натуги физиономии, всплывшее сообщение уверило, что мои старания были не напрасны:

Опыт + 45 (35+10).

Внимание! Доступен навык «Двурукий».

Описание: Снимает штраф с урона от оружия в левой руке.

+1% урона парным оружием за каждый уровень навыка.

Принять/Отказаться

«Блин, как же не вовремя…» - думал я, судорожно размышляя над представленной возможностью. С одной стороны, я ведь изначально хотел играть за что-то «двурукое» - плазменный пистолет и зачарованный меч в дуэте. Уверен, я и без этого навыка смогу орудовать этими предметами – с двумя щупальцами ведь как-то справился, однако этот навык, судя по описанию, позволит делать это куда более эффективно, да еще и бонусы не хилые дает. Очко навыка дается каждый пятый уровень и, если я буду вкладывать все свободные очки в этот навык, то уже к сотому уровню получу дополнительно двадцать процентов к урону, а это, я думаю, не мало! С другой же стороны, неизвестно какие еще возможности мне могут выпасть, а если верить форумам сайта игры, сменить навык не получится, а в распоряжении каждого игрока, их дается всего три штуки и именно они определят мой будущий класс. Если бы я знал, что откажись я сейчас и повтори свой подвиг с маханием двумя щупальцами через пару часов мне вновь предложат этот навык, я бы пожалуй отказался, но если я откажусь окончательно… Да какого черта? Принять!

Поздравляем! Вы выбрали навык «Двурукий».

Описание: Снимает штраф с урона от оружия в левой руке.

Кое-как забравшись в кресло пилота, с ужасом уставился на приборную панель, состоящую из, наверное, миллиона различных мигающих кнопок и пары сотен кривых рычажков. И это в крохотном-то грузовом кораблике! Сначала я пытался завести его на манер автомобиля, но не найдя ничего похожего на руль, педали и коробку передач, начал сумбурно тыкать во все подряд стараясь попасть наугад, и вот уже к моей многострадальной голове начало подкатывать отчаяние, как перед глазами всплыла очередная табличка с системным сообщением:

Внимание! Доступно умение «Пилот».

Описание: Позволяет управлять летательными средствами передвижения.

Принять/Отказаться

Да это не честно - они же мне выбора не оставляют! Хотя, умение-то вроде интересное, да и пригодится в игре, где есть возможность путешествовать в космосе – принимаем!

Поздравляем – вы приобрели умение «Пилот» уровень 1 из 10.

Описание: Позволяет управлять летательными средствами передвижения низшего уровня.

До следующего уровня: 100 мин. полета.

Один из десяти? Сто минут полета? Черт, скорее нужно тут заканчивать и лезть в энциклопедию, а иначе просто сойду с ума!

После принятия умения, перед глазами появилась короткая инструкция того, что нужно делать, и как только я ее прочел, все действительно стало ясно и понятно – где что нажать, какой рычажок потянуть, вместо штурвала эти кнопки, а лучше включить автопилот, но только когда покинем этот чертов корабль!

Нажав пару нужных кнопок запустил двигатель, из-за чего челнок издал пронзительный звук и слегка оторвался от пола дожидаясь дальнейшей команды, а в левой части моего зрения, появилось окно состояния челнока. Оно показывало прочность корабля, свободное место в грузовом отсеке и пассажирских креслах коих тут было целых два и, располагались они с обеих сторон от кресла пилота.

Поднявшись чуть выше и крутанувшись на месте, обнаружил прячущуюся от выстрелов пулов Трасти и лихо направился к ней. Огонь переместился с сиянки на мой челнок, от чего строка прочности средства передвижения поползла влево, хорошо хоть не очень быстро. На приличном ходу снес четверых атакующих, и кажется даже убил, так как после моего маневра, подняться они не захотели, или скорее не смогли! Опыта за такой способ убийства не дали ни грамма, а жаль - я бы тут ни одного живого

не оставил!

После героического маневра моего челнока, добровольцев атаковать средство передвижения поубавилось, большинство пулов попрятались кто за ящики, кто за другие челноки, а я, пользуясь временным мнимым перемирием, приземлился как раз у места дислокации моей знакомой сиянки и, открыв грузовую дверь, впустил девушку внутрь.

- Фу-ух, - выдохнула она, садясь прямо на пол грузового отсека, - замаялась! К пхусам этих проклятых пулов с их ножными лазерами!

Я усмехнулся на ее слова и прибавил ходу, направляя челнок к одной из капсул выхода в открытый космос. Достигнув цели, легко вошел в узкое помещение, мгновенно изолировавшее нас от всех опасностей.

Откинувшись на своем кресле, я хотел было позвать Трасти на пассажирское сидение, но в ту же секунду в кабине прозвучал женский, слегка компьютерный голос:

- Внимание! Проверка средства передвижения завершена. Процент вероятности возникновения аварии минимальный.

Внимание! Вы собираетесь выйти в открытый космос. Пожалуйста, подтвердите свою готовность.

Готов/Не готов

Мысленно подтвердив готовность, размял пальцы и уставился на медленно открывающуюся дверь в пустоту. Хотя, пустотой то пространство можно было назвать, только если не замечать всего, что находилось за пределами границы открытой двери.

Двигатель вновь заработал отрывая челнок от твердой поверхности враждебного корабля и стоило двери открыться на полную, как я сорвал с места свое новое чудесное средство передвижения. Мнимая пустота встретила нас мягко и приветливо – никакой тряски и сигналов тревоги или поломки, все было хорошо и я, наконец, облегченно выдохнул, только сейчас заметив, что все это время держал полную грудь набранного воздуха.

Слева виднелся хромовый, округлый и обтекаемый корпус гигантского космического корабля, представить истинные размеры которого, мне было просто не по силам. Челнок, размазывая виднеющиеся в дали крупинки бриллиантов звезд, лихо развернулся к выбранной мною цели – огромному шару новой для меня планеты и на полном ходу устремился вперед.

- Иди сюда, чего ты там расселась? – не оборачиваясь, довольным голосом сказал я, похлопав левой рукой по соседнему с собой креслу. В ответ я услышал глухую тишину, нарушаемую лишь едва заметным треском работающих приборов. Молчание

затягивалось и, решив обернуться, тут же сорвался с места, но рухнул на пол, совершенно забыв о досадной травме ног. Трасти лежала на полу грузового отсека, а под ней медленно, но верно, растекалась лужа янтарного цвета крови.

- Внимание! – противный компьютерный голос зазвучал в кабине челнока, - в связи с отсутствием пилота, управление челноком переходит в режим автопилота. Курс: планета Туталла.

«Так вот какие мы внутри», - как-то рассеяно подумал я, переворачивая девушку к себе лицом. На черной куртке, в той области где у людей находится аппендикс, виднелся разрыв, из которого толчками выплескивалась оранжевая вязкая жидкость.

Твери. Сиянка. Головорез. Уровень 13.

Здоровье: 350 (26%)

Энергия: 650 (100%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 0%

Черт, да она же сейчас умрет тут!

- Нет уж, - в голос сердито сказал я, - после всего, что ты для меня сделала, я не дам тебе так просто умереть!

Аккуратно сняв с сиянки пробитую куртку, переложил ее неподвижное тело на лежавший рядом брезент, после чего, подложил предмет одежды ей же под голову, а следом снял с себя единственную имеющуюся на моем теле серую майку. Порвав ее вдоль, хотел было перетянуть рану девушки, но быстро понял, что одной этой тряпки, для перевязки будет недостаточно и нужно чем-то зажать саму рану. Не долго думая, поднял с пола щупальце с когтем и, вспоров белую с янтарными пятнами крови майку девушки, вытащил окровавленную тряпку из под ее практически безжизненного тела и, сложив в несколько раз приложил к ране, плотно обвязав вокруг тела своей майкой, попутно смущенно отмечая, что оставил женское тело неприкрытым. «Старый ты козел – не успел жену похоронить, а уже на молоденьких заглядываешься! Ну, куда уставился?» - ругал я сам себя, но взгляд словно прилип к округлым формам, и лишь приложив огромнейшее усилие, сумел-таки отвести его в сторону.

После всех этих махинаций, строка здоровья девушки перестала так рьяно стремиться к своему ужасному «финишу», а перед глазами у меня всплыла табличка:

Внимание! Доступно умение «Первая Помощь».

Описание: Позволяет находить, использовать и создавать более продуктивные методы оказания первой помощи.

Принять/Отказаться

Скоты – ведь знают, что у меня и выбора-то сейчас нет никакого! Нет, выбор конечно есть – дать этой храброй сиянке

испустить дух и спокойно долететь до той планеты, которая по сценарию является нашим родным домом, только позволить этому случиться я просто не могу!

Поздравляем – вы приобрели умение «Первая Помощь» уровень 1 из 10.

Описание: Позволяет находить использовать и создавать более продуктивные методы оказания первой помощи.

До следующего уровня: 10 излеченных ран.

Замечательно! Только здоровье Трасти по-прежнему продолжало убывать – не так быстро конечно как до моего вмешательства, но все же на месте не стояло. «Нужно что-то поэффективнее, вот только что тут найдешь – мы же в проклятом открытом космосе!». Словно услышав мои мысли, в следующую секунду, в правом углу моего зрения показалась крохотная стрелочка с едва заметным красным крестом над ней. Следуя подсказке, я повернул голову и увидел как едва заметной зеленой сеткой светится некий ящик находящийся аккурат позади одного из пассажирских кресел.

Ползком добравшись до нужного места и забравшись на стул, открыл ящик и благоговейно выдохнул, взирая на небольшой ящик с медикаментами. Рухнув обратно на пол, быстро оказался у раненой девушки и, вывалив содержимое аптечки на пол стал быстро сканировать все что там находилось:

Транквилизатор

Тип: Обычное

Свойства: устраняет 1 отрицательный эффект от ушиба или падения.

«Это скорее мне пригодится…», подумал я и всадил металлический шприц с короткой иглой в левую ногу. Значок с дебаффом мигнул и тут же исчез, а преследующая каждое мое движение боль в ногах ушла вслед за ним. Хорошо, но это не то, что я искал - смотри дальше:

Пыльца Титара

Тип: Особое

Свойства: Убирает 1 эффект проклятия.

Снова не то! Дальше:

Порошок Скорби

Тип: Редкое

Свойства: Убирает 1 любой отрицательный эффект.

Описание: Кажется, сами боги Жизни благословляли это вещество.

Отлично! «Вот только как его использовать?», - подумал было я, но в то же мгновение, рана под моей самодельной перевязкой засветилась все той же зеленоватой сеткой. Значит, наружно.

Сняв повязку, всыпал порошок в едва угомонившуюся рану и во все глаза уставился как она начала ужиматься, останавливая возобновившую ритм своего «побега» кровь и восполняя строку здоровья сиянки.

В очередной раз облегченно выдохнув, уселся на задницу возле девушки, обернулся к лобовому окну и принялся лицезреть вид приближающейся буро-зелено-синей планеты. «Туталла значит», - думал я, пытаясь убрать дурацкую улыбку со своего лица. Я всю жизнь жаждал приключений и путешествий и вот, наконец, до них дорвался. Пусть под старость лет, пусть в виртуальном мире, но все же дорвался! «Прости меня Мариночка, но кажется, я могу снова стать счастливым и к сожалению без тебя…»

- Какого пхуса?! - гневный женский крик вырвал меня из пелены раздумий, и стоило мне обернуться на него, как мое лицо встретилось с несущимся ему на встречу кулаком. Звезды посыпались из глаз, словно кому-то могло показаться, что в космосе их и без как-то уж мало. К счастью, красная цифра урона не всплыла перед моим помутненным взором, и даже сообщение о травме не появилось. Не знаю почему, но возможно потому, что кулак этот принадлежал Трасти, а мы с ней как бы считались союзниками.

- За что? – взвыв и схватившись за ушибленный глаз, спросил я.

- Извращенец! – гневно рявкнула сиянка прикрывая левой рукой аккуратную, подтянутую молодую грудь «двоечку», а правой угрожающе тряся кулаком у моего носа. – Решил воспользоваться беспомощностью раненой девушки и немного поразвлечься?!

- Дура! – в праведном гневе воскликнул я, - я ведь спасал тебя. Ты кровью тут истекала.

- Знаю я таких спасателей… - фыркнув, сказала она, но потом взгляд ее наткнулся на размазанную лужу ее собственной крови и окровавленную повязку сделанную из наших с ней маек, перевела его на куртку играющую роль подушки, после чего потупила и пробубнила: - извини… и… спасибо.

Репутация с фракцией «Головорезы» +50.

- Да ладно…, - заметив всплывшую системную строчку, махнув рукой начал я, но тут в кабине снова зазвучал женский компьютерный голос:

- Внимание! Челнок входит в атмосферу планеты Туталла. Пожалуйста, займите свои места и пристегните ремни безопасности. Не покидайте своих мест - дождитесь окончательной посадки.

- Почти на месте, - вдруг улыбнулась девушка и, отвернувшись, накинула на себя куртку, прикрывая «срамоту».

Мы заняли свои места и приготовились к посадке. Челнок начало трясти и нас вместе с ним. Датчики показывали незначительные перегрузки, которые тут же прекратились, стоило нам преодолеть защитный слой планеты. Челнок постепенно сбавлял высоту, позволяя нам лицезреть руины нашей родной планеты. Не города, а целой планеты!

- Проклятые пулы, - скрипя зубами от праведного гнева и безвольной ярости, процедила Трасти, - ненавижу…

- Это тот самый Хульха? – уточнил я, - его рук дело?

- Он всего лишь один из многих, - грустно ответила девушка. – Примерно один раз в Сиданский год пулы проводят зачистку одной из не очень развитых планет, мгновенно превращая всех ее живых существ в питательный раствор для себя и для продажи. В этом году выбор пал на Туталлу.

- И что, никак нельзя этому помешать? – искренне негодуя, поинтересовался я.

- В нашей галактике сейчас и не такое можно встретить, - грустно усмехнулась сиянка. - Проблем хватает у всех и ресурсы каждый добывает в меру своих способностей. Как это заведено – выживает сильнейший. Разве что, кто-то заручится поддержкой не менее сильной державы способной противостоять захватчикам и узурпаторам, но такое встречается крайне редко.

- А отомстить? – холодно спросил я, - отомстить ты бы хотела?

- Отомстить? – вновь грустно усмехнулась серокожая красавица, - кому? Тот корабль, на котором мы с тобой только что были, оказался всего лишь грузовым транспортником. На его борту были только механики, грузчики, несколько ученых и самая слабая стража, которую мы на своем пути даже не встретили. Этот корабль, наверное самый слабы и немощный из всех кораблей что принадлежат Пульской планетарной системе. И все же… да, я бы хотела этого - уничтожить их всех до одного! Только как это сделать? Может быть, ты знаешь? Если да, то я с радостью составлю тебе компанию.

Внимание! Получено скрытое задание «Кровная Месть».

Описание: Уничтожьте планетарную систему пулов.

Награда за успех: Неизвестно.

Штраф за провал: Неизвестно.

Вот так вот просто – без права на выбор? Да еще и на первом уровне? А что - я могу! Сейчас, щупальце только поудобнее перехвачу и вперед, громить космические корабли и крейсеры врага! Бред какой-то… хотя, временных рамок на этом задании не

значится, значит, я могу за него взяться и на трехсотом уровне и на пятисотом. Ладно уж, пусть будет.

С этими мыслями я и не заметил как наш челнок приземлился на твердую землю. Так и не дождавшаяся ответа Трасти, слегка подмигнула мне и, расстегнув ремень, направилась в грузовой отсек намереваясь выйти наружу. Преграждать ей путь я был не намерен, поэтому нажав нужную кнопку, отстегнулся сам, и последовал за ней, по пути подобрав когтистое щупальце. Пусть она сказала, что все живые существа обращены в какой-то «биойогурт» для пришельцев, но все же, пусть лучше будет и не понадобится, чем понадобится и его не окажется в моих руках.

Как только дверь открылась и наши с ней ноги переступили порог челнока, перед моими глазами всплыло сообщение:

Внимание! Задание «Домой» завершено.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы»: + 100. Опыт: + 100.

Я окинул взглядом разрушенный практически до основания город чертовски похожий на любой из тех, что живут и процветают у нас в реальности. От этого осознания стало как-то не по себе, зато Трасти сделала глубокий вдох родного Туталлианского воздуха и сказала:

- Наконец-то мы дома.

Глава 2. Путешествие по руинам.

День, похоже, был в самом разгаре. Солнце, или точнее некая звезда, вокруг которой вращалась эта несчастная планета, стояла в зените, и, несмотря на довольно прохладный ветер, припекало оно знатно. Мои босые ступни легко шагали по плотной поверхности нашего импровизированного аэродрома, и все бы ничего, да только осколки камня, стекла и куски металлических оснований коих тут было немереное количество, заставляли постоянно глядеть под ноги.

Спустя пару минут, отдалившись от челнока на добрых пару десятков метров, мы замерли и стали осматриваться, а я почувствовал, что помехи в виде строительного мусора, моим ногам уже «до лампочки»! Привык?

- Прячься! – резкий рывок Трасти едва не выдернул из сустава кость моей правой руки. Хотя, это была бы невысокая плата за спасенную жизнь - уже укрывшись за громадным обломком какой-то металлической конструкции и вглядываясь в крохотную щель между двумя балками, я смог разглядеть двигающихся к нашему челноку существ.

Невооруженным глазом можно было отличить краснокожих толстяков пулов от любой другой известной мне расы и я, конечно же, оказался прав. Единственным отличаем от уже виденных нами на корабле особей, было то, что все щупальца этих мобов были обрамлены у основания широкими металлическими браслетами, а вместо кителя или рабочего пиджака, эти ребята носили некий бронированный доспех или скорее даже скафандр. Достигнув цели, уродливые захватчики обступили мой летательный агрегат и принялись его осматривать, а я пристально вгляделся в одного из любопытных врагов:

Рядовой солдат. Пул. Десантник. Уровень 10.
Здоровье: 1000 (100%)
Энергия: 500 (100%)
ФЗ: 1%
ЭЗ: 1%

Их было довольно много - около двадцати юнитов и все что-то «булькали», разглядывали сам корабль, окрестности вокруг, забирались в его нутро и именно последний пункт заставил меня затаиться и перестать дышать. Через пару секунд, наружу было извлечено тело убитого мною водителя челнока, который так до сих пор там и лежал. Глядя на это безобразие как на грабеж собственной квартиры, я лишь молился всем кому только мог о том, что бы они оставили челнок нам, но, видимо в сценарий моего путешествия такой подарок как личный летательный

агрегат не входил. Проводив взглядом водруженного на носилки моба и улетевший челнок, повернулся к замершей рядом со мной и точно так же взирающей на то, что происходило в паре десятков метров от нас Трасти.

- Какие есть идеи? – поинтересовался я, рассудительно предположив, что раз уж эта особа является моим проводником по этому сценарию, то ей здесь и рулить. К тому же, еще до погружения в игру, я успел вычитать на сайте, что подобная фраза, или ее аналог с предложением помощи любым дружественным, а иногда и нейтральным NPC позволяет получить задание. Как посмотреть список своих заданий, я пока не нашел, хотя, на том же сайте читал что у каждого игрока должен быть какой-то коммуникатор или же любой его аналог в котором будут храниться разного рода записи, в том числе и квесты.

- Действуем по старому плану. Нужно попытаться связаться или отыскать моих друзей, - сказала она, не отрывая взгляда от щели между балок. - Ты ведь мне поможешь в этом деле?

Внимание! Доступно задание «Друзья моих друзей!

Описание: Помогите Трасти отыскать ее друзей из фракции Головорезов.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы» +500. Опыт: +200

Штраф за провал: Репутация с фракцией «Головорезы» -10000.

Принять/Отказаться

«И это, по-вашему, честно?», - гневно подумал я, тем не менее, нажимая на кнопку согласия. А ведь сработала подсказка, хотя, думаю, и без нее рано или поздно сиянка его бы предложила, иначе, чем бы нам пришлось заниматься?

- Конечно помогу. Так они должны быть где-то здесь? – удивился я такой удаче. Эта планета ведь огромная – точно уж не меньше моей родной Земли, а, следовательно, приземлись я на другом континенте, и шагать бы нам пришлось лет сто, это «к гадалке не ходи»!

- Нет, они на другом континенте, - тут же посадила меня обратно в лужу сиянка, но быстро одумалась и вытащила обмочившего штаны напарника на сушу, - но я знаю, как нам туда довольно быстро добраться. Все, ушли, - облегченно выдохнула она, - если бы они стали нас искать, я бы со всеми одна не справилась. Эй, а ты так и не вспомнил, чем занимался до потери памяти?

- Нет, - хладнокровно соврал я, но затем решил закинуть наживку на возможный ништячок, - но я тут, когда угонял челнок, оторвал сидящему там механику ноги и двумя такими штуками

забил беднягу до смерти и действовал при этом довольно ловко. Может быть, это нам как-то поможет?

- Двумя руками говоришь, ловко орудовал? – задумчиво протянула сиянка, - а что, можно попробовать. Но позже – сейчас у нас нет времени на всякие глупости и эксперименты. По дороге разберемся.

После этих слов она развернулась и бодро зашагала в противоположную от места нашего приземления сторону. Я, конечно же, последовал за ней, на ходу размышляя о словах своей напарницы о быстром перемещении на другой континент. Как она собралась это провернуть? Ведь стоит оглядеться по сторонам, как становиться ясно, что уцелевших приборов, средств передвижения или даже зданий, тут днем с огнем не сыщешь!

Наше путешествие проходило по некоему разрушенному городу, петляя по уничтоженным улочкам которого Трасти впала в глубокую депрессию и наотрез отказывалась со мной разговаривать. Глядя на эту серокожую особу, я давал себе отчет в том, что она, по своей сути всего лишь программный код поданная моему мозгу как симпатичная иноземная особь женского пола. Но, даже зная все это, я искренне недоумевал, как наши «великие умы» научились заставлять программу испытывать такие живые эмоции совершенно самостоятельно?

Я крутил головой, разглядывая местные достопримечательности – вот слева я заметил отличнейший уничтоженный до основания кирпичный, скорее всего жилой комплекс, судя по количеству испорченного стройматериала, ранее бывший, этажей так двадцать в высоту. А справа распростер свои шикарные объятия выкорчеванный до последнего пенька лесок или если судить по пересохшему пруду в его центре, скорее какой-то парк.

Под ногами хрустело стекло, и скрежетали каменные обломки, но мне было хоть бы хны. Мы вышагивали по растрескавшейся дороге, из материала, напоминающего обычный асфальт, вот только цвет он имел голубоватый, а идеально гладкая поверхность говорила о том, что земное средство передвижение в этом месте не проехало бы – сцепления с дорогой пришлось бы добиваться исключительно варварскими способами, а значит, тут было что-то другое.

- Трасти, хватит уже молчать, - недовольно буркнул я, догнав свою провожатую, - скажи лучше – как вы… то есть мы, передвигались по городу?

- На гонтах, - сухо ответила она, а в моем мозгу стало на один вопрос больше, - ты что, и это забыл?

- Забыл, - вновь соврал я, - что это такое? И с чем его едят?

- Ничего не надо есть, - не сбавляя темпа, ответила сиянка, - надеваешь гонты на ноги, активируешь, принимаешь стойку и несешься вдоль дорог, знай успевать сбрасывать скорость на поворотах.

- Ничего не понял, ну да ладно, - махнул я рукой, - ну а на большие расстояния?

- Мы уже почти пришли. Давай сюда, - с этими словами, Трасти резко свернула вправо, избавив нас обоих от нужды перебираться через виднеющийся в непосредственной близости завал из руин какого-то здания.

Невысокая постройка из покореженных металлических балок и разбитого в мелкую крошку стекла встретила нас пыльным запустением. Небольшое помещение с прожженным креслом, стоявшим у широкого окна и подпаленные остатки стола рядом, навевало грустные мысли о тленности бытия. Судя по всему, это какая-то каморка сторожа, но что же он охранял?

Ответом на мой вопрос стала внезапно открывшаяся с диким лязгом и скрежетом металлическая дверь. Уж не знаю, как она еще сохранила свои функции, но повторить этот подвиг, несчастный механизм не сумеет даже при помощи могущественного колдуна или даже инженера.

Глухая темнота открывшегося коридора будоражила в сознании детские страхи и животные инстинкты самосохранения, но моей храброй провожатой такие эмоции видимо были незнакомы, потому как не говоря и слова она решительно переступила порог и быстро растворилась в неизвестности затхлой черноты.

Тихо взвыв, я сорвался с места и быстро догнал свою спутницу, с каждым шагом понимая, что начинаю видеть все лучше и лучше и в результате, через дюжину шагов я уже вполне различал окружающие нас предметы, мог разглядеть облупившиеся стены и рухнувший в нескольких местах потолок. Посмотрев на легко шагающую рядом со мной Трасти, заметил как ярко светятся ее янтарные глаза, что на фоне сумеречного полумрака остального окружения, позволило мне догадаться, что ночное зрение, это, своего рода наша природная особенность. Что ж, неплохой бонус - и на том спасибо.

На протяжении всего пути, коридор довольно круто уходил вниз, а следы разрушений с каждым пройденным метром встречались все реже. Видимо, из-за толстого слоя почвы над этим местом, невиданная сила уничтожившая город на поверхности досюда просто не достала. Судя по всему, это место служило неким аналогом бомбоубежища или скорее метро!

Догадка внезапно возникшая в мозгу заставила нарушить

гнетущую тишину и обратится к Трасти:

- Так это средство передвижения находится глубоко под землей, да?

- Ты что, внезапно все вспомнил? – серьезно спросила она, но увидев мой отрицательный кивок, грустно выдохнула и продолжила: - Да, это своего рода телепортационный пункт. Если ты не помнишь истории Туталлы, наша технология не могла позволить перемещаться более чем на пару километров сразу, но тихлинги научили наших ученых совмещать магию и инженерию в одно искусство и теперь, мы легко сможем оказаться на другом полушарии планеты, если конечно там уцелел хоть один телепорт. Не вспомнил?

- Нет. А ты уверена, что они еще хоть на что-то годны? – обеспокоенно спросил я, - я думал, что эти пулы уничтожили вообще всю технику на Туталле. Там ведь наверняка нужен хоть какой-то управляющий или питание!

- Технология магоинженерии позволяет управлять телепортами мысленно, подпитывая его при необходимости собственной энергией, - поучительно, словно десятый раз объясняя самому глупому ученику в классе, ответила Трасти. - У меня ее не так много как хотелось бы, а у тебя и того меньше, но все же этого должно хватить.

Спуск наконец-то завершился, и перед нами предстал еще один охранный пункт, но в этот раз уже не столь покореженный как тот, что был снаружи. Стекла уцелели, да и опалин видно не было. Судя по всему, враг сюда так и не добрался, однако, куда в таком случае делись все местные жители, решившие в тот роковой час спуститься сюда и перенестись на какой-нибудь местный курорт? И еще, зачем было делать их так глубоко? Нет уж, лучше приберегу эти вопросы на более подходящее время, а то чует мое сердце, скоро эта сиянка заподозрит во мне шпиона прикинувшегося ее сородичем и придумавшего потерю памяти, дабы разнюхать все, что мне нужно не привлекая внимания своей неосведомленностью.

Справившись своим волшебным пальчиком с очередной дверью, девушка зашагала вглубь открытого пространства. Свежий прохладный воздух блуждающий в этих местах приятно бодрил и наполнял каждую клеточку моего нового тела некоей энергией, а приятный каменный пол позволял моим грубым босым ногам отдохнуть от мелкого крошева стекла и камней.

По обеим сторонам просторного каменного зала, располагались квадратные кабинки на полу каждой из которых, я заметил небольшой металлический круг, украшенный четырьмя неизвестными мне символами. Направившись к ближайшей из

таких кабинок, Трасти даже не спросив моего мнения, запихала меня внутрь и, прижавшись всем телом, закрыла глаза. Успев за последние годы своей жизни отвыкнуть от подобной близости с молодым красивым женским телом, я слегка растерялся и судорожно пытался придумать, куда деть руки, но вот, из под наших ног вырвалось яркое серебристое свечение и мгновенно заполнило собой все пространство каморки, растворив в себе и наши тела.

Через пару ударов сердца, светопреставление закончилось и вот мы снова стоим на камне с металлическим кругом в его центре. Объятия Трасти тут же ослабли, и девушка направилась к очередной запечатанной двери.

- Мы уже там? – как-то рассеянно спросил я.

- Ага, - не менее рассеянно ответила она, а после открытия дверей, добавила: - не отставай!

Вновь пыльный коридор и теперь уже куда более мучительный подъем, нежели недавнишний спуск.

- Тихо, - прыгнув мне на голову и едва не ударив лицом об грязный пол, шикнула сиянка, стоило нам покинуть пределы коридора через открытую ею дверь.

- Что там? – пытаясь освободиться от мертвой хватки сиянки, шипел я, - дай посмотреть!

- Заткнись и сиди тихо! – шепотом ответила Трасти, едва выглядывая из разбитого окна охранного пункта. Просидев так на моей голове с пару минут, она наконец смиловалась и позволила мне разогнуться.

- Какого… - возмущенно начал было я, но та резко меня перебила.

- Патрули, - лаконично ответила она и кивнула головой куда-то влево. Взглянув в том направлении, действительно увидел три краснолицые фигуры в серебристых скафандрах, вышагивающих меж развалинами дороги и близлежащих зданий. – Нужно выбираться, только тихо, но быстро. Иди за мной шаг в шаг – осталось пройти совсем немного.

После этих слов, сиянка ловко выскочила из каморки охранника и опрометью бросилась бежать, ловко перепрыгивая через каменные завалы и дыры в асфальте, а в следующее мгновение, могла нырнуть под пару лежащих практически у самой земли балок, проскользить по грязному асфальту, после чего вынырнуть и начать бить оказавшегося не в том месте пула десантника. Безукоризненно выполнив все, что от меня требовала Трасти, и с горем пополам повторив все ее акробатические выкрутасы, получил системное сообщение:

Внимание! Доступно умение «Акробатика».

Описание: Позволяет повысить ловкость и выполнять акробатические элементы повышенной сложности.

Принять/Отказаться

Табличка на пол моего лица вылезла как раз в тот момент, как я сиганул под какой-то завал и виднеющуюся в его глубине металлическую арматуру и в связи с этим, принял предложение совершенно случайно, но отменить выбор уже никто не предложил:

Поздравляем! Вы приобрели умение «Акробатика» уровень 1 из 10.

Описание: Позволяет повысить ловкость и выполнять акробатические элементы повышенной сложности.

Бонус: Ловкость +1%

До следующего уровня: 100 акробатических элементов.

А с другой стороны, пусть уж будет. Ловкость - она ведь всегда пригодится.

Пока я читал и изучал свое новое умение, Трасти закончила убивать очередного десантника десятого уровня и, судя по искрам, разлетевшимся от ее стройного силуэта, получила уровень. Что ж, везет ей, а я вот до сих пор на первом топчусь – уже сколько времени в игре, а результата «ноль».

- Чего стоишь-то? – устало выдохнула девушка? – у тебя же щупальце в руках, чего не помогал? За одно и удар отточил бы – полезно.

- А так можно? – в который раз спросил я, но в этот раз вслух.

- Так нужно! – устало улыбнувшись, ответила девушка, - иначе ты так ничего и не вспомнишь! Пошли, уже совсем немного осталось.

- Ты так уже пять раз говорила, - недовольно буркнул я, чувствуя, что меня задело ее снисходительное отношение к моим боевым качествам. Хотя, конечно, сам виноват что стоял как истукан и не помогал. Того гляди, может быть и опыт дали бы, за участие в убийстве моба.

Бег с препятствиями продолжился, но в этот раз, все шло как-то более гладко, чем в предыдущий. С новым умением, прыгать и скользить по узким щелям стало куда проще, якобы кто-то свыше корректировал мои действия и подстраивал их под очередное препятствие, позволяя с поразительной легкостью его преодолеть.

Но, все плохое, равно как и хорошее когда-нибудь заканчивается. Вот и наш марафон по разрушенному городу подошел к концу. Свернув на очередной покореженной улице влево и нырнув в некогда жилые, а ныне уничтоженные дворы, Трасти не сбавляя скорости, мигнула, видимо вновь войдя в это свое состояние незаметности и с ходу кинулась на стоявшего к

нам спиной десантника все того же десятого уровня.

В этот раз я клювом щелкать не стал, а присоединился к избиению местного блюстителя порядка. И пусть мои удары наносили всего лишь крохи пользы, но это было все же лучше, чем тупо стоять и смотреть как работают другие. Вонзив острый коготь в один из четырех глаз пула, скрывающийся за стеклянной преградой его шлема в комплекте скафандра, Трасти очевидно достала до какого-то жизненно важного органа, возможно даже сердца (кто этих пришельцев знает), от чего несчастный пузан тут же помер, а мне пришло сообщение о полученном опыте:

Опыт: + 14 (7+7)

Крохи конечно, но уже что-то! Интересно, а что значат эти цифры в скобках? Скорей бы уже появилось свободное время, что бы залезть на форум и в энциклопедию игры!

- Молодец! – вдруг радостно сказала она, - да ты и правда не плохо им махаешь. Только в следующий раз, когда будешь бить, постарайся, делать это слегка закручивая удар, а потом, резко дергая на себя. Так у тебя есть шанс нанести больший урон и одарить врага рваной раной. Повторяй за мной…

Девушка встала рядом со мной и показала прием, а я как прилежный ученик и хороший мальчик его повторил. На третий раз, Трасти одобрительно кивнула и, в тот же момент передо мной всплыло сообщение:

Поздравляем! Вы выучили новый боевой прием «Рваная рана» уровень 1.

Описание: Наносит дополнительно +10 ед. урона и с вероятностью в 10% позволяет наложить на противника отрицательный эффект «Рваная рана» наносящий дополнительно +1 ед. урона в сек.

А вслед за этим, на панели быстрой активации появился первый боевой скилл. Не «Армагеддон» конечно, но и «Рим не сразу строился». Первый уровень у скилла, а как перейти на второй? С навыками и умениями понятно – там все и так подробно описано, а тут? Что ж, продолжаем ждать свободы действий и копим вопросы.

- Осмотри его, - как-то чересчур ласково попросила Трасти, а я мысленно хлопнув себя по лбу, принялся шнырять по внешнему корпусу скафандра пула десантника. И как я мог забыть о луте с убитых мобов? Сколько лет я провел в подобных играх и при этом выпустил из головы чуть ли не главную радость всех геймеров – сбор трофеев? Да, мои прошлые игры не имели возможности полного погружения, но смысл и механика остались неизменны с древних времен!

- Ничего нет, - грустно сказал я, закончив «шмонать» этого

покойника.

- Кто ж так осматривает? – насмешливо сказала девушка и, перевернув убитого моба, сняла с его спины какой-то квадратный предмет похожий на контейнер. – Вот тут они обычно хранят всякую ерунду, которая может нам быть полезна.

Судя по всему, эта часть сценария была неким тренировочным полигоном для нубов, в котором мне подробно рассказывали и наглядно показывали как нужно себя вести в игре. Что ж, спасибо. Мне ведь и вправду не мешало бы кое-чему подучиться.

- Открывай, - протянув мне снятый с инопланетянина предмет, сказала Трасти, - будем считать это моим тебе подарком на боевое крещение. Что там?

Покрутив пару секунд странный, легкий контейнер в руках, понял что сделан он из какого-то углепластика или скорее неопластика, и сумел таки сообразить как его открывать. Дабы не шарить в подозрительной темноте руками, перевернул сумку вверх дном, в результате чего, из ее недр выпало два предмета, первым из которых оказался футляр, в котором вскоре я обнаружил странного вида наночип:

Дающий силу.

Класс: Имплант

Тип: Обычное

Эффекты:

Сила: +2

Описание: Обратитесь к биоинженеру для вживления импланта в Ваш организм.

Почему этот предмет показался мне странным? Ну, хотя бы потому, что он отличался от любого из распространенных в реале наночипов своим биологическим происхождением. Как я это понял? Так ведь этот микрогаденыш дышал!

Вторым же предметом был еще один футляр, в котором находился некий прибор, который напоминал не слишком-то сложную микросхему и размеры имел соответствующие – примерно один на один сантиметр.

Коммуникатор Z-14.

Класс: Имплант

Тип: Обычное.

Модификации: 0/10

Описание: Коммуникатор является вашим главным хранителем и источником информации, осуществляет прием и передачу письменных сообщений как напрямую, так и через галактическую почту. Не занимает место импланта.

- Да ты везунчик, парень! – воскликнула Трасти, стоило ей

рассмотреть оба отобранных у пула предмета. – Считай, что сегодня твой день рождения и сами боги удачи решили сделать тебе подарок. Такие вещи как импланты, да еще и биологические, вещь сама по себе очень ценная и встречается крайне редко. Пространственный карман тоже прихвати – будет куда найденные вещи складывать.

Последние слова она говорила, указывая пальчиком с острым ноготком на странного вида сумку без лямок, которую я небрежно бросил к своим ногам и даже успел позабыть о ее существовании. Подняв сумку размером примерно сорок на тридцать сантиметров с земли, подумал, как бы ее пристроить на свое тело, но натренированные руки моей спутницы сделали все сами. А именно – развернули меня и просто прислонили к спине этот переносной «пространственный гроб». За что он там держался я не имел и малейшего понятия, но неудобств никаких при движении не испытал да и вес эта вещица имела самый незаметный, что могло только радовать.

- И что мне с ней делать? – тупо поинтересовался я, глядя на небольшой футляр-хранитель в своей руке.

- Когда доберемся до нашей базы, Тим вживит его тебе в организм. Такие штуки как импланты поднимают показатели характеристик твоего организма. Если верить моему коммуникатору, то конкретно этот поднимает силу. Совсем на чуть-чуть, но все же!

- А сколько всего таких вот штук я могу напихать в свое тело? – «поймав волну», решил я выжать из спутницы максимум информации.

- Не больше пяти, - тоном преподавателя, покладисто ответила Трасти, - иначе начнется отторжение и ты, можешь умереть, а это, если на тебе нет Божественного Знака, навсегда. А даже если и есть, то с вероятностью в девяносто процентов, после смерти сгорят абсолютно все импланты и восстановить их потом будет невозможно.

- Что за Божественный Знак такой? – продолжал я свое бестолковое расследование азов геймплея, но, видимо свой запас вопросов я только что истощил, ведь вместо ответа Трасти сердито сдвинула брови и, отвернувшись, зашагала мимо очередной груды развалин какого-то кирпичного здания.

- Неужели ты и этого не помнишь? – спросила она, как только я догнал ее и пристроился рядом с самым невинным выражением на лице.

- Честное слово! – вновь слукавил я, подняв правую руку для убедительности. Но, толи это было запрещено сценарием, толи и правда существовало какое-то ограничение на количество

задаваемых нубом вопросов, но отвечать сиянка мне не собиралась. Что ж, тогда попробуем зайти с другого боку. На ходу протянув девушке коробочку с коммуникатором, я спросил: – Ну, хотя бы об этом расскажи. Я ведь правда ничего не помню, а выживать мне как-то придется!

В этот раз сработало. Перескочив через очередное препятствие в виде полутораметровой трещины в земле, Трасти остановилась и, взяв у меня из рук футляр, приставила его к своей левой руке и холодным тоном начала рассказ:

- Коммуникатор модели «Z». Не хороший и не плохой. Средненькая модель, но зато имеет десять гнезд для модификации с помощью которых, можно разогнать его до таких высот, что любой самый навороченный коммуникатор эльдар перегорит от зависти.

- Это все конечно хорошо, - отмечая для себя щедрость разработчиков, сказал я, - но как его использовать?

- Доберемся до базы, Тим тебе все расскажет и покажет… если конечно жив остался.

Последняя реплика была сказана с такой печалью, что я на мгновение решил будто девушка сейчас начнет плакать, но нет, «не того поля ягодка» – зло опустив брови, она всучила мне футляр и снова отправилась по одному ей известному маршруту. И дураку было бы понятно, что трогать девушку в таком состоянии опасно для жизни, а в моем случае, еще и чревато началом игры с нуля. Я себя в зеркало не разглядывал, но что-то мне подсказывало, что того мифического Божественного Знака на нем не было и пока я не выясню как мне его заполучить, умирать лучше не стоит. Хотя, возможно это относится только к NPC – у специальных сценарийных такой знак есть, а у обычной стражи, допустим, уже нету.

Преодолевая горы развалин и впадины треснувшей земли, шагали мы довольно бодро, но и при этом, путь до мифической базы друзей моей подруги как-то подзатянулся.

К своему удивлению, очень скоро в желудке я почувствовал знакомые нотки вибраций обозначающих, что мой организм требует пищи, но самое ужасное было то, что с каждой минутой, в течение которой я уверенно продолжал игнорировать это чувство, оно становилось все острее и спустя час пути, я готов был волком выть от ощущения образовавшейся в моем желудке пустоты.

Внимание! Вы голодны. Срочно съешьте что-нибудь!

Эффект: Регенерация -50%.

- Трасти, погоди секунду! – прижав руки к каменному прессу своего аватара, окликнул я вырвавшуюся вперед девушку.

- Что у тебя? – грубо шикнула сиянка, при этом, не сбавив

скорость и на сантиметр в секунду. - Не вздумай останавливаться! Если мы не доберемся до нашей базы до заката, нам точно конец – тут дроиды разведчики каждый сантиметр руин просканируют!

- Нужно перекусить, - как-то смущенно ответил я. Ну да, она мне про спасение наших задниц, а я о нуждах своего организма. Нет, безусловно, в максимальном приоритете у нас сейчас выполнение квеста о достижении той базы, о которой сиянка без умолку повторяет, но вот, закралась в мою извилину одна навязчивая мысль, что если я в ближайшее время не умну хотя бы кусок сухого хлеба, то спасать уже будет просто некого.

- Да, есть такое, - вопреки моим страхам, согласилась Трасти, вызвав тем самым в моей душе огромную волну нежности и прочих положительных чувств к своей персоне. – Давай поищем по пути какой-нибудь магазин или склад. За три дня после зачистки еда не должна была успеть испортиться.

После этих слов, Трасти свернула с дороги на которую мы только что спустились, и, продолжив путь по обочине принялась сканировать лежавшие у нас на пути руины на наличие съестных припасов или хотя бы вывески гласящей что они там должны находиться. Моей тропой стала обочина на противоположной стороне дороги, оказавшись на которой я занялся тем же самым что и Трасти, периодически отвлекаясь на собственные мысли, последней из которых была: «Интересно, а что это за зачистка такая, после которой вся планета лежит в руинах?».

Нет, ну правда. Судя по тому что я уже успел тут услышать и узнать, все существа, попавшие под какие-то магические или технологические лучи, мгновенно превратились в некую питательную смесь для пришельцев. Причем это не спасло даже тех бедолаг, которые находились в нескольких десятках метров под землей в залах телепортации. Но как же тогда получилось, что здания наверху все уничтожены практически до основания, а вот магическое «метро» целехонько и пусть там пыльно и свет не горит, но все работает и выглядит целым и невредимым!

Нужно запомнить посмотреть на сайте историю планеты Туталла, иначе любопытство меня просто сожрет! Как и мой собственный оголодавший желудок, который кажется уже начал переваривать внутренности аватара. Остановись, проклятый каннибал – сейчас я найду тебе какую-нибудь косточку повкуснее!

И действительно, не прошло и пяти минут с огласки этого оптимистичного заявления, как Трасти окрикнула меня и скрылась в полуразрушенном одноэтажном здании.

Бросившись за девушкой, я едва не рухнул на асфальт запнувшись об притаившийся металлический штырь, но в последний момент умудрился переместить центр тяжести и

сделать сальто. Одобрительно хмыкнув от осознания того что мои умения становятся не просто словами а имеют реальную пользу и облик, я прибавил скорости и влетел в здание где должна была находиться еда.

- Смотри, что я для тебя нашла! – радостный голос сиянки доносился откуда-то из темноты и видно в этот момент девушку не было, но спустя десяток секунд, когда глаза привыкли к обстановке царящей в этом месте, я понял что быть здесь больше не хочу. Трасти стояла у лестницы ведущей в какой-то подвал или погреб, а в зажатом кулаке на вытянутой руке у нее висела и яростно шипела огромная, примерно метр в длину крыса!

Вездесущий Мыш. Животное. Всеядный. Уровень 2.

Здоровье: 150 (100%)

Энергия: 75 (100%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 0%

Мыш? А мягкий знак на конце где? А, «вездесущий», то есть он мужского рода… Мыш. Ну-ну…

- Сейчас же выкинь эту гадость! – чуть ли не по словам медленно произнес я. Мышей и даже крыс я никогда не боялся, да и вообще живые твари никогда не вызывали в моем сердце трепет, даже если говорить о пауках, змеях или тараканах. Но, такие габариты у, казалось бы, вполне безобидной зверушки, заставили чувствовать себя неуютно и даже в какой-то опасности.

- С удовольствием, - насмешливо сказала Трасти и швырнула Мыша в меня. Отскочив с траектории падения моба, я тут же взялся за щупальце пула обеими руками и с размаху ударил несчастную тварь по спине.

Урон: 18

Раздался яростный писк обиженного создания, после чего, развернувшись, Мыш кинулся на меня, метя острыми торчащими зубами прямиком в незащищенное горло. Но, стоять на месте я не собирался – вместо этого, уйдя в сторону, я повторил свою атаку.

Урон: 16

Мыш снова взвился в воздух, но в этот раз сделал это куда ловчее, так что уйти от удара я не сумел, но и шею подставлять не собирался, защитив ее свободной от оружия рукой. Полетели сообщения о полученном уроне и наложенных на мое многострадальное тело отрицательных эффектах. Больно, к слову сказать, мне было изрядно, но вместо страха я испытал настолько неудержимую ярость, что казалось будто я могу порвать Мыша голыми руками.

- Бей как я учила! – подала голос стоявшая в нескольких метрах от меня Трасти, - закручивай и дергай в сторону.

Ее советы были дельными, тем более что вместо четких действий мне нужно было только активировать скилл на панели игрового интерфейса, что я собственно и сделал. А потом еще, и еще, и еще пару раз, пока висящий на моей руке Мыш окончательно не издох и не повалился на пол мешком с потрохами.

Опыт: + 27 (25+2)

- Какого дьявола ты делаешь? – зло рыкнул я на довольно улыбающуюся сиянку, - он же меня чуть не сожрал!

- Но ведь не сожрал же! – промурлыкала девушка, и принялась перематывать мне руку неизвестно откуда взявшимся тугим бинтом с голубоватой пропиткой. – Тебе нужно вспоминать кем ты был, иначе погибнешь. Кстати, можешь содрать с этой твари шкурку или вырезать мясо на обед. В наших условиях все сгодится.

- Откуда у тебя этот бинт? – поморщившись вместо ответа, спросил я, чтобы сменить тему. Зря я на нее накричал, ведь это очевидно была еще одна часть обучающего процесса и девушка в первую очередь старалась для меня.

- Вон на том стеллаже, - добродушно отозвалась она, указав себе за спину. – На голодный желудок регенерация работает хуже, так что возьми несколько штук с собой. В твоем пространственном кармане места хватит примерно на пятнадцать предметов, так что проблем возникнуть не должно. И там же посмотри что-нибудь из еды, а я тут немного пройдусь.

Минуя обрушившиеся куски крыши и металлических балок, я добрался до нужного места и осмотрел стеллаж. Металлический, погнутый в одном месте – очевидно что-то на него упало, но сам он устоял, значит, сделан был на совесть. На верхних и нижних полках ничего кроме пыли и грязи видно не было, а вот на средней обнаружилось два свертка бинтов, в описании которых было сказано, что лечат они хоть и не быстро, но надежно. И действительно. С момента окончания боя, прошло всего пару минут, а мое здоровье уже опять на стопроцентной отметке и боль прошла, будто не было никакой потасовки со злобным Мышем.

Забрав бинты, осмотрелся по сторонам и с замиранием сердца заметил некий стеклянный ящик похожий на наш земной холодильник. Так оно и оказалось – за стеклянной дверью и стенками хранились, судя по описанию какие-то продукты, вот только что это было и как это кушать, я не знал.

- Трасти, - окрикнул я «гуляющую» в противоположном углу здания сиянку, - посмотри, что я нашел.

- Отлично! – воскликнула она, беря в руки два из четырех

бумажных продолговатых свертков, - их даже готовить не придется. Да еще и свежие м-м-м… - Последнюю фразу сиянка сказала, принюхавшись к таинственным сверткам и по кошачьи зажмурив глаза от удовольствия.

- Что это и как оно не испортилось? – недоуменно спросил я, - электричества же нет в городе.

- На нашей планете, если ты и это забыл, электричество не используется уже примерно пять сотен Сиданских лет, - хмуро ответила девушка и развернула один из свертков оказавшимся чем-то похожим на мясной рулет или скорее буженину. Отломив себе половину, остаток свертка она протянула мне, а три других приказала убрать в пространственный карман.

Что интересно, вес который я чувствовал беря продукты в руки, просто терялся когда предмет оказывался в инвентаре, а заглянув в глубь сумки я увидел только черноту неизвестности от которой тело покрылось мурашками. Отринув панику и включив мозги, сумел догадаться что пространственным он назван потому, что вещи убранные в него, перемещались в некое магическое или любое другое таинственное пространство где и хранились до тех пор, пока я не вздумаю их оттуда извлечь.

Провернуть последнее оказалось проще простого, ведь при погружении моей руки в сумку, открывалось окно инвентаря, в котором были изображены все имеющиеся там предметы, и как только одно из них было выбрано, его позволялось извлечь наружу.

Закончив трапезу на ходу, мы прошагали еще примерно минут пятнадцать, петляя средь развалин некогда прекрасного, по словам Трасти, города и, в результате вышли на небольшой пустырь, вокруг которого ровным кольцом лежали руины необычного крупномасштабного здания. Лишь каким-то чудом уцелевшая арка позволила нам войти в это странное место, а Трасти, оглядевшись, не смогла сдержать улыбку. Кажется, пришли.

Покрутив головой с полминуты, сиянка решительно направилась вперед, пересекая чистый от осколков рухнувших зданий пустырь, так дико смотревшийся на фоне прочего беспорядка, что царил вокруг. Если бы это все происходило в реальности, а не в игре, я бы очень удивился, увидев практически нетронутую местным апокалипсисом металлическую дверь, весящую на смазанных петлях что держались на довольно приличного вида стене.

Подойдя к этой «секретной» двери, Трасти, используя свой небольшой кулачек, изобразила замысловатую мелодию ударами по металлу, но ответ на это не последовал. Повторив процедуру

три раза, девушка видимо исчерпала остатки своего небольшого запаса терпения и, активировав «пальчиковую» отмычку, провела ей по всему периметру двери после чего та покорно распахнулась, открыв нам темнейший зев глубокого спуска.

Зрение быстро настроилось на сгустившийся вокруг мрак лестничного спуска, который, к слову сказать, не выглядел заброшенным или тем более разрушенным. Спускались мы долго, даже слишком – куда уж местному аналогу метро с его телепортационной платформой, но спустя десяток минут и это испытание мы с гордостью преодолели, и наградой за это нам стал появившийся в конце туннеля свет.

- Я пойду вперед, - шепотом сказала сиянка и, сжав по сильнее щупальце пула, обогнала меня и первая сошла с последней ступени этого загадочного места.

- Стоять! – раздался вдруг грозный рык откуда-то из освещенного помещения. Разглядеть говорившего мне не удалось из-за непривыкших к яркому свету глаз, но звуков сражения слышно не было, а значит, все не так плохо, как могло бы быть.

- Так-так, - раздался новый голос, плещущий ироничными нотками, - да это же сама Трасти – страх Баркана, невидимый ужас всей Туталлы, а так же легендарная предводительница отряда Головорезов!

- Босх, Алек! – радостно вскрикнула Трасти, - вы живы!

Сцена с дружескими крепкими объятиями едва не заставила меня пустить слезу умиления – нет, ну до чего техника дошла! Слезы счастью сиянки и радостные крики прочих здесь присутствующих выглядели столь искренними, что многим людям из реала следовало бы поучиться у этих программ.

Я, молча стоял в сторонке, с улыбкой наблюдая за этим хороводом радости и счастья, но вскоре это занятие утомило, и интеллигентно кашлянув, я привлек внимание хозяев этого помещения на свою персону.

- Кстати, ребята, это мой новый товарищ, - опомнившись, девушка обратила на меня внимание и, взяв за руку, вытащила меня на свет к шести любопытным парам глаз. – Его зовут Вай… Вай… Как там тебя полностью?

- Называйте просто Вай, - улыбнувшись, искренне попросил я, ведь выучить собственное имя я пока никак не собрался.

- Он помог мне бежать с космического корабля пулов, - продолжила радостная девушка, - а как он щупальцем этим орудует м-м-м… вы бы только видели!

- Вай, позволь тебе представить моих друзей, - взяв под руку, Трасти по очереди подвела меня к каждому из собравшихся для рукопожатия и официального представления.

Внимание! Задание «Друзья моих друзей» выполнено.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы» +500. Опыт: +200

Опыт: +200

«Головорезы»: +500

Сноп искр за полученный уровень взметнувшийся вокруг моей фигуры едва не ослепил вздрогнувшего меня, но хозяева этого места, кажется ничего не заметили, да оно и к лучшему! Я ведь до сих пор не знаю, как эти ребята будут реагировать на игровые процессы и действия с моей стороны. Нужно будет побольше узнать об этом на форуме… и раскидать свободные очки уже пора бы.

Пока радушные хозяева и моя ненаглядная наставница болтали обо всем подряд, снова позабыв о моем существовании, я нажал на кнопку интерфейса и взглянул на свои характеристики:

Имя: *Вайлентор*
Раса: *Сиянин*
Класс: *Не выбран*
Уровень: *2 (exp. 186/300)*
Характеристики:
Сила: *5*
Ловкость: *5*
Выносливость: *5*
Телосложение: *5*
Интеллект: *5*
Дух: *5*
Знания: *5*
Мудрость: *5*
Удача: *5*
Свободные очки: *10*
Сила физ. удара: *15-20*
Крит. удар: *0,1%*
Уклон от физ. атак: *0,05%*
Скорость физ. атаки: *-0,005 сек.*
Здоровье: *200 ед.*
Регенерация здоровья: *5 ед. в сек.*
Сила энерг. удара: *10 ед.*
Крит. энерг. удар: *0,1%*
Уклон от энерг. атак: *0,05%*
Энергия: *125 ед.*
Регенерация энергии: *5ед. в сек.*
Навыки:
Двурукий. Уровень 1
Бонус: +1% урона парным оружием.

Свободные очки: *0*
Умения:
Пилот. Уровень 1 (3/100 мин. Полета)
Описание: Только простейшие средства полета.
Первая помощь. Уровень 1 (1/10 излеченных)
Описание: Простейшие и готовые средства исцеления.
Акробатика. Уровень 1 (52/100 выполненных элементов)
Бонус: Ловкость: +1%
Импланты: *Нет*
Религия:
Старший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Младший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Профессии: *Не выбрано*
Репутация:
Головорезы: *650/1000 (Нейтральное)*
Пулы: *-20000/-20000 (Война)*

Ого! У меня война с пулами? Хотя, не удивительно – они ведь нашу планету уничтожили. А вот с друзьями Трасти пока нейтралитет и в этом случаем, как подсказывает интуиция, обучать меня никто браться не захочет. Значит нужно где-то раздобыть еще триста пятьдесят очков репутации с этими парнями и дамами, а уже потом клинья подбивать в вопросе моего самосовершенствования!

Эй! А почему это летное время у моего умения всего три минуты? Я ведь на этом челноке вместе с Трасти летел не меньше сорока минут! Хотя, там был включен автопилот… ну да ладно, еще успею наверстать.

Боги, боги… Не выбраны у меня боги. А где ж их взять? Снова форум мне в помощь, да и про Божественный Знак нужно узнать поподробнее, а то ведь и вправду помру и начинать мне все заново!

Сила удара как я понимаю отображает тот урон который я могу нанести при помощи своего щупальца, а правит баллом у нас сила. Если посмотреть сколько урона дает мое «грозное» оружие, делаем вывод, что за одно очко силы, можно получить дополнительно два очка силы физической атаки. Не густо, но в перспективе – хотя бы до того же сотого уровня, цифра вырастит прилично, да еще характеристики с оружия и одежды прибавятся.

Перестав любоваться на свои характеристики, обратил внимание на продолжавших стоять на пороге помещения Головорезов. Не такой уж большой отряд у них, как я погляжу. Или это все кто остался после катастрофы? Спрашивать подобное

я не решился, да и думаю, мне эта информация ни к чему ведь уверен, что система поставила здесь ровно столько юнитов, сколько нужно для прохождения начального игрового сценария.

Плюс один вопрос в мой список – вся эта планета является полигоном только для обучения моей персоны, или здесь есть еще кто-то из игроков? Хотя, какая мне разница – чем быстрее закончу обучение, тем раньше смогу начать исследование других миров и самого космоса! Ведь не по руинам же гулять я в этой игре сам себя запер.

Тот насмешливый и ироничный голос принадлежал Босху – заместителю Трасти и ее правой руке. Такой же как я сиянин, только одет по приличнее да рога чуть меньше. Что касается лица, у всех собравшихся, они были очень похожими, будто все эти пять мужиков были родными братьями.

Исключением из правила стала сиянка по имени Тата. Ее черты лица были отнюдь не мужланские, а напротив, - девушку можно было считать совершенной красавицей, рядом с которой даже весьма симпатичная Трасти казалось какой-то невзрачной и… серой, как бы глупо это ни звучало при описании расы сиян.

Мужик в странном костюме, похожем на самодельную броню из небольших металлических пластин оказался тем самым Тимом, который должен был рассказать и показать мне чудеса биоинженерии.

Следующим в списке моих новых знакомых оказался небольшого роста и коротко стриженый сиянин с какой-то палкой за спиной и несколькими склянками приклеенными к его кожаному поясу. Присмотревшись к описанию юнита уяснил что передо мной стоит некий маг-алхимик.

Следующим моим знакомцем оказался мужик по имени Зарум. Из-за его спины виднелась рукоять настоящего сияющего какой-то магией меча, а на поясе висел пистолет замысловатой формы. К этому юниту я сразу же проникся некоей симпатией, так как его манера сражаться была той самой, которую я планировал избрать для самого себя, а это значит – нужно с ним сдружиться и попытаться добиться от него пары уроков боевых искусств и стрельбы.

Последним в списке оказался обладатель того самого баса, который первым встретил нас у лестницы. И кстати, по словам Трасти, разглядеть сиянина я не смог не из-за яркого света, а потому что он был в состоянии невидимости. Как оказалось, этот юнит считался среди всей этой компании самым лучшим специалистом по невидимости и мог при ее помощи творить настолько жуткие вещи, что от одного этого знания у меня должна была кровь застыть в жилах.

Устав стоять без дела, я сообщил своим новым знакомцам о том, что немного притомился с дороги и был бы не прочь немного вздремнуть. Меня с превеликой радостью выперли из общего зала, в котором развернулся нешуточный спор о чем-то видимо очень важном, и проводили до одной из жилых комнат.

Судя по тому, что я увидел по пути до своей опочивальни на этот вечер, впечатляло. Тут были и залы для тренировок с разными полосами препятствий и тренажерами, и комнаты напичканные какой-то электроникой и футуристическими вариациями компьютеров. Да и просто само количество обжитого пространства заставляло удивленно опускаться челюсть, особенно на контрасте хаоса и запустения что царили несколькими сотнями метров выше над нашими головами.

Комнатка оказалась далеко не «королевским люксом», но и не убогой каморкой какого-нибудь забулдыги – чисто и свежо. Окон никаких естественно не было, но в нашем-то положении, я думаю, это скорее плюс. Кровать и стол – вот и все, что было в моем распоряжении, причем для чего можно было использовать второй предмет, я даже не догадывался ведь ни книг, ни писательских принадлежностей я в этом мире пока еще не встречал.

Постель «полуторка» оказалась весьма удобной и, оказавшись на ее поверхности, мое тело внезапно для самого себя осознало, что устало и процедуру отдыха, нужно было активизировать уже давно. Времени с моего входа в игру прошло чуть больше пяти часов, хотя кажется, что уже целая неделя, а если принять во внимание тот факт что здесь время идет один к пяти с реальным, то и вовсе я должен устыдиться собственной усталости!

Закрепив эту мысль, я зарылся в игровые опции, пытаясь отыскать вход на форум и энциклопедию игры и спустя пяток минут, мне все же удалось там оказаться. Первым я решил посетить именно энциклопедию, дабы разъяснить для себя пару вопросов касательно игрового процесса.

ФЗ (Физическая Защита) – Физическая оболочка дающая защиту организму владельца. Указывается в процентах, что говорит о процентном соотношении блокировки входящего физического урона по игроку.

ЭЗ (Энергетическая Защита) - Энергетическая оболочка дающая защиту организму владельца. Указывается в процентах, что говорит о процентном соотношении блокировки входящего Энергетического урона по игроку.

Так, значит первое, это у нас разного вида броня, щиты и скафандры, надетые на уязвимые биологические оболочки аватаров, а второе – некая энергетическая оболочка в виде заклинания или силового поля. Как все оказывается просто и

понятно! Смотрим дальше:

Мудрость – Характеристика аватара отвечающая за шанс нанесения критического урона энергетической атакой (1 ед.= 0,02%), шанс уклониться от энергетической атаки (1ед. = 0,01%) и скорость воспроизведения энергетических атак (1ед. = 0,001 сек.).

Знания – Характеристика аватара отвечающая за силу наносимого энергетического урона (1ед. = 2ед. урона).

Телосложение - Характеристика аватара отвечающая за скорость регенерации здоровья вне боя (1ед. = 1ед. здоровья в сек.)

Удача - Характеристика аватара отвечающая за приятные неожиданности в игре.

Что за бредовое описании? Они бы еще смайлик подмигивающий в конце поставили. А эти Мудрость и Знания? Раньше в играх обе их функции исполняла характеристика Интеллект, а сейчас она повышает только количество энергии, а Дух дает лишь скорость регенерации! И к чему все эти трудности и нововведения?..

Не найдя для себя еще чего-то срочного в изучении, плавно перешел на игровой форум где собирался узнать побольше о сиянах, их родной планете и о начальных сценариях в целом.

Первым делом решил заняться вопросом моего здесь поведения и, как оказалось не зря! Если вести себя при NPC открыто крича о том, что это все игра, или выходить из игры в их присутствии, то несчастные программы посчитают тебя за сумасшедшего или шпиона и репутация даже с тему у кого секунду назад было «Превознесение» резко упадет на целый пункт до «Почтения». Мне такого «счастья» не нужно, поэтому буду вести себя «тише воды ниже радаров»…

Покинув одну страницу, устремился к поиску информации о местных богах. Погуляв по просторам сети, выяснил, что оказывается, в этой галактике религия играет, чуть ли не главную роль в прокачке героя. Существует три ранга божеств и восемь их пантеонов.

Самой главной из всех богов является некая Мать Создательница по имени Анастера. По легенде, именно ей взбрело в голову создать всю нашу галактику, а вместе с ней и восемь старших богов, которые являются главами своих пантеонов. В каждый пантеон, помимо главного бога, входит еще по девять младших божеств и что самое интересное, каждый из них, если ты сумеешь заручится их дружбой, даст нехилый бонус к одной из характеристик. Точнее относится это правило как к старшим, так и к младшим богам пантеонов из многочисленного состава которых, я должен буду выбрать только один из них, а

затем, одного старшего бога и одного младшего, усердно им молиться, приносить жертвы или дары в храм и радоваться возросшим характеристикам.

Самой Матери Создательнице, поклоняться так же было возможно, но никаких бонусов это не приносило, поэтому игроки просто игнорировали верховное божественное «начальство» и несли дары ее детям и детям их детей.

К слову о самих пантеонах – их есть восемь, которые делятся на четыре противоположные фракции, на дух друг друга не переносящие и при встрече старающихся убить приверженца противоположной веры любыми способами. И так, пантеоны: Порядок и Хаос. Жизнь и Смерть. Свет и Тьма. Природа и Технология. Если с первыми семью группами мне все было предельно понятно, то с последним – Технологическим, я немного затормозил и решил отыскать более подробную информацию об этом пантеоне.

Как выяснилось, помимо обычных фэнтезийных и прочих мифических божеств, создатели игры решили добавить неких технобогов, которые по легенде даровали галактике космические технологии и прочую электронную и механическую составляющую игрового процесса. Главным богом в этом пантеоне числилась некая Терма поклонение которой давало игроку аж двадцать пять процентов к характеристике «Знание».

С другими старшими богами дела обстояли точно так же, только характеристики они давали другие и каждый свою: Пантеон Света повышал Дух, Тьмы – Интеллект, Порядок даровал верующим прирост к Силе, Хаос на четверть увеличивал Ловкость. Природа обеспечивала игроков Выносливостью, Жизнь усиливала Телосложение, а Смерть – Мудрость.

Из всех характеристик, осталась не у дел только странная Удача, описание которой мне так не понравилось. Но, начав изучать младших богов, коих в каждом пантеоне было аж по девять штук, обнаружил, что есть все же способ поднять эту мутную характеристику. Но лишь на десять процентов, так как именно такое количество бонуса к характеристике давало поклонение младшим богам.

Разобравшись с богами, перешел-таки к изучению таинственного Божественного Знака. Такая вещица, выглядящая как обычная татуировка на одной из частей тела по выбору игрока, ставилась непосредственно самим старшим богом, в тот момент, когда он приносит ему клятву своей верности вместе с первыми своими дарами.

Загвоздка была лишь в том, что по легенде, боги не клеймили своим символом всех и каждого, даруя бессмертие и

бесконечные воскрешения. Недостойных, по мнению самих богов юнитов, они просто игнорировали, а тех, кому все же удавалось понравиться высшим созданиям, ждало некое испытание, выполнив которое можно было получить Божественный Знак.

Все это было сделано для того, чтобы оправдать для ИИ NPC возможность игроков и некоторых своих собратьев возможность воскрешаться. И вот мне интересно – у Трасти и ее команды есть такие Знаки и они остались живы после катастрофы благодаря божественному вмешательству, или же все они смертны и им просто чертовски повезло? Нужно будет поинтересоваться на досуге.

Разобравшись с религией, решил копнуть информации по поводу местных классов, а то ведь так и наберу первых же навыков которые подсунет система и стану непонятно кем. Несмотря на количество пользователей, форум по этой теме был немногословен. В основном все сводилось к советам типа: «выбирайте то, что вам больше нравится», и с чем это было связано, лично я не понимал.

Еще до входа в игру, мне на глаза попадалась статейка о том, что в этой игре, люди могут обучиться чему угодно и носить что захотят, но если выбрать неправильное сочетание и сильно распылиться на несколько характеристик, то получится «не рыба, не мясо», а, следовательно, и пользы от такого игрока не будет. Значит, нужно разработать какую-то свою концепцию прокачки и двигаться в ту сторону, которая привлекает больше. Что ж, для себя я уже решил давно – пистолет в левой руке, а меч правой и для этого у меня уже есть навык «Двурукий» который поможет укрепиться в этом направлении.

Вот только и мечи, и дальнобойное оружие здесь бывает как энергетическим – будь то магия или технoплазма, так и физическим вроде стрел, болтов, металлических пуль и холодного оружия разнообразных мастей. Выбери я для себя лазерный меч и огнестрельное оружие, буду вынужден качать минимум три характеристики, а лучше все четыре – таких как Сила, Ловкость, Знания и Мудрость. При этом придется совершенно забросить прочие показатели, отвечающие за количество здоровья, энергии и скорость их регенерации.

Хорошо, последнее можно поднять при помощи опций вещей, которые вскоре у меня появятся, но все же – при таком раскладе, я буду весьма посредственным бойцом двух фронтов, проигрывающим обоим из-за двукратного превосходства характеристик любого из тех, кто выбрал единый путь развития.

Но, если взять допустим только энергию – стать магом или лазерным воином, то доступная мне энергетическая защита не

сумеет уберечь хлипкое тело от шальной свинцовой пули или стрелы выпущенной метким лучником.

Нужно больше информации…

Зарывшись в форум, листая страницу за страницей, сумел-таки найти верное решение своей проблемы – различные расходники, и самое интересное - фамильяры, дроиды и прочие помощники игроков. С первыми было все весьма просто – если ты играешь за воина в сияющих доспехах, то в магазине магических товаров, легко можно купить свиток волшебного щита, а при игре за нечто энергетическое, существовали эликсиры каменной кожи или их аналогов.

С петами все оказалось куда как сложнее, и достать их не так уж просто, однако эти ребята стоили тех мучений, на которые шли игроки ради добычи своего верного помощника. Получая такое существо, игрок мог повышать его уровни и развивать способности по собственному усмотрению и нужде.

Список существ и способ их добычи прикреплен к информации не был, но это и не требовалось ведь планет в нашей галактике много, и кого куда занесет было трудно предугадать до определенного момента прокачки.

Покосившись на нераспределенные очки характеристик решил слегка повременить, хотя умение «Акробатика» непрозрачно намекало на то, что лучше бы мне не терять такой бонус и начать качать Ловкость, однако, сомнения в моей душе еще витали и, скрипя сердцем, я закрыл окно с перечнем всех моих показателей.

Порывшись в сети еще немного, ища ответы на более мелкие свои вопросы, Смог выяснить, что навыков у каждого игрока может быть не более трех, качать которые он сумеет только при помощи дающихся раз в пять уровней Очков Навыка. Зато Умений было доступно целых пять, ровно столько же можно было провести генетических изменений в своем организме при помощи имплантов.

Этот вопрос, меня немного взволновал – как угадать какой из них ставить? А вдруг из следующего моба выпадет куда как лучший экземпляр? Но успокоить меня сумела одна статья, в которой подробно описывался процесс использования такой полезной штуки как «Импланты». Оказывается, я мог в любой момент извлечь из своего тела ненужную мне модификацию и заменить ее на новую, но не самостоятельно, а при помощи умелых рук генного инженера.

Что интересно - если в процессе сражения, игрок терял часть тела, в которую был вживлен имплант, все бонусы от этих модификаторов так же пропадали и если не поднять оторванную

часть тела и не извлечь из нее импланты, то рука или нога, конечно, отрастут благодаря характеристикам регенерации здоровья, но сами предметы терялись уже навсегда.

Проведя на просторах интернета добрых пару часов, я решил для себя, что уже достаточно отдохнул. Мой серокожий аватар поднялся с постели и, потянувшись, направился прочь из комнаты, не забыв прихватить грозное боевое щупальце – нужно было скорей добивать репутацию с этими гостеприимными товарищами и приступать к тренировкам, иначе до первого своего храма я буду добираться еще очень и очень долго. А может быть, и вовсе не доберусь, если враги на моем пути окажутся куда более проворными и сильными, чем я смогу себе позволить…

Глава 3. Настоящее испытание

- А, Вай! Здорово что ты проснулся, - веселый голос Трасти лечебным бальзамом пролился на мое воспаленное от полученной информации сознание, - мы как раз говорили о тебе.

- Интересно, - ухмыльнувшись, я присел на единственный свободный в зале стул и осмотрел собравшихся. Все кроме моей более-менее знакомой сиянки были слишком серьезны для дружеской беседы, от чего и мое настроение резко сменило направление с веселого на деловое. – И о чем это вы интересно говорили?

- Мы обсуждали твое возможное прошлое и причины, по которой ты мог его забыть, - так же весело ответила девушка.

- При полной потере памяти, представители любых гуманоидных рас среднего уровня технического развития, забывают все, включая имя, но при этом, механические навыки у них остаются развиты, как и до инцидента, повлекшего за собой потерю памяти.

Спокойный и рассудительный генный инженер Тим, сидящий ровно напротив, пронизывал крепкое тело моего аватара внимательным взглядом янтарных глаз и как никогда сейчас напоминал киборга-таможенника с рентгеном встроенным в сетчатку его окуляров. Голос сиянина был таким же спокойным как и сам его обладатель, но взгляд выдавал подозрительное напряжение, которое меня, если честно, сильно взволновало. «А что если они сейчас, опираясь на собственные догадки и предположения, решат что я шпион и прикопают где-нибудь в местном саду или парке?». Пока панические мысли роились в моей голове, Тим продолжил повествовать:

- В твоем же случае, мы видим совершенно иную картину. Имя свое ты помнишь, а вот кем был и чем занимался – нет. С научной точки зрения, твой случай является либо уникальным медицинским феноменом, либо плохо сыгранной ролью. И

думаю, ты сам легко догадаешься, у какого из вариантов гораздо больший процент вероятности.

Все семь пар глаз внимательно уставились на меня, видимо в ожидании пламенной речи и перечня фактов, что смогут опровергнуть слова генного инженера, вот только что можно было им противопоставить, я не знал. Да, я слышал нечто подобное про амнезию и даже знал что имени своего бедолаги, которых постиг этот недуг не помнят, но в той ситуации где я назвал свое имя, все произошло спонтанно. Да и не было у меня изначального плана играть роль несчастного потерявшего память. Действовал по обстоятельствам, и вот к чему все это привело – меня «прижали к стенке» и теперь, я должен был как-то выкручиваться.

- Да, догадаться тут проще простого, - серьезно ответил я, - вот только делать то, о чем вы говорите, у меня нет никаких причин. Да и у кого они вообще есть? Наша планета уничтожена, а враги, получив приказ добить оставшихся в живых, рыщут по всей округе. Государства уничтожены, все организации – враждебные и дружественные стерты с лица планеты. Я не знаю, как удалось выжить вам и тем более, как это удалось мне, но теперь, уверен, у любого из ваших врагов, если они каким-то чудом уцелели, есть дела куда как поважнее чем внедрять лазутчика в вашу организацию. Да и как они это могли сделать – подсадив меня в один корабль с Трасти и надеяться, что она меня спасет и приведет на свою базу? Вы серьезно?

Дослушав мой монолог, Трасти звонко рассмеялась, а остальные члены своеобразной интервенции, призванной очевидно вывести меня на чистую воду и сознаться в содеянном, лишь робко переглянулись.

- Прости, - отсмеявшись и утирая слезы, простонала сиянка, - просто, я им сказала то же самое, почти слово в слово. Эти параноики теперь, наверное, и меня в список возможных шпионов внесут, так что на казнь отправимся вместе.

- Не неси ерунды, - сердито сказал Босх, - никто никого не казнит. Просто история этого парня, выглядит весьма неправдоподобно. Тебе мы безусловно доверяем – ты наш лидер и идти против тебя, никто из не решился бы, да и все что мы делали когда либо, было придумано и создано тобой. Так что мотивов предавать собранную тобою же группировку, у тебя просто нет. А вот этому птенчику следует себя хоть как-то зарекомендовать.

- Он спас мне жизнь – вылечил смертельную рану. Неужели этого вам мало? – искренне недоумевала сиянка.

- Мы не знаем, из каких побуждений это было сделано, - холодно ответил ее зам, но увидев как сердито опустились брови

его начальницы, примирительно поднял руки и пояснил, - мы лишь хотим удостовериться, что в ответственный момент, он не сбежит поджав хвост или не пойдет к тем же пулам с информацией о нашем убежище и надеждой на амнистию и светлое будущее.

- Я согласен, - просто сказал я, не давая Трасти вновь встрять с попыткой выгородить меня. Мне представился шанс поднять репутацию с фракцией, на которую у меня завязан начальный сценарий, и я не собирался его упускать. – Что я могу или должен буду сделать?

- Тим тебе все объяснит, - криво ухмыльнувшись, ответил Босх.

- Пошли, - генный инженер тут же поднялся с места и направился в сторону двери, в проеме которой виднелась лестница вниз. Да куда уж ниже-то?

Поднявшись следом, я благодарно кивнул Трасти и направился вслед за сиянином стараясь не упускать того из виду во время блужданий по многочисленным запутанным коридорам что таились в более нижнем ярусе этого странного места.

Спустя пять минут утомительной беготни по подобию лабиринта, мы вышли к большой двустворчатой двери, которая разъехалась в стороны, стоило Тиму к ней приблизиться. Внутри царил кромешный мрак, но не успело мое расовое умение активироваться, как в помещении зажегся свет, больно резанув чувствительные глаза.

- Чтоб тебя… - зло проскрежетал я зубами, на что сиянин лишь ухмыльнулся и прошел к некоему стационарному пульту.

В воздухе у ближней к нам стены парила трехмерная модель рабочего стола неизвестной мне системы, синие контуры которой приятно притягивали взгляд, а под ним, виднелся безликий плоский моноблок проектора, практически такой же, каким пользовался дома я сам. Устаревшая модель, но зато управляется сенсорно.

Таких проекторов было расставлено по углам и стенам аж восемь штук, но включен был только один, и не удивительно что Тим направился именно к нему. Так же в кабинете генного инженера, а это был именно он, находилось несколько неизвестных мне приборов, чей внешний вид заставлял организм опасливо вздрагивать от одной мысли, что мне придется с ними познакомиться поближе.

- Если тебе интересно, - заметив, на что я уставился, заговорил Тим, - он называется «Вшиватель». Этот прибор служит для ввода и вывода имплантов из организма биологически живых существ. Сейчас с его помощью я вживлю тебе имплант

коммуникатора, чтобы у нас была возможность наладить с тобой связь. Так же ты сможешь загружать или создавать карты местности, вести документацию и журналы, проводить анализ своего организма и еще много всего, с чем тебе придется разбираться самостоятельно. Я почти закончил настройку, так что можешь готовиться и освобождать от одежды любую часть тела, в которую мы будем вживлять схему.

Мысли забегали в голове, путаясь между собой и заставляя меня нервничать. Непонятный мне агрегат с «прекрасным» именем «Вшиватель» ждал свою жертву, а я даже не знал, как будет проходить эта процедура, куда лучше вживить этот чертов чип и вообще – как им пользоваться? Будет ли информация передаваться напрямую в мозг, или появляться перед глазами в виде окон и табличек. Или вовсе будет проецироваться поверх той части тела, куда будет вживлен прибор?

Подготовка была завершена и, отойдя от голографической проекции неокомпьютера, Тим увидев мое состояние комично закатил глаза и, взяв меня за запястье левой руки, подвел к прибору.

- Обычно коммуникатор вшивают именно сюда, - пояснил он на ходу. – Изначально, все окна будут отображаться поверх твоей руки, но в настройках ты легко сможешь подстроить все под себя и свои предпочтения. Давай сюда чип.

Я нырнул вглубь пространственного кармана и извлек наружу футляр с микрочипом коммуникатора, увидев который, Тим удивленно присвистнул:

- И откуда это у тебя такой шедевр современных технологий?

- Подарок от пулов, - не подумав сказал я, но увидев взметнувшийся на меня агрессивный взгляд сиянина, примирительно понял руки и быстро пояснил: - нашли в сумке одного из убитых нами с Трасти их десантников. Она что – не рассказала?

Проигнорировав мой вопрос, генный инженер, кажется, успокоился и подогнав хитрую установку под мой рост, впихнул мою левую руку в блестящий белый цилиндр от которого во все стороны шли какие-то трубки и проводки, а так же виднелся один трехмерный дисплей и прозрачное окошко. Не желая смотреть на свои же мучения, закрыл глаза и отвернулся, ожидая, что меня сейчас начнут резать на живую и без наркоза вживлять инородный предмет в плоть аватара.

Но, сколько бы я ни ждал, боль не желала приходить, поэтому я очень скоро расслабился и, вертя головой, осматривал помещение в котом находился. Спустя десяток минут ожидания, цилиндр в который была заключена моя рука, разомкнул свои

объятия и Тим оторвал взгляд от прибора.

Поздравляем! Вы приобрели коммуникатор! С его помощью Вы сможете наладить общение с другими игроками, вести журналы, использовать карты местности, планет или целых звездных систем, совершать покупки и многое другое! Полный список функций коммуникатора можно найти в настройках аккаунта в разделе «помощь».

- Готово, - просто ответил он и вновь направился к неокомпьютеру.

- Эм-м, спасибо, - неуверенно отозвался я, пробежавшись по строчкам пришедшего сообщения. На панели интерфейса мигнул появившийся значок, очевидно отвечающий за мое новое приобретение, и скосив глаза убедился в своей догадке.

- Теперь, слушай меня внимательно, - голос Тима стал не просто серьезным, а по-настоящему ледяным и практически безжизненным, - чтобы доказать свою верность и правдивость слов, ты должен будешь выполнить одно поручение.

- Я готов! – тут же отозвался, почуяв приближение задания. – Что я должен сделать?

- Твоей задачей будет пробраться на секретную базу вражеской группировки и сделать снимки того, что от нее осталось. После этого, вернешься сюда и покажешь то, что удалось отыскать. Координаты приблизительного местонахождения базы я вышлю тебе на коммуникатор... если ты конечно согласен.

Внимание! Доступно задание «Проверка».

Описание: Используя координаты полученные от Тима, доберитесь незамеченным до цели и сделайте несколько снимков внешней части секретной базы вражеской группировки, а так же местности вокруг нее, после чего необходимо доставить снимки на базу Головорезов.

Награда в случае успеха: Репутация с фракцией «Головорезы»: + 200 ед.

Штраф в случае провала: Вариативно.

Принять/Отказаться

- Конечно же я согласен, - бодро и уверенно ответил я принимая квест.

- В таком случае, у тебя есть час на сборы, в течение которого на твой коммуникатор придут координаты, - довольно улыбнувшись, сказал Тим. – На верхнем ярусе тебя будет ожидать Трасти. Она поможет подготовиться и выдаст все необходимое снаряжение для этого дела. Удачи.

С этими словами сиянин отвернулся и направился к единственному рабочему проектору с функционирующей

моделью системы и начал там что-то пристально разглядывать и шевелить, очевидно, говоря тем самым, что наш разговор и все дела завершены.

Покинув лабораторию, или скорее цех генного инженера, я оказался в сложном лабиринте коридоров нижнего яруса о котором уже успел позабыть, а вспомнил лишь теперь, когда по самые уши заблудился в его неприветливом нутре.

Проблуждав в этом проклятом месте с дюжину минут, я остановился и взялся за ум. Не мог этот нехороший сиянин просто так меня подставить – ведь он всего лишь программа, которая играет свою роль в начальном сценарии для моего персонажа, а значит, он сделал это зачем-то, что в будущем может мне помочь.

Через пару минут мозгового штурма, на ум пришли слова Тима, который утверждал, что при помощи коммуникатора, я смогу загружать или создавать карты местности. Как раз то, что мне сейчас и нужно… вот только как им пользоваться? Ах да – кнопка на панели интерфейса!

В ответ на нажатие нужной кнопки, рука моя словно онемела, и на ее поверхности растянулся янтарный как глаза любого из сиян голографический дисплей с сенсорным управлением. В окне примерно десять на двадцать сантиметров был изображен мой аватар в абсолютно голом виде, а справа от него виднелся перечень всех моих характеристик. Пролистав его вниз, на глаза попалась строка с нераспределенными очками характеристик в количестве десяти единиц. Посмотрев на них и так и эдак, все же решил пока отложить это событие на потом.

Покрутив головой, обнаружил на левой стороне дисплея закладку ведущую в меню функционала моего нового прибора, и как раз там обнаружилась вкладка с нужной мне функцией сканирования местности. Активировав ее, через десяток секунд я получил в распоряжение подробную трехмерную модель нижнего яруса с указанием всех дверей, тупиков, лестниц, люков, шахт вентиляции, труб, проводки и прочего. Сам я был от выхода довольно далеко, а времени на сборы у меня оставалось все меньше, поэтому пришлось поспешить.

Спустя примерно семь минут, я все же выбрался наружу и был встречен на выходе сухими аплодисментами двух пар рук. Трасти в компании Зарума – того самого сиянина что был вооружен мечом и пистолетом криво ухмылялись глядя на меня и озвучивая последние хлопки.

- Браво-браво, - весело сказала девушка и покосилась на своего сопровождающего, - кажется, я только что стала на десять кредитов богаче. Я знала, что ты быстро сообразишь что делать.

Головорезы: +50 ед.

А я-то боялся, что еще сто пятьдесят единиц репутации где-то доставать придется после возвращения с квеста. Вот, теперь уже всего сотня осталась.

- Идем за мной, Вай, - это заговорил немного опечаленный своим проигрышем в споре Зарум, - нужно бы тебя приодеть для задания.

Трасти с нами не пошла, лишь проводила довольным взглядом ярких веселых глаз. Путь на этот раз был гораздо короче, чем до лаборатории Тима, и уже через пару минут мы вошли в просторное помещение какого-то склада. По всему периметру практически до самого потолка громоздились ящики, цистерны и контейнеры разной величины но все как один выглядящие ужасно тяжелыми.

- Это склад снабжения, - пояснил сиянин подходя к высокой тумбе в которую был встроен экран компьютера. Тыкая в сенсорные кнопки на его поверхности, Зарум выбирал какие-то строчки из огромных списков и переносил их в отдельную колонку, после чего продолжал искать дальше. Через несколько минут он оторвался от прибора и прошел к дальней стене комнаты, в которой имелось довольно большое окно.

Внутри виднелось некое шевеление, а подойдя ближе, я смог разглядеть двух человекоподобных дроидов которые аккуратно складывали какие-то предметы в пластиковую коробку. Когда все было упаковано, коробка была вставлена в окно с обратной стороны которого стояли мы и лишь ее край оказался с нашей стороны, Зарум кивнул и сказал:

- Забирай. На время задания, это будет твое.

В коробке оказалось боевое снаряжение, рассмотрев опции которого, мне на мгновение стало дурно – если они хотят это дать мне, то в чем же они сами ходят?

Из пяти предметов одежды, штаны, ботинки и куртка оказались с бонусом на ловкость и только перчатки давали силу. Кибернетические окуляры же являлись специальным прибором для слежки и съемки для моего задания. Подсчитав общий бонус от характеристик предметов, радостно отметил что меня сделали ровней для противников десятого уровня, вот только…

- А голыми руками против лазеров особо не повоюешь, - наигранно печально сказал я, на что сиянин лишь ухмыльнулся.

- Тебя не на войну отправляют, а на разведку. Но, случай бывает разный, поэтому, вот…

С этими словами, Зарум снял со спины меч, а с пояса пистолет и протянул их мне со словами:

- Сумеешь управиться, и они пойдут с тобой, - после чего

ревностно посмотрел на протянутое собственными руками оружие и добавил: - но только на время задания. Одевайся и пошли.

Нацепив все, что мне было выдано, включая кобуру с пистолетом на пояс и ножны полуторного меча за спину, ощутил легкое покалывание во всем теле, от чего стало немного не по себе.

- Что это со мной? – обратился я к стоявшему рядом сиянину.

- Ты про ощущения от снаряжения? – удивился тот, - так ведь они напичканы имплантами, которые подключились к твоему телу, усиливая его. А как по твоему они должны были тебе помочь?

- А когда это пройдет? – проигнорировав риторический вопрос, поинтересовался я, с трудом удерживаясь чтобы не начать яростно чесать все свое тело.

- Через пару минут, - успокоил меня он. - Потерпи.

И правда – пока мы шагали по коридорам базы в поисках очередного неизвестного мне помещения, зуд в моем теле прекратился, а на смену ему пришла некая легкость… не облегчение, а именно легкость. Казалось, будто тело мое стало ловчее и сильнее, да так, что хотелось сделать сальто через голову, а потом еще и еще, ведь уверенность в том, что у меня это легко получится, была неоспорима даже для моего собственного скептического мышления.

С трудом удерживая себя от странных порывов, я стал ощущать, как меняется моя походка – становится более свободной и пружинистой. Будто дури волшебной какой-то принял, честное слово!

- Пришли, - спокойный голос Зарума вырвал меня из плена странных мыслей и ощущений, - это наш тренировочный полигон. Желаю удачи.

- Постой, а как я… - обратился я к удаляющемся сиянину, но тут прозвучал властный женский голос:

- Вай – скорей сюда. У нас мало времени.

Голос принадлежал Трасти и видеть ее в таком состоянии и… облике, мне еще не приходилось. Вооруженная таким же набором оружия что и я, она стояла на гладкой поверхности зала, широко расставив ноги как взаправдашний военный командир, скрестив руки за спиной, и пристально взирала на меня. Одета девушка была в нечто похожее на то, что сейчас красовалось на моем собственном аватаре. Только цвет моей одежды сливался с цветом нашей с ней кожи, а ее наряд состоял целиком из черной ткани и неопластиковых пластин защиты.

- Это комната симулятор и в ней ты будешь должен показать

свои боевые способности, - тем временем сообщила Трасти. – Она смоделирует помещение и хаотично расставит противников. Твоя задача – добраться до конечной точки незамеченным. Замеченным ты будешь считаться, если будет активирована система сигнализации. Готов?

Внимание! Доступно задание «Репетиция».

Описание: Доберитесь до конечной точки смоделированного события, прежде чем сработает система сигнализации.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы» +100 ед.

Штраф за провал: Репутация с фракцией «Головорезы» -1000 ед.

Принять/Отказаться

Ух-х как же мне не нравится эта несправедливая разница в наградах и штрафах за задание! Аж в десять раз!

- Готов, - серьезно ответил я, принимая задание. И в тот же момент все вокруг меня закрутилось и поплыло, а через мгновение, я уже стоял в каком-то пыльном узком закоулке между торцов двух невысоких зданий. Подняв голову, увидел зеленоватое небо и серые облака на нем. Значит, я оказался в каком-то городе – хорошо.

Выглянув из-за угла, проверил дальность обзора и был приятно удивлен отсутствием каких либо препятствий в виде солдат или стен из колючей проволоки под напряжением.

Активировав коммуникатор, сверился с картой местности, и отметкой конечной цели моего первого псевдобоевого задания. До цели если верить карте, было примерно километр пути, а это значит – нужно поторапливаться, если хочу поскорее продолжить свое развитие и проложить путь к звездам.

Выйдя из-за угла, тут же присел за стоящий у самого угла широкий столб и прижался спиной к серой стене каменного дома. Желтая песчаная дорога главной улицы между двумя «берегами» жилых кварталов показалась мне странной, хотя повода так считать вроде бы и не было. Затаившись, я вгляделся в оболочку дороги и понял, в чем была проблема – песок совершал практически неуловимые движения, хотя ветра или каких-либо других внешних раздражителей я лично не ощущал и не видел.

Сообразив, активировал вложенную в очки функцию «тепловизор» и все тайное сразу стало явным. По песчаной дороге, туда-сюда сновали солдаты. Гуманоидного типа, полностью закованные в металл, но по движениям можно было догадаться, что они не роботы, а скорее всего какие-то рыцари.

Значит, путь по прямой, мне закрыт. «Что ж, пойдем в обход», - подумал я и, вернувшись в тот закуток в котором появился,

вновь задрал голову, но в этот раз не для того чтобы полюбоваться необычным цветом местного небосвода. Здание было двухэтажным, а камни, из которых оно было собрано – громоздкими и мягкими, из-за чего щели между ними получились широкими и со временем стали только шире, настолько, что вскарабкаться по стене теперь было легче легкого.

Приобретенные ловкость и сила сослужили мне большую службу – без них, простейшая казалось бы задача, могла оказаться под угрозой срыва. Тело мое хоть и стало легче и ловчее, но игровые условности все же давали о себе знать и низкий уровень умений и характеристик сильно усложнили мой путь. С трудом добравшись до коричневатой металлической крыши, я завалился на нее и пару десятков секунд пытался привести ощущения в порядок – тело ломило от приложенных мною усилий, а пальцы отказывались слушаться велений мозга.

Но, это довольно быстро прошло, так что, пригнувшись, я продолжил вой путь. Здание оказалось достаточно высоким чтобы скрыть мое присутствие от шныряющих внизу солдат, а длина его позволила не думать о том, что делать когда оно все же закончится целых десять минут. Но по истечении этого времени, вопрос все же встал передо мной в полный рост и вынудил думать над дальнейшими своими действиями.

До следующей крыши было примерно пять метров и в то, что я сумею до нее допрыгнуть верилось с трудом. Но, блуждающие неподалеку солдаты, вынуждали идти на риск и, собравшись с духом, я решился попробовать. Дождавшись пока солдаты развернутся в противоположную от меня сторону, я поднялся в полный рост и, разбежавшись, метнул свое тело на крышу соседнего дома.

Ну, по крайней мере, я попытался это сделать. Не долетев до цели каких-то несколько дециметров, я впечатался в каменную стену и рухнул на желтый песок очередного закутка. Боль пронзила все тело всплыв пере глазами красной цифрой полученного урона, а под строкой моего состояния появился значок «ушиб».

С трудом сдержав стон, быстро поднялся с земли и притаился за оказавшейся неподалеку деревянной будкой какой-то кладовки или даже уличного сортира. Серое прогнившее дерево строения надежно прикрыло меня, позволив слиться с ним в одну цветовую гамму, и остаться незамеченным для двух пар невидимых ног, шарканья которых я увидел еще в момент падения с крыши.

Дождавшись пока рыцари уйдут, я повторил свой геройский подвиг и снова взобрался на крышу дома. В этот раз мой путь окончился куда быстрее, но и перепрыгнуть на соседнее здание

оказалось проще. Следуя по пути отмеченному на карте, я прошел по диагонали насквозь целый небольшой городок, из жителей в котором были только эти невидимые рыцари блуждающие вдоль всех его дорог.

За время своего путешествия, мне пришлось еще больше двадцати раз совершать прыжки с одной крыши на другую, из которых больше половины увенчалось успехом, и еще столько же на моем счету оказалось покоренных стен.

Короткие перебежки по узким улочкам, за спинами нерасторопных стражников у основания каменной стены явились самыми сложным испытанием для моих нервов, но и их я прошел с честью. В результате, я оказался у фасада разрушенного пятиэтажного дома без крыши, в самом центре которого, и находилась цель моего здесь нахождения.

Зацепиться за раму выбитого окна и одним рывком отправить себя внутрь. На каком именно этаже находилась конечная точка я не знал, поэтому начал проверять все из пяти по очереди.

Судя по убранству уничтоженного здания, это был какой-то дворец. Запутанные коридоры часто заворачивали то в одну сторону, то в другую, но рано или поздно проходили через зал, в котором судя по карте должен был быть «финиш», и не получив никаких сообщений о выполнении задания, я продолжал свой путь по красиво украшенным коридорам разрушенного дворца ища нужный поворот к лестнице ведущей на этаж выше.

На четвертом этаже, привычных коридоров не оказалось, зато имелся один сплошной зал, похожий больше на спортзал, в самом центре которого стоял один единственный стул, а на нем восседала незнакомая мне фигура. В тот же момент, когда я обратил внимание на сидящего в нескольких метрах от меня юнита, отметка на карте мигнула и исчезла – видимо, дошел.

Фигура на стуле была с ног до головы облачена в какие-то мешковатые синие одежды, лицо прикрывала тряпичная черная маска, а на голове красовался небольшой тюрбан с черным камнем над высоким лбом незнакомца. Единственное что я смог разглядеть, так это пару абсолютно черных глаз, практически невидимых при таком тусклом освещении.

Стоять и бестолково смотреть на незнакомца смысла как я понимаю, не было, поэтому я направился прямиком к нему, пристально наблюдая за тем, как он поднимается со стула и вынимает из-за спины парные клинки.

Тоби. Тихлинг. Ассасин. Уровень 10.
Здоровье: 1130 (100%)
Энергия: 520 (100%)
ФЗ: 1%

ЭЗ: 1%

Тихлинг? Один из расы магоинженеров, которая подарила народу сиян технологии телепортации. Неужели мне придется с ним сражаться? С десятым-то уровнем!

Но, вопрос этот в ответе не нуждался, так как начавшие вдруг испускать синеватый свет зачарованные клинки ловко крутанулись в натренированных руках незнакомца, и заняли свое место в замысловатой боевой стойке, но прежде чем он успел атаковать, я выхватил висящий на поясе пистолет и открыл огонь.

Урон: 40

Урон: 38

Урон: 41

Ловкий и быстрый боец, увернулся практически от всех моих выстрелов, сократив дистанцию и окатив меня волной ударов. Цифры полученного урона мешали обзору, но я не сдавался и что было сил, отбивался выхваченным мечом занявшим место в моей правой руке. При малейшей возможности я пытался контратаковать и пару раз мне это даже удалось! Успев активировать значок «рваная рана», я хорошенько ранил этого гаденыша и как только тот отскочил уходя в оборону, я вновь открыл огонь из пистолета.

Урон: 91 (Критический)

Урон: 49

Осознав свою ошибку, тихлинг снова бросился на меня с оружием, но в этот раз, преимущество оказалось на моей стороне, ведь рассеченное плечо ассасина довольно сильно кровоточило и не позволяло орудовать мечом в полную силу.

Внимание! Доступен навык «Огнестрельное оружие».

Описание: Позволяет увеличить наносимый урон от огнестрельного оружия.

Внимание! Навык заблокирован до выяснения особых обстоятельств сценария.

Да неужели? Не стали навязывать навык, а позволили сперва во всем разобраться? Низкий поклон разработчикам. Хотя, судя по тому, что мне нравилось то, что я только что делал, по возможности соглашусь на его принятие.

Когда патроны в обойме закончились, я взялся за рукоять меча обеими руками и пошел в атаку. Слыша звон и скрежет металла, моя кровь закипала от переизбытка адреналина, ноги нетерпеливо переступали по камню, желая упереться в противника всем весом насадив его на лезвие меча, а на губах проступила довольная, хотя и весьма жутковатая улыбка.

Внимание! Доступен навык «Холодное оружие».

Описание: Позволяет увеличить наносимый урон от

холодного оружия.

Внимание! Навык заблокирован до выяснения особых обстоятельств сценария.

Еще один? Хм, если согласиться на оба сразу, то получу какой-то определенный класс. Но лучше сперва разобраться здесь, а уже потом думать над этим вопросом.

Противник стал сдавать, а я едва сдерживал смех, поймав кураж и на автомате уклоняясь от мастерских выпадов противника, продолжал наседать, стараясь подражать оппоненту, нанося удары с неудобных позиций, из-за спины, с разворота или после нехитрого отвлекающего сальто.

Поздравляем! Умение «Акробатика» достигло уровня 2.

Описание: Позволяет выполнять более сложные акробатические элементы.

Бонус: Ловкость: +1%

Кажется, совокупность моих ползаний по стенам, прыжков по крышам и кривляний перед этим таинственным гуманоидом, принесли свои плоды! Поймав новую волну эйфории, мое тело повинуясь мысленной команде изобразив хитрый кувырок, перемахнуло через голову тихлинга и не успевший обернуться противник был пронзен насквозь острием моего меча.

Урон: 102 (Критический)

Опыт: +133 (70+63)

Поздравляем! Получен новый уровень! Текущий уровень 3.

Тело, не обернувшись, рухнуло на пыльный каменный пол и, распластавшись «звездочкой» выпустило приличную лужу зеленой крови. Широко улыбнувшись и посмотрев на системное сообщение, гордо выпятил грудь – растем понемногу. В зале воцарилась тишина, и что делать дальше для того чтобы выйти из симулятора боевых действий, я не знал.

Дойдя до единственного в этом помещении предмета мебели – старого и чудом уцелевшего деревянного стула, устало водрузил на него свой сиянский зад и тут же мир вокруг поплыл и осыпался тысячей осколков, возвращая меня в реальность моей виртуальной действительности.

- А ты хорош, - вместо приветствия сказала Трасти, - совсем неплохо - поздравляю!

Внимание! Задание «Репетиция» выполнено.

Награда за успех: Репутация с фракцией «Головорезы» +100 ед.

Головорезы: +100 ед.

А вот и недостающая сотня репутации! Так я и знал что тут все просчитано. Осталось только закончить с этим фотоотчетом и когда отношение этих ребят ко мне изменится, начнется что-то

поинтересней этих блужданий по коридорам и скитаний по безлюдному городу. Хотя, этот генератор опасных ситуаций мне вполне понравился – было весело. Больно, но все же весело. До того чтобы посмотреть в настройках уровень своих болевых ощущений, руки так и не дошли, но, если все будет продолжаться в том же духе, думаю, я смогу и привыкнуть.

- Ну что, теперь я готов к заданию? – задрав подбородок, осведомился я.

- Теперь, готов, - с улыбкой ответила девушка. - И даже более того – мне кажется, ты был кем-то из нас! Головорезом!

- Что? – опешил я от такого заявления. – Как это возможно? Никто из вас ведь меня не узнал.

- Подразделений у нашей фракции было много по всей Туталле, - спокойно ответила она. – Мы были лучшими наемниками этого мира и двух ближайших планет, к слову, тоже. Нас боялись и уважали враги и конкуренты, а клиенты всегда получали то, что заказывали. Чаще всего, это была чья-то голова, но бывало и всякое… - запнувшись на полуслове, девушка тряхнула головой, - прости. Воспоминания нахлынули.

- Да ничего страшного, - кривовато улыбнулся я в ответ, не зная как себя вести, а она продолжила:

- В общем, ты легко мог быть одним из нас, ведь использовать огнестрельное оружие на пару с холодным, это была и остается визитной карточкой нашей фракции. А глядя на то, как ты обращался со своим оружием, сомнений у меня практически не осталось. Возвращайся скорее и лучше всего живым. Удачи тебе.

С этими словами, Трасти довольно быстро ретировалась за двери тренировочного зала, а я так и остался стоять на месте. «Чертова игра», подумал я, чувствуя, как начинает холодеть нутро. Мне было по-настоящему, искренне жаль эту сильную и грациозную, но все же такую хрупкую девушку, в одночасье потерявшую все чем жила долгие годы. Понимаю ведь, что жизнь ее была обманом, а эмоции, которые я вижу на лице сиянки лишь набор цифр программного кода, однако прекратить пережевать и жалеть ее не могу.

Вопреки моему желанию и надежде, даже после закрытия квеста, повторное предложение навыков система не высветила, а значит, что случится это только по завершении всего начального сценария! И как скоро интересно это произойдет?

- Эй Вай, - окликнул меня, ждавший за дверями Зарум, - ты еще не передумал насчет задания?

- Конечно нет, - удивился я, - а с чего вдруг?

- Так ведь час на сборы уже закончился, а ты все еще здесь, - усмехнулся тот и пошел прочь.

Спохватившись, я открыл меню коммуникатора и открыл пришедшее письмо от неизвестного юнита. Это оказалась карта местности на которой навигатор учтиво сообщал местно моего нахождения, а так же была отмечена область в нескольких километрах отсюда. Видимо те самые координаты про которые говорил Тим. Что ж, тянуть смысла не вижу, а значит – пора выдвигаться.

- Зарум, - крикнул я, выбежав в коридор, - патроны к пистолету еще есть?

Провожать меня никто не вышел, да оно и к лучшему. На улице уже стемнело и на небе виднелось две большие желтые луны, от чего мне стало как-то спокойней, и если бы не слова Трасти о том, что ночью патрульные дроиды тут каждый камушек исследуют, я был бы вообще счастлив.

В быстром темпе покинув круг руин, средь которых притаилась дверь на базу Головорезов, я активировал функцию ночного зрения на своем новом гаджете и отправился на задание.

Область отмеченная на карте, если сопоставить масштаб, была не очень-то и маленькой, так что мало было добраться до ее периферии, предстояло еще отыскать там нечто, похожее на неизвестно что! Судя по словам моих новых знакомых, в той местности когда-то был штаб их недругов, а это значит, что они могли быть их конкурентами. Отсюда можно сделать вывод, что место их дислокации находится за такой же дверью, через которую я только что оказался на улице, а может быть, это все лишь мои догадки и искать этот штаб предстоит карабкаясь на деревья.

Я был бы конечно не против, ведь так будет качаться мое умение акробатики, но сам факт задачи поиска неизвестно чего меня сильно злил.

Решив не выходить в этот раз на главную дорогу, к цели пробирался по окраинам уничтоженных улиц и чаще всего старался придерживаться каких бы то ни было руин, чтобы иметь возможность в любую секунду нырнуть в их таинственное и спасительное нутро.

Путь мой пролегал через какой-то некогда жилой квартал, где огромные груды переведенного стройматериала вырисовывали контур замысловатой системы зданий приличных размеров. Ночное зрение позволило с легкостью рассматривать чудом уцелевшие таблички и вывески магазинов и прочих лавок, в которых, наверняка что-то да уцелело. Вот только что-то мне подсказывало, что разработчики не могли оставить целый почивший город – мечту мародера, одному мне и при этом даже замков и монстров не наставить.

Я ведь могу и плюнуть на задание и потратить всю ночь на сбор всего до чего дотянутся мои жадные серые руки, потом сфотографировать первое что попадется на глаза, а если обман раскроется, просто развести руками, мол: «а я то думал это - то самое место!».

Я могу так сделать, вот только где гарантия, что меня после этого не убьют, и я не буду вынужден начинать игру заново? Так же нельзя исключать возможность нападения на меня кого-то или чего-то, что могло выжить после местного апокалипсиса. Взять к примеру хотя бы того Мыша, с которым мне устроила дуэль Трасти. Ели выжил он, то могли уцелеть и другие – более сильные твари. А еще они могли мутировать от тех лучей, которыми тут всех превратили в еду для инопланетян, или могли сбежать из местных лабораторий.

За такими мыслями, я и не заметил как позади осталась половина маршрута до периферии отмеченной на карте области. Но оторваться от размышлений, меня заставил отнюдь не здравый смысл, вскричавший о моей беспечности, а какой-то шорох послышавшийся впереди.

Прижавшись к обломку грязной стены всем телом, я осторожно выглянул из-за угла и присмотрелся в том направлении, откуда послышался звук. Ночное зрение в совокупности с прибором ночного видения позволяли видеть все как днем, вот только чего-то подозрительного, мне разглядеть так и не удалось. Потоптавшись на месте с полминуты, и не услышав больше ничего подозрительного, решил все же продолжить путь к цели, но в этот раз, держа ухо в остро.

И не зря. Стоило мне выйти из укрытия, как звук послышался снова, но в этот раз, прятаться я не стал, а что было сил, рванул к тому месту, на ходу обнажая меч. Конечно, лучше было бы атаковать издалека невиданного противника, но шуметь в такой тиши как-то не хотелось, ведь на звук мог явиться и более опасный враг чем это нечто.

Последний рывок до места я сделал изобразив акробатический переворот вбок через левое плечо уходя от возможной атаки из укрытия. Но, увы, когда я приземлился, никого в том месте видно не было, лишь небольшие обломки строения тихо скатывались с высоченной горы общей массы руин. Покрутив головой с десяток секунд, все же убрал меч в ножны и продолжил путь.

К слову о трюках и акробатических элементах – делать их становилось с каждым разом все легче, причем мозгу не нужно было даже знать теории того как они правильно выполняются. Достаточно было просто подумать о том, что и как я хочу сделать

и дать толчок, а дальше система все делала за меня и тело совершало то, чего мне хотелось. Правда чует мое сердце, что захоти я сейчас вытворить что-то серьезное или замысловатое, та же система с легкостью могла сломать мне позвоночник, чтобы я знал свое место и развивал умение постепенно.

За такими размышлениями прошла и вторая половина пути, а я так никого из страшных дроидов на пути и не встретил. С одной стороны оно было хорошо, но с другой – душа требовала приключений и опасности, ради которых я и пришел в эту игру, а мне пока что достаются лишь чужие переживания и роль Незнайки, да еще и с мнимой амнезией.

Границу отмеченной области я пересек все так же легко и без проблем. Руины в этом месте ничем не отличались от тех, что были в этом городе повсеместно, что навело меня на мысль о том, что искать нужно какое-то особенное здание или то, что от него осталось, вроде идеального круга прикрывшего вход в штаб Головорезов.

Тенью скользя от одной стены к другой, перескакивая с одной улицы на другую, каждые несколько шагов падая на землю, замирая и ожидая атаки из небытия, я чувствовал себя мальчишкой который играет со своими друзьями в «войнушки» на стройке незаконченного дома. Ощущение было идиотским, и я даже чувствовал навязчивое чувство стыда перед самим собой, но когда во время очередной такой остановки возле моего правого плеча вдруг появился круг света диаметром в метр, я понял, что все было сделано не напрасно.

Молясь о том, чтобы у неизвестного «светооператора» не оказалось при себе тепловизора, я постарался посильнее прижаться к лежавшей у моего левого бока плите, но стоило мне шелохнуться, как фонарь стал жадно рыскать по округе, лишь чудом не зацепив меня.

Мне повезло и тепловизора у него не оказалось, так что, пролежав без единого движения несколько минут, вместо полноценного дыхания стараясь обходиться мелкими короткими вдохами, я все же смог убедить неизвестное создание что здесь все «чисто», а ему пора бы осмотреть и другую местность. Поднявшись, посмотрел вслед удаляющемуся дрону-разведчику и мысленно усмехнулся – вся информация, выданная мне, была ненапрасной и рано или поздно находила свое применение.

Дождавшись пока разведчик исчезнет из поля моего зрения, я решил продолжить путь и хотел направиться прямиком в центр отмеченной области, но холодное дуло, вдруг прижавшееся к моему затылку, разрушило все планы.

- Даже не думай дергаться, - ледяное шипение женского

голоса дало понять, что шутки с загадочной особой плохи, и лучше мне делать все как она скажет. За спиной заскрежетал меч вынимаемый из моих ножен, после чего его лезвие прижалось к моей же шее, зато дуло от головы убралось. – Сейчас ты медленно повернешься ко мне и скажешь кто ты и что здесь делаешь. Хотя, я и сама смогу догадаться. Судя по оружию, ты один из Головорезов, верно?

В голове закружились мысли. Как быть? Что делать? Если я сейчас сознаюсь ей от кого пришел, и она окажется одной из тех, чей штаб я ищу, меня могут просто убить и тогда придется начинать все заново. Но если я совру, а это окажется кто-то из «своих», я могу потерять всю накопленную репутацию потому что меня признают трусом или предателем.

- Нет, - решил все же рискнуть я, и медленно обернулся к своей захватчице, - я снял это оружие и амуницию с трупа, что нашел на другом континенте.

- Что? – глаза незнакомой мне сиянки вдруг резко расширились, а обронившая меч рука сорвала с моей головы очки. – Вайлентор? Это правда ты?

- Эм-м, ну… - попытался я что-то ответить, но в то же мгновение женское тело кинулось мне на шею и едва не задушило крепчайшими объятиями.

- Как же я боялась, что потеряла тебя навсегда, - прошептала она мне на ухо, заставив тело покрыться мурашками, а прижавшиеся к моим губам холодные губы мгновенно привели в действие механизм мужского органа.

- Постой-постой, - отпрянув от незнакомки, сказал я, мысленно проклиная себя и прося прощения у покойной супруги, - я не помню ничего из того, что происходило в моей жизни до вчерашнего дня. Извини, но и тебя я не помню. Первое мое воспоминание, это тот момент, когда я пришел в себя на космическом корабле пулов.

Аидер. Сиянка. Правовержец. Уровень 10.

Здоровье: 1064 (100%)

Энергия: 672 (100%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 2%

Выходит, по сценарию это какая-то моя возлюбленная и что-то мне подсказывает, что Правовержец и Головорез быть друзьями никак не могут… И как мне прикажите быть?

- На корабле пулов? – искренне удивилась сиянка, наряженная в песочного цвета штаны и тунику, поверх которой была надета роба с V образным вырезом. – А я думала, тебя просто расщепило. И как же тебе удалось сбежать?

- Это долгая история, - попытался я найти оправдание, чтобы не раскрывать девушке все свои «карты».

- Ты прав, это не подходящее место для разговора, - вдруг опомнилась Аидер, - нам еще повезло, что мы хладнокровные, иначе их тепловизоры давно бы нас засекли. Нам лучше укрыться в штабе, пока дрон-разведчик не вернулся. Ты ведь к нему шел, верно?

- Я, кажется, шел на автопилоте, - нервно улыбнулся я, - ноги сами привели. Я ведь не помню, где твой штаб находится.

- НАШ штаб, - поправила меня девушка, выделив первое слово, - не смотря на твою травму, ты остался правоверщем. Пошли.

Передвигались мы медленно, но уже через десять минут оказались на месте. Обычная с виду переломленная пополам плита лежавшая у разрушенного дома, растворилась прямо у меня перед глазами, стоило сиянке провести перед ней рукой в металлической перчатке. Видимо, это была голограмма. К слову сказать, такая перчатка была только на левой руке, на правую же не было надето ничего. Пистолета при девушке видно не было, ни на поясе, ни где-то еще, зато толстые пальцы перчатки были с торца совершенно плоскими, и сдается мне, именно их мне к голове и приставили. Обидно чувствовать себя «лопухом», но, всегда найдется кто-то умнее, каким бы хитрым ты себя не считал.

Оказавшись внутри, мы нырнули под настоящий, в этот раз, завал, а когда он остался позади, оказались в небольшом помещении, в дальнем углу которого что-то светилось. Девушка направилась к тому свету, а я последовал за ней и уже чрез пару секунд мы оказались на круге телепорта, почти в точности такого же, как в здешнем «метро». Сиянка прижалась ко мне всем телом и активировала перенос, а я в сотый раз выругался на свой организм, продолжающий самовольничать.

Свет угас, а вместе с тем ослабли объятия Аидер.

Помещение, в котором мы оказались, с трудом можно было назвать уютным, но «женская рука» в нем все же чувствовалась. Не смотря на разруху и грязь, мебель была расставлена аккуратно и по своим местам, на всех трех столах стояли лампы и свечи, создавая некое подобие домашнего уюта, а на полу были постелены коврики и половики.

- А где все? – задал я пришедший вдруг на ум вопрос, решив, что раз уж это штаб какой-то фракции, то членов в ней должно быть несколько.

- Ты вспомнил что-то? – вдруг улыбнувшись, прильнула ко мне весьма симпатичная сиянка, чьи рожки, словно в знак

примирения были загнуты вниз.

- Да, кажется… возможно… - попытался я оправдать свою эрудицию, но девушка меня прервала:

- Наш отряд был на задании, - грустно сказала она, - весь, кроме меня. Все двадцать два юнита. Когда корабли пулов нависли над нашей планетой, никто из них не сумел спастись. Никто, кроме тебя. Мне же повезло оказаться слишком глубоко под землей, там, где их пхусовы лучи уже не действовали.

- И чем ты тут теперь занимаешься? – не весело улыбнулся я.

- Выхожу по ночам, охочусь на пулов и жду чуда, - в тон мне ответила Аидер, - и не зря ждала.

С этими словами она вновь прижалась ко мне и прежде чем я успел отойти, впилась в мои губы поцелуем. Я пытался сопротивляться, но все это было как-то слишком не убедительно, даже для меня самого. Нежные и мягкие губы сиянки выбивали из моей головы все мысли и будили давно позабытое чувство дикой страсти и практически животной похоти.

- Я соскучилась, - вновь прошептала девушка, чьи янтарные глаза подобно чарующим маякам притягивали к себе мою уставшую и израненную душу, и прежде чем я успел что либо понять, мои губы вновь прильнули к ее и словно по волшебству мы оказались на разложенном мягком диване, после чего мое новое молодое тело окончательно перестало слушаться вяло протестующий разум…

- Милый, пора вставать, - мурлыкающий голос вырвал меня из цепкой хватки крепкого виртуального сна и заставил подскочить на месте от неожиданности.

- Где я? – только и сумел вымолвить я, во все глаза, пялясь на обнаженную круглую грудь не иначе как третьего размера.

- Ну, это уже не интересно. Придумай что-нибудь новенькое, - кокетливые нотки в голосе Аидер заставили сердце пропустить удар, а мозг пролистать перед глазами события минувшей ночи. Горло стянул спазм, а на душу навалилась тоска. «Как я мог? Как я посмел предать память своей любимой супруги?».

Чувство вины набросилось на мою больную душу с утроенной силой, но мне очень быстро удалось взять себя в руки и я, принялся рассуждать: - «Марина мертва, и даже после этого я до сих пор ее люблю. Это правда, но то что случилось сегодня ночью, изменой считать нельзя, ведь это все всего лишь программный код, а то что между нами случилось и не секс был вовсе, а просто внушенный в мой мозг набор эмоций, ощущений и кадров, а сам я - настоящий, сейчас лежу в КПП и никого не трогаю и уж тем более не изменяю покойной жене!»

«Сон за измену, кстати, тоже не считается, а это…», - я вновь

покосился на аккуратную грудь своей виртуальной подружки, - «это можно было считать максимум за онанизм, который тоже, по сути, изменой не считается, так как проходил исключительно наедине с самим собой и моими мыслями!».

- Я приготовлю нам завтрак, - перемахнув через мое серое тело, сиянка мимоходом чмокнула меня в щеку и, вильнув напоследок округлыми бедрами, скрылась в соседней комнате. Прикрыв глаза руками, я попытался отрешиться от непрошенных мыслей, но внизу игрового интерфейса вдруг заметил мельтешение кнопки коммуникатора, открыв которую, увидел сообщение:

Внимание! Задание «Проверка» провалено.

Штраф в случае провала: Репутация с фракцией «Головорезы» - 1000 ед.

Тут же ткнув во вкладку с репутацией, которая была мною обнаружена в том же коммуникаторе, понял, что так просто теперь вернуться к Трасти не получится, ведь репутация с Головорезами упала до «недоверия». Теперь еще с этими ребятами проблем не обобраться, зато с Правоверщцами у меня «превознесение», а это уже плюс.

- Пошли кушать, - раздался милый голос с кухни, а я невольно улыбнулся – все как в старые добрые времена!

Перекусив и попутно разузнав у Аидер про ее фракцию, сумел выяснить, что до «зачистки», ее группировка, в которой начальницей она, кстати, не являлась, была такой же наемной силой, как и мои знакомы Головорезы. Но в отличие от вторых, первые брались за дело только удостоверившись что все находится в рамках галактического закона и имели определенный список непотребных разновидностей заказов принимать которые никто из их фракции не имел права. В нем были такие пункты как убийство женщин и детей, устроение террористических акций на мирной территории, атака и захват муниципальных учреждений и все в таком же духе.

В противоположность любителям физического урона, друзья моей бывшей, (да получается и нынешней), любовницы, предпочитали наносить урон исключительно энергетический, используя для этого в паре энергетическую перчатку и энергетический клинок, выглядящий по сути как классический световой меч.

Завтрак закончился, и девушка потащила меня по одному из коридоров штаба, который оказался не таким уж и маленьким, как мне показалось изначально.

- А что не так с этими Головорезами? – спросил я, шагая по коридору рядом с сиянкой. – Ну, кроме того, что они брались за

любую грязную работу.

- В галактической системе правосудия они числились вне закона, - сердито опустив брови, ответила Аидер, - им было запрещено появляться на любых планетах, где у власти стояли порядочные правители. За их поимку или смерть была объявлена высокая награда. Честно сказать, я очень надеюсь что все они уже мертвы... о мы, пришли!

- Что это? – спросил я, переступив порог небольшого помещения. Его стены были увешаны горизонтальными излучателями, направленными парно друг на друга, а когда дверь в комнату закрылась, они все разом активировались, пустив между собой сложную паутину энергетического поля.

- Будем возвращать тебе память, - весело сказала она, после чего показала пальчиком на стену, - Чтобы штаб не развалить. Сейчас ты у меня все вспомнишь - не зря ведь я считалась лучшим клириком отряда, а?

- Я не помню, какую должность ты занимала, - растерянно сказал я, крутя головой и представляя, как меня распнут на этих самых стенах и зажарят под высоким напряжением разрядов излучателей.

- Скоро мы это поправим. Держи! – открыв один из стоящих на полу ящиков-сундуков, девушка кинула мне небольшой металлический цилиндр и металлическую же перчатку. Оба они выглядели как части некоего сложного кибернетического организма, но на деле оказались оружием.

- Одевай и активируй, - велела Аидер и, отогнув край робы, сняла с пояса такой же цилиндр, что достался мне. Пальчик ее мягко вдавил единственную кнопку на этой сложной конструкции и из одного ее конца вырвался желтый луч света, который оказался лазерным лезвием меча. Перчатка же на ее левой руке стала подозрительно гудеть и наливаться золотым свечением.

Энергетический клинок огня.
Тип: редкое
Прочность: 100 (100%)
Э. Урон: 30-45
Скорость атаки: 1,5 сек.
Характеристики:
Знания: +10
Мудрость: +10
Интеллект: +10

«А он не плох», подумал я, просмотрев характеристики меча и, перевел взгляд на перчатку.

Е-проводник огня.
Тип: Редкое

Прочность: 100 (100%)
Урон: 10-15
Скорость атаки: 1 сек.
Характеристики:
Знания: +10
Мудрость: +10
Интеллект: +10

Аидер выжидающе смотрела на меня, пока я разглядывал характеристики своего нового оружия, и заметив ее взгляд, с трудом но оторвался от созерцания этой красоты.

Девушка дождалась моей реакции и принялась разминаться, дав понять, что сейчас меня будут чему-то учить. Поторопившись и, надев перчатку, нажал кнопку на рукояти меча, который тут же выпустил лазерное лезвие вспыхнувшее красным, как и надетая на другую руку перчатка.

- Ты был рыцарем огненного отряда, Помнишь? – ласково поинтересовалась девушка.

-Нет, - мотнул я головой в ответ, как зачарованный уставившись на свое оружие. В отличие от огнестрела и металла обычного меча, это оружие было очень легким, приятно согревало душу разливаемой по организму энергией и заставляло ощущать собственную мощь и силу. – Но очень хочу вспомнить.

- Тогда делай что я тебе скажу, - попросила сиянка, - закрой глаза и почувствуй энергию что пульсирует между твоим телом и оружием. Научись высвобождать ее и контролировать. Чувствуешь?

Я сделал как велела Аидер и, закрыв глаза, погрузился в свои ощущения. Не знаю, было ли это обычное внушение системы, или я действительно что-то ощущал своим нутром, но я действительно смог почувствовать некую энергию и даже отследить маршрут ее движения. От сердца к левой руке, из нее в голову, а оттуда в правую с зажатым в ней мечом.

Я услышал, как радостно выдохнула Аидер глядя на мое довольное лицо, веки которого до сих пор оставались закрытыми.

- А теперь, представь как энергия прорывает оболочку сдерживающую ее и находит выход в твоей левой руке.

Я углубился в себя и попытался направить чуть больший поток силы в левую руку, прилагая усилия для прорыва через оболочку. Послышался тихий треск, затем еще, чуть сильнее, а когда мне показалось что переизбыток энергии сейчас оторвет мне левую руку, раздался взрыв и мгновенно распахнувшиеся глаза, ослепила ярчайшая огненная вспышка, поверх которой висело два окна системных сообщений:

Поздравляем! Вы выучили новый боевой прием «Выплеск

энергии» уровень 1.

Описание: Высвобождает чистую энергию, нанося дополнительно +10 ед. урона в секунду.

Затраты энергии: 10 ед. в сек.

Ограничения: только при использовании Е-проводника.

Внимание! Доступен навык «Е-проводники».

Описание: Позволяет увеличить наносимый урон от Е-проводников.

Внимание! Навык заблокирован до выяснения особых обстоятельств сценария.

Протерев глаза, быстро нашел взглядом сиянку, которая стоя чуть в стороне, улыбалась вовсю ширь.

- Ты это сделал! – радостно крикнула она, - у тебя получилось!

- А что у меня получилось-то? – недоуменно спросил я, соображая, что если перед нанесением удара мне всегда придется так тужиться, то лучше уж пользоваться огнестрелом.

- Ты сумел дать выход своей энергии через проводник, - радостно сообщила подошедшая ближе девушка, - в другой раз попробуем с посохами и волшебными палочками – они тоже считаются Е-проводниками, но мы всегда работали только с перчатками. Ну а теперь, может быть, устроим небольшой спарринг?

Неожиданно перед самым моим носом появился лазерный луч ее меча и рефлекторный прыжок назад спас мои белоснежные брови от участи быть опаленными.

- А у тебя хорошая реакция, - довольно хмыкнула девушка, - значит, моторика сохранилась.

В следующую секунду, ее желтый лазерный клинок начал вращаться в ловких руках и на меня посыпались удары. Уходя от атак и парируя выпады своей любовницы, я даже и не думал о контратаке, боясь покалечить девушку или что еще хуже, убить ее.

- Какого черта ты делаешь?! – крикнул я, чудом успев пригнуться, пропуская удар едва меня не обезглавивший. – Ты смерти моей хочешь?!

- Я хочу, чтобы ты меня вспомнил! – радостно крикнула девушка в ответ, но в глазах ее я заметил мелькнувшее безумие. Да она же не в себе!

Внимание! Доступен навык «Энергетическое оружие»

Описание: Позволяет увеличить наносимый урон от энергетического оружия.

Внимание! Навык заблокирован до выяснения особых

обстоятельств сценария.

Отмахнувшись от очередной таблички, попытался ускориться, но ничего не вышло – я уже и так действовал на пределе своих игровых возможностей.

Удары участились и я уже едва успевал на них реагировать. Благо одежда на мне была вся на ловкость, да и умение акробатики уже неоднократно спасало мне жизнь, автоматически выдергивая аватар из под смертоносного удара оппонента, но бесконечно так продолжаться не могло.

Судорожно заработав мозгами, нашел единственный способ спастись и, отразив очередной удар сиянки, ударил ей в грудь раскрытой левой ладонью активировав свой новый скилл. Из руки вырвалась огненная вспышка и девушку отбросило к дальней стене, хорошенько приложив головой и спиной.

- А ты хорош, - довольной кошкой промурлыкала Аидер, поднимаясь с пола и подбирая выпавший и погасший энергетический клинок. – Ну что, вспомнил что-нибудь?

- Ничего, - честно ответил я и, сдвинув брови, «завел старую песенку»: - Ты в своем уме? Ты ведь могла меня убить! Я мог тебя убить! И вообще…

- Никто никого бы не убил, - с улыбкой отмахнулась сиянка. – Я ведь сказала, что не зря была лучшим клириком во всей нашей группировке. Я бы тебя даже с отрубленной головой сумела вылечить в течение первых десяти секунд. Что касается меня, то я вообще была для тебя неуязвима. Видишь?

Она показала светящуюся золотом перчатку Е-проводника присмотревшись к которой, я заметил слабый контур расходившийся по всему телу Аидер, а когда до меня дошло, посмотрел на список иконок под строкой ее описания среди которых нашлась и та, что отвечала за этот щит, поглощающий до двух тысяч полученного энергетического урона.

- На сегодня хватит тренировок, - добродушно сказала девушка. – Оставь оружие себе и, пойдем. Мне нужно поговорить с тобой.

Вернувшись в наиболее обжитую часть штаба, мы присели на диван и как взаправдашние люди завели разговор, вот только тема была далеко не самая добродушная:

- Здесь неподалеку, еще до того как нашу планету превратили в руины, располагался штаб наших заклятых врагов из фракции Головорезов, о которой мы недавно разговаривали, - тихо начала Аидер, а мое сердце сжалось в предвкушении беды. – После смерти всех наши друзей, я не знала что мне делать и уже была готова умереть. Каждый раз, выходя на охоту на пулов, я прощалась с жизнью, но всякий раз возвращалась невредимой.

Нам нужно как-то выбираться с этой планеты, Вайлен. Я как-то раз слышала, что в ангаре штаба Головорезов стоит космический челнок. Если сумеем его отыскать, то мы спасемся и сможем начать все сначала где-нибудь в соседней звездной системе. Например, GH-601 как тебе?

- Аидер, - неуверенно обратился я к девушке, - а ты уверена что нам стоит туда идти? Я имею в виду штаб Головорезов. Мы ведь даже не знаем – уцелели ли они или нет.

- Вот об этом я и хотела с тобой поговорить. Нам нужно разведать эту местность и выяснить - остался ли кто-то из них в живых. Ты пойдешь со мной?

Внимание! Доступно задание «Контрразведка».

Описание: Вместе с Аидер доберитесь до штаба фракции Головорезов и найдите подтверждение того что они выжили.

Награда за успех: Вариативно.

Штраф за провал: Вариативно

Принять/Отказаться

Ну, и что мне теперь делать?

Глава 4. Меж двух огней

- Я не могу подвергнуть тебя такой опасности Аидер, - сказал я, мысленно нажимая кнопку отказа от задания. – Я пойду один и сам все выясню, а ты пока что все подготовь здесь, хорошо?

- Ты, правда сделаешь это для нас? – улыбнулась сиянка, - ты пойдешь туда в одиночку и все исследуешь?

Внимание! Доступно задание «Контрразведка. План Б».

Описание: Доберитесь до штаба фракции Головорезов и найдите подтверждение того что они выжили.

Награда за успех: Вариативно.

Штраф за провал: Вариативно

Принять/Отказаться

- Конечно сделаю, - соглашаюсь и улыбаюсь девушке в ответ, на что получаю целую бурю эмоций и страстный поцелуй в губы. Черт, к этому ведь и привыкнуть можно.

- Спасибо, Вайлен, - прижавшись к моему лбу своим, сиянка понизила голос до шепота, - ты буквально возвращаешь меня к жизни. Прошу, береги себя.

- Я ведь рыцарь огненного отряда, - с шутливой самодовольной улыбкой ответил я, - неприятностям лучше самим обходить меня стороной.

Перевооружившись в «набор Головореза», выходил я снова без сопровождения в лице хозяев помещения. Путь мне вновь предстоял не легкий, а тот факт, что на улице в самом разгаре был солнечный день, добавлял нервозности. К тому же цель моей новой миссии заставляла мозг биться обо все стенки черепной коробки в поисках нужного, а главное правильного решения ситуации.

Я ведь и так знаю о том, что Головорезы, ну, какая-то их часть, выжили. Так же я убедился, что и их конкуренты ныне в единственном числе тоже уцелели. Насколько я смог изучить происходящие со мной события, начальный сценарий старается в кротчайшие сроки показать мне максимум возможностей игры и предложить на выбор два пути, из которых я должен выбрать какой-то один.

Уверен, что откажись я тогда от предложенного навыка владения парным оружием, или от умения акробатики, система извернулась бы и подсунула мне альтернативные варианты развития персонажа, но раз уж я их принял, то и дальше все шло по той стезе, чтобы уже приобретенные способности оказались не просто мусором или что еще хуже обузой. Система толкала меня в ту сторону, в которую я сам делал первый шаг, и вот теперь, я оказался на распутье двух дорог – ловкость и физический урон, или же энергетическая составляющая боевого процесса.

К слову сказать, полеты на космическом челноке и наши «отношения» с Аидер я тоже просчитал. Будучи еще в реале я читал о том, что система случайного создания персонажа, самостоятельно определяет расу и начальный сценарий для его первичного развития, но при этом, руководствуется интересами и потребностями самого игрока, стараясь угодить во всем, доставить максимальное удовольствие от игрового процесса и принести определенную пользу.

Мой мозг сейчас во власти ИИ, который контролирует все что со мной происходит и, наверняка имеет доступ к моей памяти и разуму в целом. Призванный делать жизнь игрока лучше, он знал о моей тяге к космическим приключениям и желанию орудовать мечом и пистолетом в дуэте. Тут на сцене появляется Головорезка Трасти и космический грузовой челнок с умением пилота. А так же, он наверняка знал о моей утрате в реале и о том, что в эту игру я пришел чтоб забыть, вырваться из убивающих мою душу терзаний и воспоминаний и вот тут в сценарии появляется Аидер.

Не могу сказать, что я счастлив от того, что со мной здесь происходит, но сидеть и убиваться горем просто некогда, да и не охота! А значит, методика ИИ по увеличению показателя самочувствия игрока в этой галактике работает просто отлично! Теперь мне остается только выбрать из двух вариантов.

Что мне понравилось больше – перчатка и лазерный клинок, или все же дуэт острой стали и горячего свинца? Если выберу первый вариант, то, поблуждав немного по окраинам и вернувшись в логово Правовержцев мне нужно просто рассказать Аидер о том, где и как отыскать дверь в бункер Головорезов. А там, уверен, найдется какой-нибудь способ, чтобы их всех перебить, даже невзирая на численное превосходство противника.

Если же рассматривать второй вариант, то все что от меня потребуется, это дойти до базы где сидит Трасти, спуститься к ним и сообщить все что я знаю о сиянке Аидер и ее группировке. Уверен, что статус недоверия тут же исчезнет, стоит одному из Головорезов проверить мои слова и уж тогда, я сумею втереться к ним в доверие окончательно и покинуть эту планету каким-нибудь способом, который система наверняка уже держит наготове. Хотя бы тот же секретный космический челнок, якобы имеющийся в распоряжении их фракции.

Вот только действовать столь линейно мне не хотелось. К чему эти условности? Ведь если ИИ старается сделать мне хорошо, то он должен понимать, что выбрать какую-то одну сторону, у меня просто не получится. Хотя бы потому что…

- А ну замри, - басистый голос Алека прозвучавший из ниоткуда, вырвал меня из пелены тяжких раздумий и

психоанализа местного «рулевого». Стоило мне моргнуть, как вдруг выяснилось, что в затылок мне уперлось дуло его серебряного пистолета, а под нижнюю челюсть подставлен изогнутый стальной клинок. – Заблудился, дружок?

- Я, эм… Алек, я все объясню… - попытался было оправдаться я, но сильный удар в висок потушил свет в глазах и заставил захламленную битым камнем землю броситься мне в лицо.

- Ты его кажется убил, - насмешливый женский голос звучал откуда-то из далека, и словно сквозь вату в моих ушах силился добраться до сознания.

- Да ничего с ним не случится. Оставь нас, - прозвучал в ответ уже знакомый мне грубый бас. Вслед за этим, послышался звук удаляющихся шагов, после чего лицо пронзила боль, а в темноте появилась красная цифра «восемь» обозначающая полученный урон. – Эй ты, подъем.

Я с трудом разлепил глаза и снова зажмурился от бьющего в лицо яркого света и от пронизывающей голову боли. Под строкой моего состояния висело два дота: «Связан» и «ушиб головы» с таймером, отсчитывающим оставшееся время до его окончания.

- Позови Трасти, - не открывая глаз, попросил я, - мне нужно ей все объяснить.

Вновь удар в лицо, боль и красная цифра урона под зажатыми веками, но в этот раз, уже двузначная. Затем еще удар и еще. Строка здоровья старательно поползла в лево, меняя цвет с зеленого на желтый. Видимо «лучший инвизер» отряда решил отвести душу, но так просто сидеть и ждать пока меня забьют до смерти, я не собирался.

- У меня есть, что ей рассказать, - вновь совершил я попытку достучаться до злого солдата, но в ответ получил лишь еще одну порцию боли, от которой по губам и подбородку потекла холодная сиянская кровь. Что прикажете делать в такой ситуации товарищ ИИ? Не понравились мои размышления касательно линейности созданного вами сценария? Решили сюрприз преподнести? Получилось… и теперь, нужно придумать, как мне из этого дурдома выбраться.

По идее, убивать меня этот парень не должен, иначе мог бы это сделать еще при встрече. Следовательно, мне просто нужно найти выход из этой ситуации. Не открывая глаз, я прислушался к своим ощущениям: сижу, спина упирается во что-то твердое, ноги согнуты в коленях и ступнями стоят на полу – скорее всего, какой-то стул. Руки привязаны к спинке и ужасно затекли, зато на ногах веревок нет. Вот и лазейка.

Распахнув глаза, заставил затекшее тело действовать, да столь стремительно, что едва уловимые силуэты вокруг казались

смазанными пятнами. Вскочив на ноги, рывком оторвал стул от пола и бросился вперед, а в следующую долю секунды, рефлекторно ушел вправо, пропуская острое изогнутое лезвие и поравнявшись с агрессором, резким движением боднул того четко в висок. Не рукоять пистолета конечно, но эффект был схож с тем, что совсем недавно испытал я сам.

Алек упал на пол, но еще был в сознании, однако мною уже правил адреналин и азарт, поэтому опустившись на колени, добил противника четким ударом лоб в лоб. Сиянин отключился, а на мою многострадальную голову навалилась столь пронзительная боль, что захотелось взвыть.

Перебороть это желание мне помог вид упавшего на пол меча Головореза, который мне удалось подобрать лишь чудом, изловчившись и взяв его таким образом, чтобы лезвие уперлось в плотно спеленавшие мои руки веревки.

Несколько невообразимо тяжелых движений затекшими пальцами, и руки получили долгожданную свободу. Пространственного кармана в комнате, где меня держали не оказалось, зато оружие поверженного врага было к моим услугам. К счастью, «наряд ловкача» с меня снять не догадались, поэтому бонус от него и подобранного оружия вновь сделал меня ровней для мобов и NPC десятого уровня.

Тяжелый серебристый пистолет, вытянутый в левой руке разрезал полумрак темных коридоров штаба Головорезов, в то время как наточенный клинок надежно прикрывал мой тыл. Я не собирался никого убивать, но и становиться покойником желания не было. Мне нужно было отыскать Трасти, и чем раньше это произойдет, тем меньше шансов будет нарваться на смертельную дуэль, исход которой для меня станет проигрышным в любом случае.

Карта, выведенная на голографическую поверхность коммуникатора, указывала верный путь до главного зала штаба, следуя по которому, я старался красться столь тихо, что бешеные удары сердца казались мне настоящим колокольным звоном средь могильной тишины какого-нибудь старого погоста.

Ботинки мягко ступали по каменному полу, а холодное сиянское дыхание подрагивало от напряжения. Тяжелая рукоять огнестрела и надежная сталь меча за спиной даровали уверенность в собственных силах. Подходя к очередному повороту, услышал чьи-то шаги и мгновенно среагировав, скрылся от случайного прохожего в открытом дверном проеме неизвестного помещения, но стоило мне там укрыться, как в распахнутом проеме мелькнул знакомый женский рогатый силуэт, увидев который я принялся действовать.

Первое движение, и натренированное тело покидает границы темного, надежного укрытия. Второе движение, и бросившая оружие левая рука успевает прижаться ко рту обернувшейся на звук упавшего пистолета Трасти. Третье движение, мое тело мягко припечатывает сиянку к стене, а вовремя подоспевшая правая рука, прижимает к ее горлу острие одноручного меча.

В янтарных глазах девушки, так ярко светящихся в темноте этого занюханного коридора, отчетливо читаются смятение, непонимание и… невыносимая печаль. Да, видимо не ожидала она, что так все обернется и наверняка до последнего верила что я вернусь с задания и примкну к ним. Но, команда есть команда и общее настроение ее товарищей повлияло на мою репутацию самым худшим образом.

Вот только я уверен, что Алека за мной послала именно Трасти, и даже сейчас она отказывается верить в то, что видит и чувствует, но ИИ все же заставляет ее принять действительность.

- Привет командир, - с широкой искренней улыбкой шепчу я ей, - а я вот тут от твоего подчиненного сбежал. Он меня как бы убить пытался, а мне это не понравилось. Мне нужно с тобой поговорить и все тебе объяснить. Клянусь всеми богами этой проклятой галактики, что не хочу тебе или кому-то из твоих сиян зла.

Я пронзительно посмотрел ей в глаза постаравшись придать своему лицу максимально искренний вид и, убрал ладонь от ее рта. А вот клинок опускать не спешил, ведь неизвестно что могла выкинуть эта девчонка в следующую секунду. Уж не знаю, как в этой игре делаются дела, но судя по тем эмоциям, что способны испытывать эти программы, разговором делу помочь в принципе было возможно. Чем я и поспешил воспользоваться.

- Почему я должна тебе верить? – ее взгляд показался мне не менее пронзительным, от чего сердце дрогнуло. Она ведь правда верила мне когда отправляла на то задание, а теперь, я стою перед ней прижав к горлу лезвие меча.

- Потому что я говорю правду, - сказал я первую глупость пришедшую на ум опуская меч и шагая через порог темного помещения из которого совсем недавно вынырнул.

Зайдя за угол и быстро привыкнув к еще более темной обстановке чем в коридоре, с облегчением заметил шагнувшую в комнату сиянку. Кажется, сработало! Спасибо ИИ что в моем сценарии всем верховодят женщины – с мужиком, уверен, пришлось бы биться до полусмерти, мешая попытки достучаться до его разума с сильнейшими ударами по физиономии, как бы закрепляя выданную информацию.

- У тебя есть две минуты, - холодным тоном сказала девушка,

- после этого я активирую сигнальную систему и, тебя убьют на месте.

- Трасти, со мной случилось невероятное, - начал я свою вдохновенную речь состряпав самую радостную физиономию из имеющихся в моем арсенале, - я все вспомнил!

- Неужели? – скептически хмыкнула сиянка.

- Да! Вновь проникновенно соврал я, да с такой искренностью в глазах, что сам себе едва не поверил. - И чтобы доказать тебе это делом, а не словом, мне нужен мой пространственный карман.

- Что ж ты его тогда не возьмешь? – вновь холодно усмехнулась Трасти, - вон ведь он, у дальней стены. Если ты не заметил, мы находимся на сырьевом складе. По совместительству он у нас считается временным пристанищем мусора.

Обернувшись, просканировал помещение взглядом и средь куч какого-то металлического механического хлама, сумел-таки признать свой потрепанный инвентарь. Подбежав к нему и быстро нацепив на спину, вдруг подумал о том, что возможность отобрать у игрока инвентарь целиком, слегка несправедлива, ведь в таком случае, более сильные игроки могут жить за счет слабых припеваючи. Нужно будет поискать ответ на этот вопрос на форуме. Да и с историей своей расы я так и не ознакомился – как-то вылетело из головы.

Вернувшись к Трасти, мысленно отметил что две минуты уже кажется истеки, но сигнализация не активирована, а это значит, я сумел зацепить девушку и я ей все же не безразличен. В таком случае, будем налаживать контакт.

Через голову сунув руку в сумку, взглянул на лежавшие в ее загадочном нутре предметы и, выбрав нужный, активировал. Е-проводник обхватил мою ладонь и запястье стальным зажимом, а внутренняя энергия аватара легко отыскала путь к выходу уже без каких либо усилий с моей стороны.

- Только не пугайся и не делай глупостей, - сказал я, медленно вынимая руку из сумки. Энергетическая перчатка замерла перед девушкой ладонью вверх, а легкий мысленный импульс зажег на ладони огненный шарик.

Поздравляем! Вы самостоятельно создали и изучили боевой прием «Управление Энергией» (Уровень 1).

Описание: При помощи мысленной команды, вы способны контролировать Энергию и придавать ей форму.

Уровень 1: Форма шара – наносит единичной цели дополнительный энергетический урон в размере 15 ед.

Я затаив дыхание посмотрел на свое детище и как-то рассеяно улыбнулся нервно дернув губами, а Трасти сделала шаг

назад.

- Нет-нет, - тут же пришел я в себя, - не бойся, прошу. Я не причиню тебе вреда, я лишь хочу показать тебе кем я был до катастрофы.

- Ты один из них, да? – с вызовом спросила девушка, а я, сжав левую руку в стальной кулак, погасив сияющий на ладони шар, шагнул к ней и прошипел в лицо:

- Нет никаких «ОНИ»! Есть только «МЫ» и ничего кроме! Мы были конкурентами когда-то, или даже врагами - знаю. Но все это был глупый и никому ненужный бред! Все эти громкие лозунги и утверждения что мы, не такие как они, а они никогда не станут такими как мы – все это чушь! И Головорезы и Правовержцы делали одно дело – помогали людям решать их проблемы. Лишь грани мнимой законности выбора заданий различали наши группировки, да придуманные у самих себя в голове идеалы… но теперь… чего нам делить? Наш мир рухнул. Больше нет Головорезов. И Правовержцев тоже нет. Нам нужно убираться с этой забытой богами планеты. Убираться, чтобы набраться сил и отомстить тем, кто посмел так с нами поступить. Я помню данное тебе обещание Трасти – отомстить проклятым пулам и я его выполню, не важно, с твоей помощью или без.

Головорезы: +1200

Блестевшие во тьме глаза сиянки взирали на меня с таким трепетом, что мне на мгновение стало неловко. Проняла девчонку моя речь – не зря старался, а всплывшая синяя строка с цифрами полученной репутации это подтвердила. Трасти еще с полминуты молча смотрела на меня широко распахнутыми глазами, словно услышав божье откровение она пыталась найти в себе силы чтоб поверить в услышанное, и когда сознание девушки окончательно решилось, глаза ее зажмурились и словно ныряя в темны омут она произнесла:

- Ты прав, Вай,- ее голос был тих и полон смирения, - нам нечего больше делить.

- Я рад что ты меня услышала, - улыбнувшись, ответил я, - но теперь, нам предстоит самое тяжелое. Убедить твоих друзей в том, что нам нужно дружить. Кстати – я вырубил Алека. Этот уродец, кажется, хотел меня убить.

- Не хотел, - легкомысленно отмахнулась от моих слов девушка, - это я приказала ему найти тебя, доставить сюда и в случае нужды, выбить из тебя всю дурь. Так что…

- Хорошо, тогда с этим разберемся потом, - прервал я девушку, - кроме твоих бравых вояк и их мнения о нашем договоре, нам предстоит еще поработать над убеждениями еще одной особы.

- Эта особа - из ваших? – усмехнулась сиянка, а я, сдвинув брови вновь ее поправил:

- Из НАШИХ – из сиян, - та кивнула, соглашаясь с моей поправкой, но застывшая на ее губах холодная ухмылка, навеивала мысли о иронии этого жеста. – К тому же, мы с ней, вроде как, вместе…

- В смысле служите? – уточнила сиянка.

- В смысле спим, - припечатал я, от чего Трасти нервно хохотнула и ехидно заметила:

- Так вот каким образом нужно было возвращать тебе память. А я-то дура не догадалась. Того гляди, мог бы Головорезом оказался.

- Давай не будем об этом – у нас есть чем заняться, - почувствовав себя до ужаса неловко, решил сменить я тему, - у меня есть предложение, как все можно провернуть. Готова слушать?

- Вообще да, но если тебе для работы мозга нужно пройти в спальню, то у нас могут возникнуть небольшие трудности…

***

- Значит, они живы? – гневно сверкнув глазами, сказала отпрянувшая от меня Аидер.

- Не все конечно, но, да, - спокойно подтвердил я.

Возвращался в штаб Правоверщцев я один. Мой наспех состряпанный по пути план висел на волоске, но я, кажется, сумел его выправить и первая, самая легкая его часть была выполнена. «Самая легкая» - потому что убедить Головорезов было однозначно проще, чем помешанного на чистоте помыслов, чести и соблюдении законов даже разрушенного мира, Правоверщца.

- Аидер, - мягко обратился я к девушке и осторожно взял ее за руку. - Нам нужно поговорить…

Внимание! Задание «Контрразведка. План Б» провалено.

Штраф за провал: Репутация с фракцией «Правоверщцы» -46000 ед.

Правоверщцы: -46000 ед.

Гневное рычание и несущиеся в мою сторону предметы мебели – вот что я получил на свое безобидное предложение завести дружбу с ее давними врагами. Легкие деревянные стулья были разломаны об каменные стены штаба, свечи и настольные лампы оказались растоптаны на полу, а сама мебель заняла свое место в виде обломков в общей куче, что распростерлась за моей спиной.

Крохи ловкости и второй уровень акробатики позволяли уклоняться от выпадов агрессивной особы, но бесконечно так

продолжаться не могло.

- Да дай мне все объяснить! – в который раз попытался я образумить взбесившуюся девушку.

- Не нужно мне ничего объяснять! – зло кричала она в ответ, - ты трус, слабак и предатель! Как я могла любить такого как ты!? Лучше бы ты умер вместе со всеми! Лучше бы Я умерла вместе со всеми…

Последние слова девушка жалобно проскулила, опустив занесенный для броска, последний уцелевший в этой комнате табурет и рухнула на пол, закрыв лицо руками. Началась обычная бабская истерика, которых за свою продолжительную жизнь я повидал не мало.

Осторожно подойдя к девушке, я присел рядом с ней и прижал к себе. Удалось мне это не с первого раза – гордая и сердитая сиянка еще пыталась сопротивляться, но после третьей попытки меня оттолкнуть, все же обхватила меня за шею и, прижавшись лицом к моей широкой груди, разрыдалась в голос. Все это представление продолжалось примерно полчаса, во время которых я трижды зарекся иметь здесь какие либо отношение, и с десяток раз восхвалил всевышнего за то, что с возрастом такие вещи как «истерика» у женщин происходят все реже, пока и вовсе не сходят на «нет».

- Пойми, так будет лучше для нас всех, - понизив свой голос до шепота, продолжил я свое внушение. – Наша планета уничтожена. От всего нашего народа осталась крохотная горстка юнитов разбросанных по галактике, и воевать между собой в сложившейся ситуации просто верх идиотизма.

- Зачем я им? – сквозь нервные всхлипы, послышался голос сиянки.

- Как это «зачем»? Ты ведь лучший клирик нашей фракции, но главное - ты нужна мне, - улыбнувшись, сказал я, поразившись собственной искренности. А ведь и вправду, что-то меня породнило с этой девушкой. Скорее всего, интимная близость, конечно. Но ведь я далеко не юнец с ветром в голове, беспомощно тонущий в омуте чувств к легкомысленной девке лишившей его невинности.

Правоверщы: +26000 ед.

«Эй! А где еще двадцать тысяч? У меня же было с этой девушкой «Превознесение!». Черт!» - мысленно ругался я, стараясь сделать это так, чтобы ни один мускул не дрогнул на моем сером лице.

- Наверное, ты прав, - по детски шмыгнув носом, шепнула Аидер, - наверное, так будет лучше для всех нас. Держаться вместе с теми, кто с тобой одной крови, хоть и с

противоположным взглядом на выбранную профессию. Мне нужно собраться.

До базы Головорезов в этот раз, мы добрались не без приключений. Небольшой отряд патрульных в количестве пяти штук, вывернул из-за угла на небольшом перекрестке разрушенной дороги. Реакция мобов оказалась куда лучше нашей, видимо встроенные игровые коды учуяли нас еще на подходе, поэтому встретившись с неприятелем практически нос к носу, мы тут же попали под обстрел ножных бластеров пульских десантников.

Спасла нас расторопность и подготовленность Аидер. Уйдя от первых выстрелов при помощи обычных кувырков, она бросила мини-дрона, зависшего в воздухе в паре метров перед ней и развернувшего силовое поле, поглощающее весь энергетический урон.

Сам же я ушел от верной смерти благодаря акробатике и тройному кульбиту в сторону. Поле ее дрона очевидно создавало какое-то агро-излучение, так как огонь десантники сосредоточили именно на нем, а я в то время медлить не стал и, укрывшись за одной из разрушенных стен открыл огонь по ненавистным тварям радуясь, что не решился вооружиться обратно огнестрелом. Скафандры пулов даже на вид имели не хилую броню от физических атак, поэтому энергетический урон, в этом случае, может сыграть куда большую роль.

Обычный выплеск энергии помочь в сложившейся ситуации не мог, так как действовал на очень коротком расстоянии и, лучше всего им было бить в упор, поэтому я мысленно благодарил свой мозг и его спонтанный порыв показать девушке именно огненный шар, а не взрыв чистой энергии.

Огненные шары появлялись на моей ладони, а затем, уносились в сторону бестолковой стайки мобов отчаянно пытающейся продавить мощную защиту поглотителя урона Аидер. Сама девушка так же без дела не стояла. С ее руки срывались световые шары какой-то светлой энергии, а с пасмурного Туталлианского неба изредка обрушивались на головы неприятеля лучи ослепительного света, нанося весьма ощутимый урон. Прист она футуристический что ли? А иначе как объяснить ее атаки? Ведь те лучи срывались не с ее рук, а с неба, следовательно, это не простой выплеск сформированной энергии через Е-проводник, а настоящая магия!

Еще пара залпов и энергии на то, чтобы продолжать обстрел у нас не осталось и тогда, пришла пора для ближнего боя. Все пять пулов едва держались на ногах в тот момент, когда дрон с силовым полем пал смертью храбрых и огонь из ножных

бластеров разделился между двумя целями – мной и Аидер. Но, отсиживаться дальше уже не было ни сил, ни желания – тело рвалось в бой, руки нервно сжимали рукоять лазерного клинка и по отмашки сиянки, я пошел в атаку.

Ловкое и тренированное тело моей любовницы, сделало пару перекатов, а затем, одним рывком сократив расстояние, врубилось в неровный строй десантников затеяв бой сразу с парой из них. Ее примеру последовал и я, только для боя с двумя противниками, думаю, я еще не дорос. Пропустив над головой пару лазерных лучей, едва не опаливших мне рога, я придал своему телу дополнительное ускорение ударив врага с разворота:

Удар: 83 (Критический)

Словно и не было никакого металлического скафандра. Тело пула разделилось надвое, получив смертельную дозу энергетического урона и принеся мне вожделенный опыт, коего в этом мире я получал настоящие крохи.

Опыт: +119 (70+49)

Вместе с этим, отправилось на тот свет сразу два моба, которыми активно занималась Аидер, вызвав в моей душе гадкий укол зависти – легко, грациозно и непринужденно она исполняла смертельный танец с лазерным клинком, отрубая щупальце за щупальцем, а в финале поставив жирную точку, отрубив пару неотличимых от кучи навоза голов мерзких пулов.

Следующему моему противнику потребовалось немногим больше, чтобы присоединиться к своим товарищам и отдать мне драгоценный опыт:

Урон: 37

Урон: 31

Урон: 40

Опыт: +119 (70+49)

Зеленые цифры нанесенного мною урона еще мельтешили перед глазами, когда моя прекрасная сиянка, напоследок рубанув противника снизу вверх, упокоила его грязную душу.

- Осмотри их, а я пока разведаю тут немного, - сказала Аидер и свет окутавший ее мигом растворил привлекательный женский силуэт. Да что они – издеваются? В этой игре умеют становиться невидимыми все кроме меня? Нужно посмотреть об этом на форуме – штука-то однозначно полезная!

Обшарив сумки всех пяти пулов, сумел найти только восемь голубоватых восьмиугольных металлических монеты. Поднеся одну из них ближе к лицу, я постарался изучить ее как следует и сумел разглядеть изображение одной и той же прекрасной женщины на обеих ее сторонах. Спросить у Аидер о местной валюте я как-то не подумал, но делать это сейчас, наверное, было

глупо и безответственно, поэтому закинув улов в сумку, я направился в ту сторону, в которую пошла сиянка. Через десяток шагов, размытый силуэт девушки материализовался справа от меня и задорно подмигнув бодро зашагал рядом.

Остаток пути прошел в штатном режиме – никаких сюрпризов или неприятностей встречено нами не было, но по мере приближения к цели нашего небольшого похода, сердце мое начинало колотиться все быстрее и быстрее. Предстоящая встреча двух ранее воинственно настроенных друг против друга фракций студила и без того холодную кровь в моих жилах, а если учесть тот факт, что обе стороны представляли женщины… в общем, я готовился к худшему.

Войдя в идеальный круг руин вслед за мной, Аидер замерла на месте и, обведя уничтоженное строение удивленным взглядом, сказала:

- Неужели их штаб находился в старом здании сената?

- Ну, судя по всему, так оно и есть, - пожав плечами, ответил я. – а тебя это смущает?

- Смущает? – опешила сиянка, и повторила: - Смущает? Да эти старые пхусы были нашими постоянными клиентами, половина заказов которых сводилась к тому, чтобы отыскать того или иного Головореза, а оказывается они все это время были у них под носом!

- Чем ближе к опасности, тем мы дальше от нее, - с усмешкой сказал я, и пошагал дальше, проигнорировав вопросительный взгляд сиянки.

- Неужели совет сенаторов оказался столь глуп, что не заметил гнездо врага под собственной задницей? – тем временем не унималась Аидер и, поравнявшись, требовательно посмотрела мне в лицо.

- Да откуда мне-то это знать? – отмахнулся я от девушки, - вот подружишься с Трасти, у нее и спросишь.

- «Подружусь», как же… - брезгливо сказала она и замерла вместе со мной у дверей укрытия Головорезов. Перестуком изобразив незамысловатую мелодию, подал сигнал стоящему «на стреме» дежурному о своем прибытии.

Все оказалось не так страшно, как я себе это представлял и общей беседы за круглым столом, плавно перешедшей в мини войну фракций не произошло. Вместо этого, сдав меня на поруки Тиму и Заруму, Аидер удалилась куда-то в обществе хитро прищурившейся Трасти и ее хмурого заместителя Босха. И стоило этой компании скрыться в ближайшем коридоре, как меня принялись раздевать, в прямом смысле этого слова.

- Снимай-снимай, - проговаривал Зарум, наблюдая как я

медленно, оттягивая неизбежное, стягиваю с себя куртку. – Они были выданы тебе на время выполнения задания, которое ты, кстати говоря, позорно провалил. И оружие мое верни – немедленно!

- Ничего я не провалил! – сердито огрызнулся я, переходя к расшнуровке ботинок. По идее, я мог этого и не делать, а просто снять предмет в меню персонажа и тогда, ботинки все сделали бы практически самостоятельно, разве что с ноги бы не спрыгнули. Но я продолжал оттягивать неприятный момент и тянул время, надеясь, что кто-то меня спасет и позволит оставить полюбившиеся вещи себе. – Я, между прочим, не только территорию разведал, но еще и сдружился с предполагаемым неприятелем, а после, привел его сюда. И не просто привел! Благодаря мне, мы все станем одной дружной семьей, а это, как не крути, круче, чем обычная разведка местности!

- Возможно, - с задумчивым лицом согласился Зарум, после чего ехидно улыбнулся и добавил: - Но только задание-то было в другом. Ты не командир, чтобы думать как будет лучше, а обычный солдат, к тому же с глубокой потерей памяти. Так что снимай барахло и будь добр, не залей тут все слезами.

- Хоть штаны оставьте волки! – наигранно взмолился я, решив немного покривляться, - дайте срам прикрыть!

В ответ на мою тираду послышались сперва смешки, а потом и откровенный хохот двух глоток сопроводивший приход закончившего собрание командирского состава. Смех утих, но стоило девушкам подойти ближе, как он вновь прокатился по просторной площади помещения, после слов Трасти:

- А, вещи для задания. Снимай-снимай. Ты его все равно провалил.

Тим упал на пол и, сложившись в позу эмбриона, зарыдал от смеха, а Зарум едва держался на ногах, опершись руками на хлипкий с виду столик у покрытой светлым металлом стены.

Я зло посмотрел на Трасти, а когда перевел взгляд на Аидер, заметил, как та улыбается, от чего сердце мое растаяло. Одним движением содрав с себя штаны на хороший бонус к ловкости, я швырнул их под ноги едва успокоившемуся Заруму, после чего извлек из сумки оружие с очками, и так же швырнул их в сиянина.

- Так-то лучше, - с улыбкой сказал он, вооружаясь и собирая вещи. – Пойду, отнесу их на склад.

- Подожди, - окликнула его Трасти, - у нас есть на складе что-нибудь для владеющего силой Е-проводника и лазерного клинка?

- Можно посмотреть, - почесав кривой рог, ответил Зарум, - решили заняться благотворительностью, командир?

- Нет, - с улыбкой ответила она, - вооружаю союзника.

Внимание! Скрытое задание «Примирение непримиримых» выполнено!

Описание: Сумев объединить давних врагов, вы даровали своей расе шанс однажды отомстить врагам, уничтожившим вашу родную планету Туталлу.

Награда за выполнение: Репутация с фракцией «Правоверщы» +20000 ед.

Репутация с фракцией «Головорезы» +2000 ед.

3 предмета со склада фракции «Головорезы» на выбор.

«Надеюсь в этот раз, у меня их отбирать не станут?» - думал я, шагая вслед за Зарумом, по уже знакомому мне коридору.

- А почему именно такие вещи? – разглядывая характеристики выложенных передо мной предметов в количестве шести штук, печально спросил я. Двое ботинок, двое штанов и две туники, подобные той, что носила Аидер.

- Потому что так распорядилась наша прекрасная начальница, - с добродушно улыбкой ответил этот веселый тип. Сразу стало заметно, что моя репутация не просто потеряла нейтралитет, а имеет теперь весьма определенный статус «дружелюбие». – Ты ведь у нас из рядов Правоверщев, а у них все в этом ходят. Наноботы вживленные в структуру материала этой ткани, помогают повысить коэффициент мозговой деятельности и улучшить показатель владения внутренней энергией. А так же, немного, но все же повышает ловкость, жизненно необходимую любому наемнику.

А ведь и вправду – повышает. А я-то думал, с чего вдруг энергетический, а по сути «магический» класс, так ловко кувыркается и проделывает разные акробатические трюки!

Постояв над небогатым выбором одежды, различающейся между собой лишь цветом и одной-двумя единицами в какой-то из характеристик, я все же сделал выбор в пользу комплекта бежевого цвета с уклоном в знания. Конечно, на моем-то третьем уровне, на котором я, к слову сказать, уже изрядно подзадержался, любой бонус будет не лишним, но в сравнении с тем же «комплектом ниндзя», это убогое тряпье смотрелось просто жалко.

Нарядившись в просторные одежды и весьма удобные легкие сапоги, почувствовал себя слегка некомфортно. Пропала та легкость, с которой мое тело передвигалось в сером ловкаческом наряде, зато на смену ей пришла сила бурлящей в моей янтарной крови Энергии! Всего десять единиц добавилось к характеристике «Знания», а тело буквально пучит от переизбытка мощи! Удивительные ощущения…

Водрузив перчатку Е-проводника на левую руку и повесив рукоять лазерного клинка на специальный крючок на штанах, бегло осмотрел себя и открыв характеристики прочел все пункты, задержавшись на замороженной мною строке с доступными к распределению очками характеристик:

Имя: *Вайлентор*
Раса: *Сиянин*
Класс: *Не выбран*
Уровень: *3 (exp. 257/400)*
Характеристики:
Сила: *5*
Ловкость: *8*
Выносливость: *5*
Телосложение: *5*
Интеллект: *25*
Дух: *5*
Знания: *35*
Мудрость: *25*
Удача: *5*
Свободные очки: *15*
Сила физ. удара: *15-20*
Крит. удар: *0,16%*
Уклон от физ. атак: *0,08%*
Скорость физ. атаки: *-0,008 сек.*
Здоровье: *200 ед.*
Регенерация здоровья: *5ед. в сек.*
Сила энерг. удара: *70 ед.*
Крит. энерг. удар: *0,5%*
Уклон от энерг. атак: *0,25%*
Скорость энерг. удара: *-0,025 сек.*
Энергия: *362 ед.*
Регенерация энергии: *5ед. в сек.*
Навыки:
Двурукий. Уровень 1
Бонус: +1% урона парным оружием.
Свободные очки: *0*
Умения:
Пилот. Уровень 1 (3/100 мин. Полета)
Описание: Только простейшие средства полета.
Первая помощь. Уровень 1 (1/10 излеченных)
Описание: Простейшие и готовые средства исцеления.
Акробатика. Уровень 2 (35/200 выполненных элементов)
Описание: Позволяет выполнять простейшие акробатические элементы и несколько элементов среднего уровня сложности.

Бонус: Ловкость: +2%
Импланты: *Нет*
Религия:
Старший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Младший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Профессии: *Не выбрано*
Репутация:
Правоверщы: *20000/20000 (Превознесение)*
Головорезы: *0/5000 (Дружелюбие)*
Пулы: *-20000/-20000 (Война)*

Видимо, им так и суждено висеть в пространстве моей нерешительности в ожидании того момента, как мне дадут принять два из четырех изученных мною навыков. Да и от былой уверенности в выбранном пути у меня давно не осталось и следа. Я все больше влюблялся в кибернетическую сталь, покрывшую мою левую руку и в тяжесть высокотехнологичной рукояти генерирующей лазерный клинок. Жар подвластного мне огня одурманил рассудок, подталкивая к выбору пути духовного и внутреннего совершенствования.

- Наконец-то вы вернулись, - сидящие за столом белокурые бестии, практически синхронно обернулись к нам и так же синхронно поставили кружки с чем-то парящим на его поверхность. – Мы как раз обсуждали дальнейшие планы нашей совместной организации и пришли к вводу, что первым делом, нужно убираться с этой планеты и искать новое пристанище.

- А вместе с тем новое имя и предназначение, - уверенно добавила Аидер, глядя на меня. – Как выяснилось, слухи о наличие у наших друзей космического челнока способного доставить нас к другой звезде, оказались правдой, вот только как всегда, есть одно «но».

- Он сломан, - выкрикнул я, проявляя чудеса эрудиции, но, не тут-то было.

- Нет, - отозвалась Трасти, - он был сломан еще сегодня утром, но совместные усилия Таты и Дарина вернули его к жизни. Проблема состоит в том, что у нас нет топлива.

- Так давайте отыщем станцию заправки и унесем столько, сколько сможем, - пожав плечами, сказал я, но вновь оказался самым глупым и неосведомленным среди всех присутствующих.

- После «Зачистки», все органическое топливо было переработано в питательную смесь вместе с жителями планеты и растениями, - назидательно сообщила Аидер, - так что придется использовать другой способ, чтобы раздобыть топливо.

- И он у нас есть, - продолжила их общую мысль Трасти. А эти двое очень быстро и недурно спелись! – Все что нам нужно, это отыскать место дислокации временной базы пулов и украсть пару килограмм топлива. Этого нам вполне хватит для путешествия к соседней звезде.

- А теперь, самое главное, - вновь вступила в разговор Аидер, - раз уж вы двое стали своеобразными сводными братьями по оружию, какое-то время пользуясь одним комплектом на двоих, мы хотели бы поручить это дело вам. Алек сумел достать кристалл памяти одного из дронов-разведчиков пулов, так что примерные координаты возврата у нас есть, а дальше, все будет зависеть от вас, ребята. Вся добыча, которую сумеете найти полностью ваша.

- Так что, беретесь? – произнесла Трасти классические слова выдачи квеста и, перед моими глазами появилось окно с системным сообщением:

Внимание! Доступно задание «Грабеж врага».

Описание: Используя координаты, полученные с дрона-разведчика, доберитесь до временной базы пулов и украдите не менее трех килограмм органического топлива для космического челнока, после чего вернитесь в штаб Головорезов.

Награда в случае успеха: Опыт + 500 ед., вся добыча, что удастся добыть при выполнении задания.

Штраф в случае неудачи: Вариативно.

Принять/Отказаться

Не знаю как Зарум, а я рвался в бой! Первое по-настоящему серьезное задание. Не разведка, не поиск неведомо чего, а четко поставленная цель с возможной боевой составляющей – это же просто здорово!

- Я согласен, - довольно потирая руки, сказал я, мысленно нажимая на кнопку «принять».

- Я тоже, - нежно погладив рукоятку своего пистолета, согласился Зарум, - за одно проверю, не сломал ли чего этот больной, пока ходил с моими крошками.

День клонился к вечеру и звезда, согревающая эту мертвую планету, потихоньку опускалась все глубже за горизонт, разукрашивая хмурое небо в темно-малиновый и бардовый тон. Путь был не близким, поэтому нам предстояло еще разок спуститься в местный аналог «метро», чтобы не вышагивать на своих двоих до ближайшего пригорода.

Самой близкой телепортационной станцией являлась та самая, на которой мы с Трасти оказались, переместившись на этот материк, а идти до нее, насколько мне помнится не мало.

Разговор с моим новым соратником как-то не клеился, да и поговорить нам особо было не о чем. Сам я якобы все забыл, что когда-то помнил в этом мире, а на деле просто ничего и не знал, а Зарум, очевидно был поглощен собственными размышлениями. Но вдруг, в голову мне пришла идея – «раз уж я не могу выделить время чтобы почитать форум игры, так может получится растормошить этого парня?».

- Зарум, - обратился я к быстро шагающему чуть впереди сиянину, - ты мне не поможешь кое-что освежить в памяти?

- Чего там у тебя? – беззлобно ответил вопросом на вопрос этот необычный парень, давая понять, что он в принципе открыт для диалога.

- Я тут с пулов кое-какой лут… ну то есть кое-что собрал, - вовремя перефразировал я, вспомнив, что игровых терминов лучше избегать, когда имеешь дело с NPC и, достав одну из монет, протянул ее сиянину. – Вот.

- Один конт, - просто ответил он и, вернув монету обратно, снова отвернулся.

- А если поподробнее, - поравнявшись с ним, мягко намекнул я, - расскажи мне о деньгах. Какие они бывают, из чего их делают…

- Ты что, и этого не помнишь? – опешил сиянин и задумчиво почесал рог, - да как ты за оружие-то держался тогда? Хотя, ладно, все равно идти нам еще долго. Это конт – монета самого мелкого наминала. Их делают из контового сплава, в который входит четыре разных металла и какая-то алхимическая настойка, пхус его знает какой выдержки. Ценится этот сплав не очень высоко, и в основном используется для изготовления украшений, монет, и иногда при создании некоторых высокотехнологических деталей или проводников.

За ней идет круглая монета илен. Делают ее из чистой иленивой руды, которая так же ценится за свой благородный облик отливающий ярким рыжим цветом. Стоит одна такая монета ровно сто контов и считается вполне солидной суммой, если речь идет об обеде в какой-нибудь забегаловке.

Следом стоит тайкон. Монеты из этого безукоризненно-черного металла делают квадратной формы, а ценится он за свою необычайно прочную структуру и, конечно же, красоту. Матовая поверхность тайконовой брони сложно пробить даже в упор крупнокалиберным оружием, а если зачаровать такой комплект у магов, то смело можешь участвовать в любых боях и войнах – убить тебя будет практически невозможно. Нужно ли говорить, что стоит такая кроха совсем не дурно – сто иленивых монет, и если перевести стоимость одного только материала на создание

полного комплекта такой брони, то сумма получится воистину космическая! Не многие адмиралы космических флотилий могут позволить себе такую роскошь. Хотя, по сути, они им без надобности – они ведь дальше адмиральского мостика и своей каюты ничего е видят!

А замыкает наш валютный парад треугольный тиль. Одна монета из чистого тиля стоит тысячу тайконовых монет! Тысячу! А все потому, что этот металл обладает уникальными свойствами и встречается крайне редко. Во всей галактике насчитывается всего сотня его месторождений, на которых за один Сиданский год добывается едва ли полкило тильевой руды и раскупается она еще до того, как была вынута из недр какой-нибудь планеты.

- А какие такие уникальные свойства имеет этот тиль? – спросил я, когда понял, что замолчавший Зарум продолжать свой рассказ не собирается.

- Он сам по себе практически невидимый, - огорошил меня этот парень. – Почувствовать его ты можешь – он холоден как лед, но легок словно воздух, при этом столь прочен, что для обработки его и переплавки пришлось изобретать совершенно новую систему, завязанную на магии хаоса. Эти ребята знают толк в разного рода искажениях. Вот и гребут теперь тайкон ковшами! А еще, при переработке и дальнейшем изучении этого металла, ученые алхимики научились извлекать уникальную эссенцию, способную даровать любым юнитам способность становиться невидимыми.

Конечно, существуют и другие способы скрыть свое тело от посторонних глаз, но имплант с вживленной тильевой эссенцией позволяет оставаться незамеченным для любых радаров, сканеров и даже рентгена!

- А где его можно купить? – тут же ухватился я за полезную мысль.

- Купить? – сдавленно рассмеялся сиянин, прикрыв рот ладонью, чтобы не выдать наше местоположение возможным противникам. – Такие вещи не продаются и не покупаются. Что бы заиметь подобный гаджет, нужно очень и очень высоко сидеть. Чего далеко ходить – наш Алек носит в своей левой ноге один такой имплант. Достался он ему в наследство от отца, который был личным телохранителем императора звездной системы Кразис-Т, до самой его смерти. Других таких счастливых обладателей, я даже и не знаю.

- А сам ты, что используешь для того, чтобы становиться невидимым? – поинтересовался я, поняв, что без этого полезного скилла, в профессии наемника делать собственно и нечего.

- Я не очень люблю разбалтывать секреты фракции, - с

притворным подозрительным взглядом, пробубнил этот веселый парень, а потом махнул рукой и добавил:- Но раз уж мы теперь официальные союзники, то думаю, ты и так все скоро сам узнаешь. Тим и Дарин изобрели маго-инженерный имплант. Дарин является лучшим алхимиком из всех кого я, когда-либо знал, и он сумел извлечь маскировочный ген из одной забавной ящерки, обитавшей на Туталле до катастрофы, и выделить из него эссенцию. Изучив имплант Алека, они с Тимом создали нечто подобное, но с матрицей из эссенции этого гена. Каждый из Головорезов теперь щеголяет с таким под кожей и пусть не становится абсолютно невидимым, но заметить нас очень сложно. Рентгеном просветить там или сейсмографом засечь шаги, но кто их будет таскать с собой, верно?

За этим разговором я и не заметил, как позади осталась большая часть пути и теперь нам оставалось только пересечь пару широких улиц, чтобы оказаться на месте. Всю дорогу нам сопутствовала удача, хоть мой показатель этой характеристики и имел сугубо стандартное значение. Но вот, что-то где-то колыхнулось, от чего Зарум серьезно насторожился и прислушался к окружению, а я прильнул к ближайшей грязно-бежевой стене уничтоженного магазина, стараясь слиться с его поверхностью.

Спустя несколько секунд, странный звук услышал и я, а в следующее мгновение, тело Зарума прикрыло меня и растворилось в небытие, очевидно активировав тот самый имплант маскировки.

Безмолвно замерев на месте, я ощущал холодное напряженное присутствие своего напарника, а задрав голову и рефлекторно пригнувшись, как завороженный уставился на незваного гостя. Не спеша, будто пес на дневной прогулке, из-за крыши осыпавшегося здания вылетел патрульный дроид и, не заметив нашего присутствия, вальяжно проследовал дальше по одному ему известному маршруту. Стоило вражескому шпиону удалиться, как Зарум принял свой естественный облик и кивнул головой предлагая проследовать дальше.

Местный аналог нашего любимого Солнышка, уже совсем скрылся из виду, погрузив мертвую планету во тьму в тот момент, когда наши ноги переступили порог вскрытой еще Трасти двери ведущей на телепортационную станцию. Темнота нас по-прежнему не смущала, а предвкушение славной заварушки будило в груди давно позабытый мною мальчишеский азарт.

Когда круг телепорта угас, знаменуя о том, что перенос прошел успешно, мы бегом направились к выходу, не желая больше терять и минуты – ведь нам предстояло еще вернуться

обратно на базу и чем раньше мы это сделаем, тем скорее начнется наша общая счастливая жизнь!

До базы пулов мы добрались в считанные минуты, что меня, признаться, сильно удивило. Почему эти ребята не прошерстили все вокруг и не сумели отыскать подземную станцию, напичканную функционирующей маго-инженерной технологией? Как же ИИ допустил подобное? Или по легенде, пулы и понятия не имели о существовании подобных технологий у среднеразвитой расы сиян?

Перед выходом на «дело», Зарум предложил осмотреться и, не имея возражений, я направился за ним, на восьмой этаж разрушенного жилого дома, прямо во дворе которого и был развернут лагерь ненавистных нами пулов. Мелкая каменная крошка хрустела под ногами особенно звонко в могильной тишине мертвого здания. Пыль, вздымающаяся от каждого нашего шага, оседала на гландах и в узких ноздрях сиянского организма, вызывая желание чихнуть и раскашляться, чего допускать было нельзя. Помимо нас, в этих руинах могли притаиться и враги, которым не доставит огромных проблем подать сигнал тревоги на базу, так что выдавать свое присутствие, было совершенно противопоказано.

Я шагал, след в след за своим более опытным напарником до боли сжимая нос, и проклиная першение в горле, но стоило нам подойти к провалу выломанного окна и втянуть свежий Туталлианский воздух, как назойливый приступ дал слабину.

Через темный провал в стене нам открылась грандиозная картина – огромная космическая станция, не менее пяти этажей в высоту и пару сотен метров в длину уютно устроилась на некогда пустынном дворе и погребя под своим массивным телом руины близлежащих домов. Ее серебристая поверхность была испещрена широкими люками, из которых то и дело вылетали патрульные дроны и небольшие грузовые челноки, а на земле, вокруг самой станции были выгружены металлические боксы из которых бодро вышагивали пульские десантники.

Не смотря на масштаб развернувшегося перед нами действа, разглядеть что-то конкретное мне не удавалось. Все слилось в один сплошной мельтешащий и словно вибрирующий механизм, гадко отсвечивая чистым серебром и заставляя щурить глаза, когда свет оной из местных лун отражался от идеально гладкой поверхности космической крепости.

- Какие идеи? – обратился я к своему напарнику, но тот не ответил, напряженно глядя вниз, и видимо сканируя местность ночным зрением.

- Вижу топливо, - спустя пару минут все же ответил сиянин и,

развернувшись, направился на выход с этажа.

- Может быть, поведаешь своему непутевому напарнику о деталях плана? – немного обижено попросил я, задетый таким холодным безразличием. Ему-то хорошо, он сейчас уйдет в инвиз и пусть эти красные слизняки там хоть в лепешку расшибутся, а этого парня найти не сумеют. Но мне-то туда явно путь был закрыт и, исходя из этого факта, я недоумевал – какова будет моя роль в этом спектакле?

- Сейчас мы сольемся с местностью и тихо проберемся в тот бокс, где хранится топливо, - шепотом вещал Зарум, практически беззвучно ступая по своим собственным следам, оставленным по пути сюда. – Затем аккуратно, извлекаем не меньше трех кило топлива и возвращаемся на базу.

- Может быть ты не знал, - нервно зашипел я, - но я не умею сливаться с местностью! Разве что мешком с пылью могу прикинуться, но тогда стоять мне неподвижно у ближайшей стены и ни о каком грабеже даже думать не стоит!

- Не переживай ты так, - вдруг улыбнулся этот парень, - держи, но пока не пей. Рано еще.

Протянув руку навстречу распахнутой ладони сиянина, я взял с нее небольшой стеклянный бутылек с прозрачной вязкой жидкостью и жадно вчитался в описание, уже примерно представляя, что там увижу:

Эликсир обмана восприятия.

Тип: Редкое

Свойства: Позволяет скрыться от вражеских органов и датчиков восприятия окружающего пространства.

Время действия: 10 мин.

- И откуда у тебя такая полезная штука? – задал я первый пришедший на ум вопрос, - и почему ты не дал мне ее еще в штабе?

- Дарин, - довольный произведенным эффектом, просто ответил сиянин и после небольшой паузы, все же снизошел до объяснений: - Наш маг и алхимик умеет делать еще и не такие штуки, были бы ингредиенты. Конкретно этот бутылек у него остался последний, еще с тех пор, когда не все Головорезы имели импланты маскировки. По той же причине я не дал тебе его сразу – он остался в единственном экземпляре и, сделать новый уже не получится. Растения из которых оно готовилось, умерли вместе с прочей жизнью на нашей планете, так что, потеряй или разбей ты его, и идти мне пришлось бы одному, а это противоречит прямому приказу начальства. Ты ведь не хочешь нарушать приказы, верно?

Последнюю фразу, как раз перед выходом из обрушенного подъезда, Зарум сопроводил обворожительной издевательской улыбкой и, активировав свой имплант, растворился в шумной ночи враждебного пространства.

- Пей и иди за мной, - вдруг прозвучал голос сиянина у меня над ухом, от чего я рефлекторно отшатнулся, услышав сдавленный смешок напарника. «А он веселый парень», думал я, борясь с затычкой в бутыльке, – «буду рад поработать с ним в дальнейшем, если это не противоречит игровому процессу».

Откупорив пробку, я залпом отправил безвкусную жидкость в желудок аватара, и с восторгом заметил, как начинает таять мое собственное тело, превращаясь в некую полупрозрачную призрачную материю. Когда дело было сделано, я вдруг осознал, что понятия не имею, как отыскать своего невидимого товарища, о чем незамедлительно заявил вслух.

- Открой функции коммуникатора и найди вкладку «Группа», - послышался совет напарника, как оказалось стоящего рядом. – Мы ведь союзники, а наши с тобой приспособления способны это различать, так что просто считай мой ДНК код и коммуникатор будет проецировать мой образ тебе прямо в мозг.

Последовав его совету, я быстро отыскал нужную вкладку в меню коммуникатора и, выставив руку в ту сторону, откуда только что звучал голос Зарума, активировал функцию сбора кода ДНК. Голубоватый луч сорвался с моего запястья и, упершись в пустоту, вдруг обрисовал голубой сеткой поверхность тела моего напарника, после чего резко исчез, оставив после себя лишь едва заметное голубое свечение вокруг его силуэта.

Удивленно выдохнув, я увидел, как безликий силуэт Зарум махнул мне рукой и направился прочь, устремившись к главной цели нашего сюда визита. Его спешка была более чем обоснованной – действие выпитого мною эликсира было весьма не долговечным, а что встретится у нас на пути, пока оставалось загадкой.

Маскировка сработала на славу и ни один из промчавшихся над нами дроидов не заподозрил неладное. Зарум шагал медленно, но уверенно, очевидно зная наверняка, где находится наша цель, а я брел прямо за ним, стараясь в точности повторять все движения напарника, и иногда отвлекаясь на очередного разведчика или близко подошедшего десантника, что толпами сновали здесь повсюду.

Вблизи, громадина космической станции казалась еще больше чем с высоты восьмого этажа, а количество войск наводило на подозрительные мысли: «Неужели все эти войска прибыли сюда, чтобы отыскать мифическую «одну десятую» от

выжившего населения планеты и сопроводить их в лабораторию на опыты?». Спросить бы у Зарума, да привлекать внимание не хочется. Да еще и репутация с Головорезами не дай бог вниз пойдет, если он вдруг посчитает что я нарочно пытался привлечь внимание пулов с целью предательства!

Миновав пару заградительных периметров, банально прошмыгнув мимо охраны на КПП, мы довольно скоро отыскали нужный нам бокс, в котором в данный момент находилось всего шесть вражеских юнитов, и те были какими-то рядовыми механиками. Во всяком случае, оружия при них я не наблюдал.

А так же, здесь стояло четыре небольших грузовых челнока, и один боевой космический истребитель. Треугольная серебристая поверхность фюзеляжа и замысловатая форма золотых крыльев этого агрегата буквально притягивали мой взгляд. Мощь и грация – только такими словами я мог описать эту красоту, и именно в тот момент, я поклялся сам себе, что однажды, я сяду за штурвал или что там у них внутри, и в одночасье покорю всю галактику!

Легкая вибрация в левой руке привлекла мое внимание, вырвав из плена сладостных грез, а когда я посмотрел на голографический экран коммуникатора, увидел сообщение от Зарума:

>[Зарум] - Вай, ты чего там встал? Быстро иди сюда – нам нужно спешить!

Вот и чат объявился! А я-то все гадал, как им пользоваться…

Нажав на сообщение, выбрал во всплывшем окне пункт «ответить» и отписался напарнику:

>[Вайлентор] – Ты умеешь водить эту штуку? Может быть угоним ее и махнем к нашим?

>[Зарум] – Ну почему мне в напарники всегда достаются одни только психи? Бегом иди ко мне! У нас нет времени на обсуждение бредовых идей!

Не став спорить, я быстро направился к нервно трясущему правой рукой напарнику, чей силуэт виднелся у противоположного выхода из бокса амбара, в котором мы находились. Рядом с ним стоял один из грузовых челноков, чей грузовой отсек был распахнут настежь, а внутри виднелось несколько металлических цистерн, чьи крышки плотно прикрывали содержимое.

«И как ему удалось разглядеть этот небольшой челнок с такого расстояния?», - думал я, наблюдая, как Зарум водит левой рукой над крышкой одной из этих бочек. Спустя несколько томительных секунд, крышка, наконец приподнялась, выпустив пару клубов красного дыма или скорее пара, а внутри показалось нечто, похожее на клубничное варенье. Ярко-красная густая

субстанция изобиловала розоватыми вкраплениями, точь-в-точь как в вышеупомянутом мною продукте!

Судорожно сглотнув слюну, и внезапно почувствовав дикий голод, я подошел ближе и тут же получил в руки от своего напарника неглубокий мешок по материалу напоминающий обычную фольгу, только прочнее ее во много раз, а так же небольшой скребок. Зарум достал себе точно такой же набор и принялся черпать содержимое из цистерны и выливать его в свой мешок необычный мешок. Присоединившись к напарнику, я довольно быстро наполнил нутро мешка ярко-красным вязким веществом, и быстро помчался прочь, вслед за этим быстрым сиянином, так как снующие неподалеку механики и грузчики, наконец, соизволили заметить разгерметизацию одной из цистерн с горючим.

Когда бокс ангара остался позади, датчик в коммуникаторе отвечающий за действие эликсира маскировки показывал «три минуты», которых нам едва хватило чтобы незамеченными покинуть базу пулов и укрыться в одном из подъездов ближайшего здания.

- Ну и ощущения! – счастливо выдохнул я, опускаясь на захламленную ступеньку лестничного пролета, - как мы их сделали, а?

- Да-да, можешь собой гордиться, - безразличным тоном сказал Зарум, что-то печатая на своем коммуникаторе.

- Шлешь отчет начальству? – догадался я и, получив в ответ утвердительный кивок, позволил себе заглянуть в инвентарь и посмотреть на описание содержимого обоих мешков с топливом, которые этот тип заставил тащить именно меня.

Органическое топливо класса «С».

Тип: Обычное.

Масса: 3,7 кг.

Описание: Используется для заправки космических челноков низкого уровня. Позволяет развить вторую космическую скорость.

Не очень подробно, но, и такая информация когда-нибудь может мне пригодиться. Раз уж эта аппетитная на вид субстанция имеет тип «обычное» и класс «С», то логично предположить, что существуют Классы «В» и «А», а так же редкие, необычные, уникальные и прочие типы топлива. Видимо, для более мощного, сложного и просто большого корабля, требуется иной вид топлива, что в принципе логично.

Если я что-то еще помню из любимых документальных фильмов про космические путешествия и нашу вселенную в целом, вторая космическая скорость позволит челноку только преодолеть притяжение планеты и может быть, долететь до

другой, но находящейся в этой же планетной системе. А судя по разговорам наших бравых начальниц, в их планах значился пункт звучащий как «покинуть звездную систему и отправиться в соседнюю», но для этого, потребуется развить как минимум третью космическую скорость, что в нашем случае, как я понимаю, будет невозможно! И что же они будут делать?

- Зарум, - обратился я к напарнику, желая выяснить на месте волнующий меня вопрос, но тот беспокойно повел головой и вскинул руку, говоря мне замолчать. Я притаился, нутром ощутив беспокойство товарища, но стоило мне потянуться к поясу за рукоятью энергетического клинка, как Зарум начал растворяться в пространстве оставляя вместо себя лишь едва заметный голубоватый силуэт. Я мгновенно оказался на ногах, но тут же отшатнулся и зажмурился, потому что в глаза прилетела янтарного цвета холодная жидкость, залившая мне все лицо.

Послышался крик боли. Смахнув чью-то кровь с глаз я уставился на упавшего на пол Зарума, его левая рука лежала чуть поодаль и судорожно сжимала и разжимала пальцы, временами слегка подпрыгивая от предсмертной агонии нервных окончаний.

- Уходи! – крикнул он, силясь подняться на ноги - тебе с ним не справиться!

Как-то среагировать я не успел, ведь уже через долю секунды, что-то невидимое подняло его меч, пробило легкую броню моего напарника и, вонзило клинок прямо в его грудную клетку. До моего сознания донесся предсмертный хрип, а распахнутые в ужасе от осознания произошедшего глаза сиянина впились в мои, после чего закатились и голова его безвольно упала на грязный пол.

- Ну здравствуй, союзничек, - послышался из ниоткуда знакомый басистый голос. – Вот значит, что ты удумал – убить напарника, похитить топливо и смыться в одиночку, да?

- Алек, это ты? – нервно крикнул я в пустоту, - что ты несешь? Зачем ты это сделал?

- Я ничего не делал, - насмешливо ответил голос сиянина, - я следил за вами, по приказу Трасти и вот вижу, как ты выхватил меч из ножен Зарума, отрубил ему руку с имплантом маскировки и коммуникатором, повалил на пол и убил его же оружием. И как такому как ты она могла доверять? Ты ведь Правовержец, а эти трусливые и подлые твари никогда не умели быть…

Дальше я слушать не стал, ведь и так все было понятно, что меня банально решили подставить, хоть и не ясно зачем. Может быть, я просто не нравился этому типу, а может быть, тут замешана какая-то идеология или даже мелкая политика. В любом случае, выяснять подробности мне было некогда, ведь

нужно было действовать.

За время его монолога, я понял что сиянин стоит примерно в пяти метрах от меня, поэтому неожиданный рывок с места и уверенное сальто вперед должны были как раз вывести меня на огневую позицию. Рывок, и в то же время правая рука снимает с крючка рукоять энергетического клинка, толчок ногами одновременно с нажатием кнопки на своем оружие. Тело взмывает в воздух, а энергия уже ищет выход через мой Е-проводник и как только ноги касаются пола, активирую «Выплеск Энергии» отведя руку слегка влево и в то же время, для надежности делаю взмах правой рукой, целясь в предполагаемое расположение шеи противника.

Урон: 150 (Критический)

Раздался взрыв, огненное зарево осветило темное затхлое помещение, а у соседней стены послышался удар, хруст и грубый отечественны мат, который тут же заставил меня задаться еще одним вопросом: «Это все переводчик так подстраивает под мой интеллект или же раса сиян списана конкретно с моей национальности?». А что, россияне и сияне – очень даже может быть. Нужно будет все же почитать об этих ребятах и их планете на выходном…

Удача вновь оказалась на моей стороне, и какой бы крутой имплант у него там не стоял, при ударе, невидимость с Алека слетела, а я, не теряя времени, отправил в лежащего на полу юнита подряд с десяток огненных шаров и взглянул на его состояние:

Урон: 95

Урон: 93

…

Алек. Сиянин. Головорез. Уровень 10.

Здоровье: 108 (9%)

Энергия: 354 (59%)

ФЗ: 0%

ЭЗ: 0%

«А неплохо я его потрепал», - подумал я, подойдя ближе и любуясь значком под названием «без сознания» под строкой состояния этого типа. – «Видимо взрывом оглушил или головой ударился сильно. И что мне теперь прикажете делать? Как возвращаться в лагерь? Что я им скажу?»

«Конечно же, нужно рассказать правду, вот только поверят ли они мне? Хорошо, это отложим на потом, главное решить, что делать с этим парнем и талом моего неудачливого напарника…».

Мне нужно было достать хоть какие-то доказательства своей невиновности, вот только что я мог сделать? Написать Трасти и

Аидер что я тут стою у трупа своего напарника, а рядом лежит тот, кто его убил, а я весь такой ловкий и везучий без одного увечья и травмы всех победил? Пусть это было правдой, но даже я сам в это не поверил бы. «Эх, был бы у меня диктофон, а еще лучше телефон, чтобы можно было, как в дешевом фильме, нажать на кнопку вызова и заставить предателя во всем сознаться, только так, чтобы он сам об этом не догадался…»

Зацепившись за эту идею, я оборвал мыслительный процесс и зарылся в опции вкладок функций коммуникатора. Ведь это прибор с высокими технологическими данными, неужели в нем нет обычного телефона или рации? Потратив на это дело драгоценную минуту, я набрел на ветвистую голографическую проекцию. В ней, на самой вершине светилось слово «Головорезы», а от него, вниз, уходило несколько черточек упиравшихся в имена Трасти и прочих членов этой фракции.

Что это было, я не знал, но благо сверху имелся значок «знак вопроса», нажав на который, я получил развернутую инструкцию о функционале этого приложения. Благодаря положительной репутации, коммуникатор автоматически связался с устройствами моих товарищей и забил их номера в свою базу данных, так что я теперь, свободно мог связаться с любым из членов нашего небольшого альянса. Кроме бедняги Зарума, чье имя в связи со смертью там просто не отражалось.

В следующий момент, в моем мозгу будто сами собой всплыли слова моего покойного напарника, которые он между делом бросил во время рассказа о имплантах невидимости – тот что имел при себе Алек, находился в его левой ноге и когда он очнется, для меня будет лучше, если он не сумеет им воспользоваться. Активировав меч, я навис над бессознательным телом бывшего союзника, отправил вызов на коммуникатор Трасти и решительно рубанул по его конечности лезвием лазерного клинка от чего «пациент» живо пришел в себя и взвыл от боли.

- Что тварь, не нравится? – прошипел я, оттолкнув отрубленную ногу подальше от хозяина и держа клинок у самой его шеи. – Зачем ты убил Зарума? Он ведь был твоим другом!

- Вы все продажные и трусливые твари! – зло зарычал тот в ответ, держась за обрубок ноги, из которого, впрочем, даже кровь не текла. Лазерный клинок мгновенно «запек» рану не позволив крови залить и без того грязный пол. - Как только чуть припекло, сразу побежали к врагам! Союз заключили, подружились, на задание вместе отправились! Вы все предали свои идеалы! Как ты думаешь – скольких моих соратников убили твои проклятые Правоверщы? Да я лучше сдохну чем стану водить с вами

дружбу!

С этими словами, его рука, обыденно лежавшая на испачканном чужой кровью животе, резко дернулась к поясу и висящей на нем кобуре, вот только мое лазерное лезвие не позволило его конечности закончить движение. Тычок, и вид его прожженного горла стал очередным «украшением» моих грядущих ночных кошмаров.

Урон: 164 (Критический)

Опыт: +119 (70+49)

- Ты все слышала? – поднеся левую руку к лицу, спросил я.

- Да, - печально ответил голос Трасти прямо у моего уха. Оказывается коммуникатор, передавал голос собеседника прямиком в мои слуховые органы и держать руку у лица, было не нужно. Удобно! – Их тела скоро исчезнут. Боги заберут их души к себе и не позволят переродиться, ведь ни у кого из них не было Божественного Знака. Прошу, отруби левую руку Зарума и левую ногу Алека. Их импланты еще должны послужить нашей фракции. До связи.

Окинув взглядом место минувшего боя, я невесело усмехнулся. ИИ продолжает меня удивлять и ставить в неловкие положения. Как мне прикажете тащить эту «расчлененку» на базу? А еще более интересный вопрос: «где эта самая база вообще находится?»…

Глава 5. К звездам.

К моей великой удаче, шум боя не привлек никаких посторонних наблюдателей, и я спокойно удалился из этого проклятого места и побрел по едва знакомому маршруту, призвав себе на помощь голографическую карту местности, в которую, к сожалению, не было вбито никакого подобия GPS навигатора.

К счастью, географическим кретинизмом я не страдал в молодости и под старость лет не обзавелся этим недугом, благодаря чему, сумел-таки добраться до штаба Головорезов. В пространственном кармане покоилось две отрубленные части тела местных жителей, и как бы я ни удивлялся изображенным в меню инвентаря «предметам», хранились они там надежно. «Интересно, я вообще все что угодно могу сунуть в сумку и это будет иметь определенные свойства, или все же есть какие-то ограничения?» - думал я, шустро работая ногами, бредя вдоль очередной разрушенной дороги.

«А еще, очень интересно, будут ли NPC испытывать брезгливость или жалость при разделке этих мясных обрубков на составляющие, или же сочтут такое задание за обычный рабочий момент и глазом не моргнут?». Нужно напроситься на аудиенцию к Тиму, когда тот приступит к делу и посмотреть на его

физиономию – уж больно мне любопытна механика поведения этих «оживленных» программных кодов.

- Ну вот, жив твой суженый, - безрадостно, но и беззлобно сказала Трасти, стоило мне перешагнуть порог их небольшого зала для совещаний, - а ты заливала!

- Я волновалась за тебя и боялась что ты, можешь заблудиться, - обняв меня и поцеловав в щеку, тихо сказала Аидер.

- Да все со мной в порядке. Карта же под рукой, - наигранно радостно ответил я и потряс левой рукой над головой. – Какие будут распоряжения, господа начальники?

- Топливо при тебе? – тут же уточнила Трасти, на что получила утвердительный кивок.

- И ноги-руки тоже, - предвещая следующий вопрос, тут же нашелся я.

- Тим, - обратилась глава Головорезов к своему генному инженеру, - забери материал у нашего героя и будь добр, награди его как мы договаривались, после чего, ступайте в ангар, мы вскоре тоже туда придем.

«Награда это хорошо!», - думал я, шагая по сумеречной темноте затхлого коридора. Проследовав за местным ученым по лабиринтам второго уровня подземелья до его коморки, я наткнулся на требовательный взгляд Тима, который принудил разгрузить сумку и вывалить на него притаившуюся там «расчлененку».

- Топливо тоже давай, все равно мне этим делом заниматься, - безэмоционально сказал он, не сходя с места. Холодный расчетливый взгляд скользнувший по ноге Алека, кажется, тут же определил все что ему требовалось для работы, а вот когда на свет из моего инвентаря появилась рука Зарума, научно-исследовательский пыл в его взоре померк. Вместо этого в нем блеснула влага, а перекошенное от душевной боли лицо завершило картину под названием «солдат и останки его товарища».

Вот и ответ на мой вопрос, не пришлось даже напрашиваться и задавать наводящие вопросы. Сами проводили, все показали и даже дали «попробовать» – от душевных терзаний и переживаний сиянина, у меня у самого на душе заскребли кошки, так как на ум тут же пришли образы всех пережитых похорон старых друзей, с которыми нас так крепко связала жизнь.

В такие моменты, обычно в голову приходят мысли о том, что лучше бы и не было всех этих шумных гулянок, совместных походов на хоккейные матчи любимой команды, самозабвенных драк после них и всего того, что делает мужскую дружбу

дружбой. Но это только сначала, ведь потом, в уме начинают всплывать и другие воспоминания, например о том, как Коля Меньшиков выручил меня, дав взаймы «до лучших времен» почти миллион рублей на лечение Кристины, когда у той обнаружилась раковая опухоль и благодаря которому, она сумела выжить и подарить нам с женой внуков.

Или того, когда Валерка с его приятелем Серегой по счастливой случайности проходившие мимо увидели как у моей Маринки пытается отобрать сумку угрожая ножом какой-то упырь… Много в жизни было всего такого, с чем я не смог бы справиться, если бы рядом не было верных друзей. Вот и сейчас, уверен, у этого парня перед внутренним взором проносятся картины многочисленных баталий, которые они с Зарумом провели бок обок и выжили лишь потому, что прикрывали друг другу спины и не жалея себя сражались за друзей до последнего.

- Можешь считать, что тебе крупно повезло, парень, - вырвав меня из омута размышлений, вдруг подал он голос. – Давай сюда топливо и присаживайся за «Вшиватель», будем работать.

Внимание! Задание «Грабеж врага» выполнено!

Награда: Опыт + 500 ед., Имплант с эссенцией вайшура.

Опыт: +500

Поздравляем! Получен новый уровень! Текущий уровень 4.

Стоило мне вывалить остатки груза, как перед глазами один за другим стали выпрыгивать системные сообщения, прочитав которые, искренне порадовался. Уже четвертый уровень – расту! А что это за имплант такой? И с какого перепугу мне его вообще дают и как я понимаю, собираются вшить?

- Этот имплант, моя разработка, основанная на изучении одного очень ценного и редкого прототипа, - словно прочитав мои мысли, спокойно повествовал Тим, оперируя левую руку убиенного Зарума. – Такие импланты имели все кто числился в рядах Головорезов. Заруму, как ты понимаешь, он уже ни к чему, а тебе пригодится. Кстати, его коммуникатор так же достанется тебе. Он похуже того, что мы недавно вшили тебе, но добыча есть добыча.

- Спасибо конечно, - кивнув, сказал я, догадавшись, что речь идет об импланте маскировки, о котором рассказывал мой неудачливый напарник по пути на базу Пулов. – Но за что такая щедрость?

- Трасти обещала вам обоим в награду за выполнение этого задания все, что вы сможете оттуда унести, - ответил сиянин, вынимая из отрубленной конечности маленький, не больше сантиметра на сантиметр квадрат импланта. – По сути, и руку и ногу можно считать твоей добычей, но ногу, отдать тебе она не

может, по кое-каким причинам.

- Знаю я те причины, - усмехнулся я, попытке Тима законспирировать мотивы своей начальницы, - Зарум мне рассказал о том уникальном чипе, что был вживлен в ногу Алека.

- В таком случае, ты должен понимать, что отдавать его в руки рядового бойца, у которого ко всему прочему еще имеются проблемы с головой, совершенно недопустимо, - невозмутимо парировал генетик и принялся работать над моей правой лопаткой, которую я избрал в качестве носителя этого чуда маго-инженерной мысли.

Цилиндр, который в прошлый раз охватывал мою левую руку для вживления в нее коммуникатора, в этот раз был развернут в сплошной, напичканный наноботами, микросхемами и энергетическими проводниками металлический лист и наложен на мою спину, оставив открытой лишь ту небольшую часть, куда должен был быть вшит новый ништячок.

Продолжать беседу мне отчего-то расхотелось, ведь на душе появился легкий осадок чувства несправедливости. По идее, я мог понять Трасти и ИИ который моделировал этот сценарий – такая уберплюшка в самом начале игры, это был бы явный перебор, однако сам факт нарушения выданного квеста будоражил сознание. Нужно будет поговорить с этой белокурой бестией с глазу на глаз, а то вдруг чего перепадет еще?

Внимание! Обнаружено новое активируемое устройство «Имплант эссенции вайшура».

Добавить ярлык на панель быстрой активации?

Да/нет

Не успел Тим оторваться от моей спины, как перед глазами всплыла еще одна системка, на которую я, конечно же, ответил утвердительно. Соответствующий значок переместился на панель быстрой активации, а я мысленно довольно потирая руки, предвкушал, сколько и каких именно дел я смогу наворотить с такой штукой. «Эх, мне бы этот имплант в реале, да в студенческие годы, когда жил в общаге напротив комнаты парочки горячих старшекурсниц…», - подумал я, но тут же опомнился и мысленно укорил сам себя. И куда меня несет старого?

- Готово, - через секунду подал голос этот рукастый и головастый парень, - открой карту, я сейчас тебе скину маячок – отмечу, где находится наш ангар с космическим челноком. Доберешься, передай Трасти, что я подойду через пару минут, как закончу с ногой. Пусть пока готовятся к отлету.

Не став спорить, я покинул помещение лаборатории и снова побрел по темным коридорам, смакуя в голове одну

единственную мысль – «как же они все-таки собираются лететь на топливе более низкого уровня, чем нужно для предстоящего путешествия?»

Ангар встретил меня техническим шумом и громкими выкриками команд, которые Трасти раздавала направо и налево. Даже Аидер промчалась мимо меня не заметив своего возлюбленного, да с таким озабоченным видом, что сразу стало ясно, «кто в доме хозяин» и не важно, на каких правах они заключили этот союз.

В самом центре просторного помещения стояло чудо научной мысли – «Космический пассажирский челнок среднего класса», как подсказала система, стоило мне сосредоточить свое внимание на его зеленоватом фюзеляже с острым носом. Три гребня крыльев, один сверху и два под наклоном вниз по бокам, не выглядели столь же внушительно как у боевого истребителя в ангаре пулов, однако в нем так же уверенно чувствовалась некая грация и даже элегантность.

- А, Вай, - небрежно бросила она, тыкая пальцем на какой-то огромный сундук, который один из грузовых дроидов тут же поднял на манипуляторы и потащил к распахнутому грузовому отсеку. – Ну что, доволен обновкой?

- Кстати, об этом, я хотел бы с тобой поговорить, - мягко начал я, глядя как ее заместитель Босх вскрыл одну из наружных защитных пластин пассажирского корабля, и принялся перебирать его кибернетические внутренности и перепаивать какие-то провода. – По условиям договора, нога Алека, тоже ведь принадлежит мне, не так ли?

- Тим проболтался про имплант? – сурово сдвинув брови, поинтересовалась Трасти, но тут же отмахнулась от своих же слов и уже мягче, словно даже с издевкой, продолжила: - Не важно. Да, можешь считать ее своей, но прежде чем злиться и считать меня воровкой, попробуй вспомнить биологическое и духовное устройство обитателей нашей галактики. Не помнишь? А я тебе напомню – любое тело, не имеющее на себе Божественного Знака, исчезает ровно через час после смерти вместе со всеми вшитыми в него имплантами и прочими модификациями. Даже вещей не остается! То же самое касается и отдельных конечностей с небольшой лишь разницей - через сутки, и ноги и рука пропадут из твоего пространственного кармана и если за это время не извлечь из них импланты, то они пропадут вместе с плотью умершего. А теперь подумай, как скоро ты сумеешь найти достаточно образованного генного инженера с рабочей лабораторией для того чтобы извлечь, а потом еще и вживить в тебя эти импланты. Не забывай так же про оплату труда и

эксплуатацию оборудования… Дальше продолжать или все же порадуешься новому приобретению?

- Думаю, все же, порадуюсь, - чувствуя себя оплеванным, ответил я. – Извини.

- Да ничего, - улыбнулась девушка, - думаю, с моей стороны тоже было не честно скрывать от тебя информацию. А, вот и Тим.

И действительно, в ангар бодрой походкой ворвался серьезный генный инженер, а за его спиной с видимой натугой двигался грузовой дроид, на которого было взгромождено несколько тонн оборудования свернутого для транспортировки. Видимо, бросать свои пожитки ребята были не намерены. И слава богу, ведь услышав от Трасти перечень всего того, чем должен обладать игрок чтобы пользоваться услугами таких вот мастеров генетиков, я твердо для себя уяснил, что лучше уж иметь одного такого друга, чем сто рублей… или как там называется местная валюта?

- Все готово к отправке, - через пару минут, закончивший ковыряться во внутренностях корабля Босх, отрапортовал своей начальнице и попеременно посмотрел сперва на меня, а потом на Тима.

Генетик тут же извлек из пространственного кармана две сумки с топливом и протянул ему, сказав:

- Оно оказалось более низкого класса, чем мы думали.

- Думаю, Дарин с этим разберется, - тут же отозвалась Трасти и отдала пару приказов. Коротко стриженный алхимик среагировал быстро, сняв со спины сумку и открыв пакеты с топливом, он вынул пару крохотных металлических емкостей из которых тут же вылил ярко-желтую жидкость. Послышалось шипение, поднялся густой зеленоватый пар, после чего все стихло и молчаливый маг дал отмашку на продолжение работы.

Тут же появившаяся из небытия Тата, подхватила под руку Тима и оба пакета с топливом, после чего оба они умчались в сторону корабля и исчезли в его нутре, очевидно, занявшись заправкой летательного средства. Все остальные, так же на месте ждать не стали, а окинув прощальным взором просторное помещение ангара, начали неспешно подниматься на борт.

Внутри было тесновато, да и состояние корабля в целом оставляло желать лучшего. Свисающие отовсюду мотки, а иногда и целые небольшие бухты проводов заставляли нервничать, а распахнутые настежь люки, демонстрирующие установленные в своих недрах схемы и датчики вовсе предлагали начать готовиться к худшему.

Все три отсека космического челнока мы пересекли крайне быстро, что говорило о его излишней компактности. Грузовой -

самый большой из имеющихся отсеков, был переполнен различными ящиками, тюками, цистернами, какой-то аппаратурой, и прочим хламом, названия и способов применения которого я даже и не представлял.

Следом шел пассажирский отсек, в котором обнаружилось восемь посадочных мест, но задержаться в нем, мне не позволила увесистая рука Босха, подхватившая меня за предплечье и потащившая дальше, к кабине пилота.

- Ты ведь у нас летчик, не так ли? – больше утверждал, нежели спрашивал этот грубый парень на ходу, после чего дверь перед нами отъехала в сторону, а как только мы оказались в кабине, с добродушным мягким «пшиком» закрылась за нашими спинами.

- Я водил грузовой челнок, - честно признался я, разглядывая огромную бортовую панель с тысячей кнопок, рычажков, переключателей, каких-то датчиков, мониторов и даже одним голографическим проектором. – Но с подобной системой, дела никогда не имел.

- Разберешься, - легкомысленно отмахнулся сиянин усевшись в правое из двух имеющихся тут кресел, перед которым имелся манипулятор управления. Такими штуками управлялись космические симуляторы в голографических залах развлечений в реале, в которых я, кстати, провел ни один год, а это уже хороший знак. – Мне нужен второй пилот, иначе далеко не улетим. Никто из наших и понятия не имеет, как рулить этой красавицей, так что – будешь помогать, а за одно, и свои способности подтянешь, а?

- Как скажешь, - не сумев сдержать улыбку, ответил я. Кажется, моя мечта заходит на второй круг и мне вновь перепадает шанс отправиться в открытый космос, и вновь в качестве пилота! Пускай второго пилота, но это ведь не столь важно, главное, что звезды станут ко мне чуть ближе, и я снова смогу ощутить всем телом это чувство безграничной свободы, когда даже сила притяжения планеты не имеет над тобой власти.

- Проверь показания приборов, - тут же распорядился Босх, - это те три монитора слева от тебя. Все что выделено красным или хотя бы оранжевым цветом, является поврежденным и это срочно нужно починить. Следи за ними и если что случится, сразу дай знать.

Я осмотрел все три монитора на которых зелеными и желтыми цветами сияли названия каких-то внутренних систем корабля, обшивки, топливного отсека в целом и преобразователя топлива и системы его очистки в частности, энергетических щитов, и еще многое, многое другое. Не сумел я в этом перечне

найти только строки отвечающие за оружие и вообще, боевую составляющую корабля, о чем и поспешил узнать у пилота.

- Так ведь корабль-то пассажирский, - с усмешкой ответил он, - оружия тут не предусмотрено. Оба наших боевых челнока были на задании в момент начала «Зачистки», так что где они и что с ними стало, нам не известно. Ребят конечно жалко… Так, не отвлекаемся! Смотри, вот эти рычаги отвечают за дополнительный выброс топлива в преобразователь, а эти кнопки корректируют заданный курс. Когда я начну выводить корабль за пределы атмосферы, следи за датчиками, особенно внешней обшивки и топливного отсека, а когда я скажу, нажмешь вот эту кнопку.

- А для чего она нужна? – дал я волю любопытству, честно пытаясь вникнуть в суть объяснений наставника.

- Эта кнопка активирует переход в гиперпространство, - покладисто объяснил он, - это позволит нам практически мгновенно перенестись к соседней звездной системе и уже оттуда добраться до нужной нам планеты. Координаты я вбил в бортовой компьютер, так что, как только выйдем из гиперпространства, включаем автопилот и наслаждаемся полетом. Еще вопросы?

- По пути разберемся, - снова не удержался я от улыбки. Все внутри меня дрожало и предвкушало полет, а жаждущее приключений сердце так и вовсе готово было вырваться из груди и вцепиться в манипулятор управления собственными руками, если бы они у него были.

- Говорит капитан корабля Босх Двойной Удар, - нажав одну из кнопок, начал говорить этот странный парень. – Приготовления к взлету завершены, оба пилота чувствуют себя замечательно, как и сам корабль в целом. Пристегните ремни и оставайтесь на своих местах до прибытия на место посадки. Удачного нам полета и да хранит нас богиня Терма!

Натренированные пальцы лихо пробежались по панели приборов, нажав с десяток кнопок и щелкнув несколькими переключателями. На пустой до сели голографической проекции появилась модель нашего корабля, медленно вращающаяся вокруг своей оси, а на экранах что находились между нами с Босхом, стали выводиться какие-то цифры.

- Это показатели приоров, - заметив мой любопытный взгляд, тут же сказал Босх. – Чем они сильнее приближаются к нулю, тем опасней наше положение, но будем надеяться, что ничего плохого с нами не произойдет.

С этими словами, местный капитан повернул три рычага перед собой и двигатель разразился гневным журчанием, а через мгновение, тело корабля вздрогнуло от натужного воя в задней

его части и приподнялось над полом.

- Все системы в норме, - решил поиграть я, и, проверив показания приборов, отчитался перед командиром, на что тот серьезно кивнул и ухватившись за манипулятор, медленно потянул его на себя. Корабль дернулся, и виднеющаяся перед нами гермодверь стала не спеша приближаться к острому носу челнока, что вызывало у меня небольшую панику. Кто же нам ворота откроет? Да и вообще, как мы взлетим – над нами же черт его знает сколько метров твердой мертвой почвы!

Но, металлические створки, словно почуяв мое беспокойство стали медленно расходиться в стороны, открывая взору широкий, хорошо освещенный туннель практически сразу забирающий немного вверх.

Рывок манипулятора, после которого корабль срывается с места и входит во чрево туннеля, лишь чудом не зацепив крыльями, не успевшие до конца распахнутся гермодвери ангара. Свет от ламп освещения смазался, превратившись в один сплошной сияющий поток, а я всем телом ощутил мощь машины, частью которой я стал в тот момент, как сел в это кресло.

Скорость эта «красавица» как выразился Босх, развивала просто сумасшедшую, и именно поэтому, заметить тот факт, что мы уже покинули пределы туннеля, я сумел лишь спустя несколько секунд набора высоты под открытым небом Туталлы, когда глаза привыкли к яркому свету восходящей звезды.

Корабль шел ровно, и, откинувшись на спинку кресла, я блаженно улыбался, глядя вдаль, на пейзажи уничтоженного мира удивительных существ одним из которых, посчастливилось стать и мне. В это ранее утро, руины смотрелись особенно зловеще, так как были разукрашены в ярко-красные и оранжевые тона первыми лучами пробудившейся от ночного сна звезды. Мониторы отсвечивали спокойными зелеными тонами, и ничто не предвещало беды.

- Попадание! – тут же вскричал Босх, после того как корабль хорошенько встряхнуло, - Активирую энергетические щиты! Что с приборами?

- Поврежден Грузовой отсек! – прокричал я, в тон своему командиру, глядя на мигающие красным мониторы и на упавшие значения датчиков, - разгерметизация! Но двери в пассажирском отсеке целы.

- Хорошо. Выведи противника на проектор, - приказал Босх.

- А как? – едва борясь с паникой, спросил я.

- Прикоснись к шару проекции и поверни ее на сто восемьдесят градусов, - ответил командир, борясь с гравитацией и уводя корабль из под обстрела невиданного неприятеля.

- Почему мы не набираем высоту? – нервно поинтересовался я, сделав так, как велел Босх. В облаке голографического проектора сменилось изображение – вместо нашего корабля появились три небольшие фигуры дроидов-разведчиков, агрессивно выпустившие вперед отростки лазерных пушек.

- Пхусовы отродья! Двигатель еще не разогрелся для выхода из атмосферы! Энергетические щиты долго не продержатся, - зло исказив лицо, зарычал Босх. - Нужно оторваться. Внимание! Это Босх. На нас совершено нападение. Не вставайте с мест. Нужно починить пробоину - активируйте ремонтных дроидов и сидите тихо! До связи.

Закончив кричать на бортовую панель приборов, Босх обеими руками вцепился в штурвал манипулятора и принялся лавировать между росчерками лазерных залпов противника. Три юркие металлические фигуры висели у нас буквально на хвосте, и капитану корабля пришлось приложить немыслимые усилия и показать все свое мастерство, чтобы их оттуда скинуть.

- Ну, вы у меня попляшите, - зло рыкнул Босх, сбросив высоту и войдя в лабиринт уничтоженного города. Дроны безустанно следовали за нами, но вот, резкий рывок вправо, прямо перед поверхностью одного из разрушенных домов и первый преследователь не успевший сменить курс, разбивается об его щербатую поверхность.

- Минус один! – радостно вскричал я, заметив, как погас один из голографических силуэтов в облаке проектора.

Второго дрона постигла та же участь что и первого – его тело жестко приняло на себя скопление искореженных металлических балок, что осталось от какого-то некогда покрыто стеклом небоскреба.

А вот третий патрульный приклеился к нам, казалось бы, намертво и что бы Босх ни предпринимал, отвязаться от него никак не выходило.

- Доложить о состоянии топливного отсека! – приказал Босх, заходя на очередной вираж.

- Все в норме, сбоев не наблюдается. Все датчики показывают положительные значения, - тут же отчитался я.

- Температура? – уточнил командир.

- Триста девяносто градусов, - ответил я, мысленно отметив, что даже не имею понятия, по какой шкале здесь идет исчисление температуры.

- Отлично! Активировать дополнительный вброс топлива! - довольно оскалившись, приказал этот необычный тип, и стоило мне выполнить его распоряжение, он до упора выжал на себя манипулятор управления. Корабль тряхнуло от очередного

вражеского попадания, но он послушно упер нос в небосвод и что было сил взревел двигателем, поглотив сразу несколько сотен грамм ценного модифицированного топлива.

Еще несколько виражей, замысловатых обманных маневров корпусом корабля и агрессивная планета осталась позади, вместе с уничтожившими ее тварями, копошившимися на ее истерзанной поверхности и одним не сумевшим продолжать преследование дроном.

- Вайлен, приготовься, - привлек мое внимание Босх. - Переход в гиперпространство через десять, девять, восемь…

Ну вот, кажется и закончился этот ужасный начальный сценарий… Что ждет меня по ту сторону гиперпрыжка?

- Семь, шесть пять…

Кем я хочу быть в этой галактике и чем хочу заниматься?

- Четыре, три два…

И смогу ли я выжить и прижиться среди этой враждебной и жестокой космической пустоты?

- Одну – жми!

Звезды сияющие в бесконечной дали смазались и мгновенно притянулись к нашему кораблю. Тело пронзило странное чувство пустоты и растянутости, будто меня превратили в нечто резиновое и стали вить бесконечные нитки, а затем наматывать их на все ближайшие светила.

К счастью, продолжалось это наваждение совсем недолго, но стоило ему исчезнуть, как я вскрикнул от внезапной яркой вспышки, едва не лишившей меня зрения.

Частичная слепота: Вы видите значительно хуже.

Время действия: 4 мин. 53 сек.

Прочел я, не открывая глаз, мысленно просканировав строку своего состояния, а следом за этим, все же распахнул веки и аккуратно повернулся к лобовому стеклу. Из-за травмы, для меня все виделось словно через стекла грязного окна или густой утренний туман, в котором сейчас висел огромный раскаленный белый шар, шевелящийся и бурлящий будто живой. Он предстал перед нами, казалось бы, всего в нескольких сотнях метрах, но на самом деле, даже на автомобиле я добирался бы до него ни одно десятилетие.

Звезда, вокруг которой наверняка вращается ни одна планета, станет нашим новым Солнцем, которое будет согревать и освещать наш путь в этой темной и опасной галактике…

Головорезы: +100

- Молодец парень, хорошо сработал! Мы теперь находимся в созвездии Дракона, а это Тубан, - сказал Босх, пальцем показывая на белого гиганта, - он считается восьмым по яркости в этом

созвездии, но даже при этом, остается слишком горячим и имеет чересчур сильное гравитационное поле, чтобы вокруг него смогла образоваться хоть одна обитаемая планета.

- И что мы теперь будем делать? – опешил я от такой информации.

- Для начала, доложи о состоянии корабля и количестве оставшегося топлива, - сурово ответил сиянин, пресекая даже мысль о панике в моей голове.

- Все в норме, - тут же принялся я изучать мониторы с данными системы, - грузовой отсек починен, герметизация восстановлена. Топлива в запасе, более шестидесяти процентов от вложенного количества.

- Вот и хорошо. Тогда действием по плану, - улыбнулся в ответ этот необычный парень, - координаты вбиты, автопилот сейчас активируется, а мы, раз уж герметизация восстановлена, вместе с остальными идем наводить порядок в грузовом отсеке.

- Эм-м, Босх, - нерешительно обратился я к поднявшемуся с место заму главы фракции Головорезов, - можно я останусь здесь?

- Если хотел отлынивать от работы, нужно было изобразить на теле какое-нибудь серьезное ранение, а не частичную слепоту, как показывает мой датчик, - усмехнулся собственной шутке этот тип, но я отрицательно качнул головой.

- Нет, командир, я хочу довести эту красавицу до нашего нового дома, - на одном дыхании, как завороженный произнес я, после чего облегченно выдохнул и добавил: - Своими собственными руками.

- Хм, вот как? – потер голый подбородок Босх и с подозрительным прищуром взглянул на меня, - откуда такая тяга к управлению космическими челноками, юноша?

- Душа просит, - улыбнувшись, ответил я, мысленно порадовавшись такому обращению к себе – «юноша». Меня так уже лет пятьдесят никто не называл, а мальчишеский азарт, что бурлил в моей груди, только подстрекал к тому, чтобы как можно ярче соответствовать этому определению.

Головорезы: +100

- Что ж, раз так, садись за штурвал, - пытаясь подавить просящуюся на лицо улыбку, сказал он. Судя по повторно всплывшему сообщению о полученной репутации, кажется, я приглянулся этому парню, да и он показался мне адекватным и надежным мужиком. Можем в дальнейшем сработаться. – Пара последних уроков, и я оставлю тебя одного. Но, если заведешь нас в какую-нибудь беду, оторву голову вот этими руками, и никто тебя не спасет, ты меня понял? – хотя, может быть, я слегка поторопился с выводами…

Наспех показав мне как управляться штурвалом манипулятора, вводить и корректировать координаты, как работать со звездной и планетной картой в коммуникаторе, Босх все же оставил меня в покое и удалился прочь, а я, удобное устроился в кресле пилота и взялся за штурвал. Наконец-то!

Корабль подчинялся моим приказам неохотно – сказывалась нехватка опыта и совершенно неразвитое умение пилота. Функции управления откликались только с третьего, а иногда и с пятого раза, но я упорно продолжал настаивать на своем и в результате, все же добивался желаемого. Удивительная система – по идее, с моим неразвитым умением корабль напрочь должен был игнорировать любые попытки войти с ним в контакт, однако, раз по девизу игры, мол, границ здесь никаких нет, то и отказать мне в управлении система не могла. Вот этим я и пользовался себе в удовольствие!

Голографическая проекция, чье объемное тело распласталось на поверхности моей левой руки, показывала то созвездие, в котором мы сейчас находились, и учтиво выводила краткую информацию о каждой из ее составляющих, в том числе и наименование планет вращающихся вокруг этих раскаленных гигантов.

В данный момент наш корабль неспешно пересекал границы гравитационного поля звезды Тубан, обозначенной на карте как «α Дракона» но планет вокруг нее, к сожалению, обнаружено не было. Всего звезд в этом скоплении было больше десятка и летать от одной к другой, выискивая что-то подходяще для нашей шайки, было как минимум непрактично, поэтому я с головой погрузился в изучение той информации, которой располагал мой коммуникатор, не забыв направить челнок в сторону «головы» этого созвездия тем самым получая летные часы для своего умения Пилота.

В результате, спустя примерно полчаса усердного чтения, я сумел-таки отыскать подходящее для нас пристанище. У самой «головы Дракона» уютно устроилась и согревала своими беспощадно горячими лучами двойная звезда названная «μ Дракона» или по-простому Арракис. Из девяти «главных» планет, что вращались вокруг этих пылающих сиамских близнецов, были обжиты только две самые дальние и маленькие, Арго и Арро, а так же шесть их спутников запомнить названия которых я так и не удосужился.

Каждая из этих планет, была присвоена и обжита разными расами – Арго считалась собственностью Краиндаркской империи, а Арро была населена Кворгами и считалась частью мощной Кворгской федерации.

Оба названия правящих там рас мне ни о чем не говорили, поэтому я был вынужден зарыться в еще большие дебри встроенной в коммуникатор энциклопедии галактики, предварительно вбив в бортовой компьютер координаты и активировав автопилот, дабы не терять время и топливо в пустую взявшись за чтение:

Краиндарки – искусственно созданная раса высокотехнологичных киборгов гуманоидного типа с высокоразвитым искусственным интеллектом. В отличие от Заргов, тела юнитов имеющих принадлежность к расе Краиндарков, целиком состоят из различных металлических сплавов, без какой либо примеси биоматерии.

Религия Краиндарков, как и всех прочих техногенных рас, упирается в поклонение богине Терме и ее «Технопантеону» при этом напрочь отринув любые другие.

Началом истории этой расы можно назвать…

Раса киборгов поклоняющаяся другому киборгу, каким-то чудом сумевшему стать богом. Хм… Воистину безгранична фантазия разработчиков. Хотя, это и вправду может стать интересным, особенно если учесть тот факт, что мне с каждым часом все больше нравится иметь дело с высокотехнологичными штуками и тем более, оружием! Так, а что может сказать этот умник вшитый в мою руку о Кворгах?

Кворги – искусственно созданная раса разумных зверолюдей гуманоидного типа. Имея в качестве основы генофонд Человека Разумного, Кворги так же имеют общий генофонд с семейством кошачьих, что заставило перенять от них некоторые внешние данные, инстинкты и повадки. Однако высокий уровень интеллекта, магический путь развития и путь единения с природой превратили их из некогда диких тварей в весьма развитое цивилизованное общество.

Религия Кворгов строится на душевном балансе Энергии и единении с природой, поэтому на всех планетах населенных представителями этой расы можно встретить храмы самых разных пантеонов, но исключительно «положительной» направленности учения (Свет, Жизнь, Природа, Порядок).

Началом истории этой расы можно считать…

Тоже искусственно созданная раса, но уже биологическая, да еще и замешанная на семействе кошачьих! Это такие «тигры-оборотни»? А я, кажется, что-то о них читал. Интересно, как это две такие разные расы, да еще и имеющие противоположные религиозные взгляды, сумели ужиться на соседних планетах и не развязать какую-нибудь войну? Судя по прочитанному, каждая из них принадлежит к огромным и мощным фракциям, ибо

«империей» и «федерацией», в моем представлении, всякую мелочь называть не стали бы.

Пока я читал и размышлял, челнок ведомый вбитыми в его псевдоразум координатами, вывел нас к очередному небесному телу, на космической карте обозначенному как «υ Дракона». Огромных размеров рыжий гигант слепил глаза и буквально притягивал корабль к себе, очевидно из-за того, что бортовой компьютер построивший маршрут не учел максимально допустимое расстояние, на которое можно безопасно приблизиться к звезде. Скорее всего, это так же произошло из-за моей необученности водить такие корабли, и пока я не достигну хотя бы второго уровня «Пилота», слепо полагаться на компьютер лучше не стоит.

Разом бросив все свои дела, я отключил автопилот, мысленно прикинув как было бы хорошо иметь голосовое управление космическим челноком, да и коммуникатором тоже и взялся за штурвал. А что – задал вопрос вслух, а он тебе прямо в мозг передал ответ из своей библиотеки. Так сразу два дела можно было бы выполнять без вреда для качества!

Скорость наш крошечный кораблик очевидно развивал не малую, ибо звезды едва успевали сменять друг друга и спустя примерно час полета, так сказать «на горизонте», показались те самые оранжевые сиамские близнецы.

- Господа пассажиры, - настроение у меня пошло в гору и, нажав кнопку активации внешнего динами, я решил немного поиграть в пилота. - Вас приветствует на борту нашего космического челнока капитан Вайлентор. В ближайшее время мы прибудем в пункт назначения, а именно, к звезде Арракис, где нам на выбор будут представлены две уютные планеты или шесть их спутников, способные стать для нас новым домом. Для справки, на одной из них живут Кворги, а на другой Краиндарки. Желаю вам приятного полета и до связи.

Звезда по мере нашего приближения, становилась все больше, и я невольно залюбовался этим пугающим, но чертовски завораживающим зрелищем – словно какой-то залетный маг вдруг выскочил из-за угла и зашвырнул, метя прямо мне в лицо свой огненный шар. Я, как идиот улыбался глядя куда-то в даль, но вдруг, дверь за моей спиной распахнулась и в кабину ворвался ураган матерной ругани и просто бранных выражений и все они, кажется, были направлены на меня.

- Да что я сделал? – попытался хоть что-то понять я, в тот момент как Босх, а это был именно он, практически за шиворот вытащил меня из капитанского кресла и пересадил на место второго пилота.

- Ты привел нас прямо в руки возможных врагов, - все же отозвался сиянин и поинтересовался: - Состояние топливного отсека?

- Удовлетворительное, - посмотрев на дисплей, покладисто ответил я. – Количество топлива – чуть меньше тридцати процентов от загруженной массы.

- Проклятие! – сквозь зубы выругался Босх, - готовность к переходу в гиперпространство. И молись, чтобы хоть какая-то обитаемая планета оказалась у нас под носом. Переход в гиперпространство через десять, девять, восемь… Что за…?!

Внезапно вспыхнувший голубой свет в лобовом стекле челнока затмил собой даже сияние звезды, возле которой мы пролетали, и в то же время, все датчики и показатели системы корабля вспыхнули красным, а некоторые и вовсе потухли. Корабль тряхнуло, а потом, тело мое обволокло странное чувство, будто что-то невообразимо мощное тянет его в свое нутро.

- Что происходит? – обескуражено спросил я, в упор глядя на Босха, но тот лишь повесил голову и тихо ответил:

- Мы в ловушке, - он невесело усмехнулся и добавил: - А я ведь просил тебя не вляпать нас в какую-нибудь неприятность. Я всегда держу слово, поэтому, мне все же придется тебя убить…

- Отставить убийства, - командный тон вошедшей в кабину Трасти, заставил нас обоих вытянуться по стойке «смирно» и со всем тщанием внимать речам своей начальницы. – Кто нас поймал?

- Это Краиндарки, - спокойно ответил Босх, - больше некому, ведь кворги в космос не летают, а между планетами перемещаются портальными вратами.

- Но за что? – недоумевал я, - мы ведь ничего не делали.

- Этот корабль принадлежит Головорезам, - тихо объяснила Трасти, - а наши ребята практически во всей галактике имеют дурную славу. Если кто-то из наших успел перейти этим роботам дорогу, то скорее всего нас казнят сразу как только убедятся что мы те, кого они здесь и ожидали увидеть…

- Если только, не вмешаюсь я, - насмешливый голос Аидер и звук закрывающейся двери донеслись до моего сознания одновременно с мыслью, что в крохотной кабине пилота становится тесновато. – Как только мы окажемся внутри их корабля, мы все должны будем разыграть одну сценку и выглядеть она должна крайне убедительно! Нам понадобятся наручники или хотя бы веревки…

***

- Почему бы просто не уйти в маскировку и не прокрасться на борт незамеченными? – недоумевал я, держа свой Е-проводник на

плече Тима.

- Потому что у воинов Краиндарков, как и у любых других механоидов в глазные сенсоры встроен рентген, а против него, никакая маскировка не поможет, - нервно ответил сиянин, руки которого были крепко связаны за спиной. – Разве что такой имплант, какой носил в себе Алек, может скрыть носителя от столь подлой штуки как рентген, в остальных же случаях, не стоит и надеяться…

План Аидер был предельно прост с точки зрения теории, но вот на практике его осуществить было еще нужно постараться. А состоял он вот в чем – так как мы с ней, по сути, Головорезами не являемся и той дурной славы, что окутывает наших товарищей на нашей совести нет, мы все должны были изобразить, будто я и Аидер поймали оставшихся в живых Головорезов и теперь транспортируем их к кворгам, дабы получить за их жизни награду, а связанные руки и обреченные лица товарищей должны нам в этом помочь и убедить неожиданных захватчиков в нашей искренности.

Но самое сложное в этом плане было то, что наш челнок полностью вышел из строя из-за примененного на нем способа обездвиживания, и теперь нам предстояло убедить этих товарищей в том, что они перед нами виноваты и по-хорошему должны бы помочь нам с транспортировкой до планеты.

- А ну заткнулись оба, - зло зашипела стоящая чуть впереди Трасти, руки которой так же были крепко связаны, - кажется, начинается.

И действительно, движение корабля прекратилось, и все присутствующие почувствовали как он опустился на твердую поверхность. Если я все правильно понял из сбивчивых объяснений всех присутствующих, нас банально взяли на абордаж при помощи мощного магнитного поля и сейчас приволокли в нутро какой-то космической станции или боевого крейсера.

Мысль о том, что раз уж наш челнок не стали расстреливать из всех стволов при первом же контакте, а, следовательно, у нас еще есть шанс спастись, в унисон билась в мозгах всех здесь присутствующих. Но вот, гермодверь распахнула свои створки и перед нами предстали две фигуры:

Стражник. Краиндарк. Судья. Уровень 100.

Здоровье: 26000 (100%)

Энергия: 13000 (100%)

ФЗ: 20%

ЭЗ: 20%

Металлические скелеты, отливающие чистейшим серебром, на который были водружены сияющие хромом доспехи, за

спинами понуро висели красные плащи до пола, а двуручные бластеры в руках, завершали картину эпичного явления стоуровневых NPC. Я смотрел на них не моргая, пытаясь разглядеть на жутковатых металлических лицах, прикрытых обтекаемыми шлемами с раздвоенным забралом хоть какие-то эмоции, но все было тщетно. Спокойное синее сияние кибернетических сенсоров играющих роль глаз были эмоционально мертвы, или скорее просто безжизненны, а раздавшийся в следующее мгновение механический голос, окончательно заставил меня уверовать в то, что с этими ребятами так просто не договориться, ибо каких бы то ни было чувств они не испытывают:

- Попытки обмануть нас ни к чему хорошему не приведут, - один из судей склонился к стоящей прямо перед ним Аидер и повел головой, словно принюхиваясь. - Ваши биометрические излучения и выброс феромонов указывают на то, что вы очень напряжены и напуганы, а нестабильная мозговая активность свидетельствует о том, что вы намерены лгать. Для вашего же блага, рекомендую этого не делать. Снимите веревки с рук своих товарищей и прошу следовать за нами.

С этими словами, киборги развернулись и с явным механическим звуком пошагали прочь, открыв нашим взорам вид на то место, куда нас притащили эти ребята. «Хорошо хоть они мысли читать не умеют…», - думал я, разглядывая огромное и совершенно пустое помещение в котором, судя по многочисленным стартовым базам, ранее стояли какие-то летательные аппараты.

Многочисленные светодиоды расположенные по всей площади потолка испускали холодный белый свет, который беспощадно резал глаза отражаясь от металлического покрытия пола и стен, отполированного до зеркального блеска. Наши провожатые двигались уверенно и довольно бодро, а вот мне лишь чудом при движении удавалось сохранять равновесие и не распластаться на полу, позорно грохнувшись об него серым задом.

Одна из многочисленных дверей вывила нас в узкий коридор, в котором мы были вынуждены выстроиться в шеренгу по двое и продолжать движение глядя в покрытые красной тканью спины своих… пленителей? Судя по вежливому обращению, свободе перемещения и тому факту, что они о нас, оказывается, знают даже то, что мы придумали всего десяток минут назад, не было похоже будто нас ведут на убой, скорее уж, на какую-то аудиенцию.

Спустя примерно пять минут блужданий по этим зеркальным

лабиринтам, очередная отъехавшая в сторону дверь вывила нас в просторное помещение. Несколько киборгов, несомненно рабочей специализации, стояли к нам спиной, расположившись вдоль правой и левой стены и усердно работали над чем-то неведомым для меня перебирая символы, образы, таблицы и диаграммы в трехмерном облаке сенсорной голографической проекции.

В центре зала стоял невысокий кибернетический постамент, у которого, вполоборота к нам стоял еще один краиндарк, чей белый плащ приятно сочетался с черной матовой броней поверх неизменного серебряного скелета. Шлем незнакомца имел остроконечную форму, направленную от гладкой черепной части назад и слегка загнутой к шее, а мощный наплечный доспех, к которому и был прикреплен плащ, рисовал в моей голове образы из давно позабытых MMORPG в которые я так любил играть в беззаботной юности.

Адмирал Ион. Краиндарк. Техномаг. Уровень 150.
Здоровье: 58500 (100%)
Энергия: 24250 (100%)
ФЗ: 80%
ЭЗ: 80%

- Приветствую вас на борту боевого космического крейсера Тайгун, Краиндаркской имперской планетарной системы, - металлический безжизненный голос обернувшегося к нам киборга у постамента заставлял все мое нутро панически вибрировать, но я всеми силами старался побороть этот неприятный недуг, во все глаза разглядывая его шикарный черный доспех. Спустя десяток секунд, до меня таки дошло, что это именно та матово-черная броня, о которой мне рассказывал Зарум во время нашей первой и последней вылазки к базе пулов! Как же этот материал назывался? А, точно – тайкон! Прочный, редкий и безумно дорогой металл из которого делают еще и местные монеты высокого наминала.

- Зачем вы нас захватили? – вдруг шагнула вперед, молчавшая все это время, собственно как и все прочие, Трасти.

- Я знаю о вас куда больше, чем вы этого хотели бы, - вновь безжизненно произнес этот тип, - и на вашем месте я бы десять раз подумал, прежде чем задавать какие либо вопросы недослушав меня.

- Прошу прощения, - вдруг склонила голову и шагнула обратно Трасти, заставив тем самым, мои глаза распахнутся вовсю ширь. Откуда такая покладистость и покорность? Чует его силу? Ведь она не может просто взять и посмотреть его уровень как это сделал я. Хотя, она-то знает из чего сделан его доспех и догадаться что за существо способно им обладать не составит

труда.

- Меня зовут Ион, - тем временем продолжил киборг, сделав ударение на первую букву своего имени, - и я являюсь действующим адмиралом космического флота Краиндаркской империи в этой части галактики. Я много слышал о ваших подвигах. Трасти Погибель – именно так вас было принято называть?

Мне показалось, или в его механической речи проскользнула нотка иронии?

- Так точно, - тихо ответила сиянка, потупив взгляд, - так меня звали когда-то.

- Да, мне известно, что стало с вашей планетой, - вновь взял слово этот мрачный тип, - и о политике Пульской планетарной системы мне так же хорошо известно. Перейду к делу. В данный момент, наша империя готовит полномасштабное вторжение сразу на несколько планет. О силе нашей армии и космического флота можно говорить бесконечно, но, как известно, сила, это еще не есть залог успеха в войне. Нам сильно не хватает информации о будущих противниках, поэтому император лично распорядился о создании многочисленных разведывательных, диверсионных и террористических групп. Все они будут призваны помочь нам в изучении предстоящего противника.

«Интересно, как террористические акции способны помочь этим жестянкам лучше узнать врага?», - думал я, вновь отвлекшись на матовый блеск брони адмирала. Было в ее облике что-то чарующее, а замысловатая форма защитной маски заставляла вспомнить персонажа по имени Скорпион из одной компьютерной игры моей юности, вот только у того парня голова была обтянута черной тканью, а маска имела желтый цвет.

- И вы решили захватить нас и принудить работать на вас? – в этот раз не выдержала Аидер - борец за добро и справедливость. Глупая…

- Нет, – просто ответил Ион. – Когда император издал этот указ, мы стали собирать все более-менее известные нам наемнические отряды под свое крыло. Но все они либо новички в своем деле, либо средний класс. По-настоящему ценные экземпляры скрываются слишком хорошо и дорожат своей свободой как самым дорогим сокровищем. Встретить вас посреди галактики, это была большая удача и как я понимаю, бог Крив сегодня оказался на нашей с вами общей стороне.

Мы решили дать вашим группировкам работу. Вы станете нашими добровольными союзниками. Если захотите. В противоположном случае, мы готовы телепортировать вас на любую планету на ваш выбор. Но, прежде чем вы примите

решение, я бы хотел напомнить о том, что вы «перешли дорогу» очень многим обитателям этой галактики. В том числе и нам. А это значит, что у многих рас остались к вам вопросы и незавершенные дела. Если вы все же согласитесь, то у вас на выбор будет три профессиональные ветви, тренировочные полигоны рассчитанные на повышение качества вашей боеспособности и выживаемости, а так же самые опытные наставники.

Услышав такое, даже у меня в голове все вдруг заработало как часы. Мозг тут же заворочался, пытаясь поверить в то, что он только что услышал – сотрудничество с мощной галактической империей, возможность развиваться на казенных полигонах, да еще и с убернаставниками! И все это на четвертом уровне? Да здравствует рандомный выбор начального сценария!

- Торопить вас, у меня оснований нет, - снова взял слово адмирал Ион, - поэтому сейчас, вас проводят в персональные каюты для отдыха и принятия решения. Так будет правильнее, ведь мнение соратников не должно влиять на принятие решения других членов отряда. Как только будете готовы дать ответ, выйдите из каюты и обратитесь к ближайшему Стражнику. Они проводят вас ко мне.

Все собравшиеся молча покивали и последовали за той же парой судей, что сопровождали нас сюда. Их красные плащи довольно скоро вывели нас в длинный узкий коридор, в котором с обеих сторон располагались многочисленные двери кают, в одну из которых вошел и я.

Обстановка была довольно скудна, однако самое главное здесь все же присутствовало – кровать и стол, на котором стояло блюдо с какими-то фруктами и мясными копчеными рулетами. Видимо хозяева были готовы принять здесь как травоядных обитателей галактики, так и хищных. Я же был всеядным, да к тому же очень голодным – со всеми этими приключениями я совсем позабыл о собственном желудке и даже не обратил внимания на появившийся значок «голод» под своей строкой характеристик.

Поедание вкуснейшей снеди только начало выходить на нужную скорость, как вдруг в глазах моих зарябило от внезапно всплывших сообщений. Уплетая за одну щеку фрукты, а за другую мясо, я сидел на краю довольно жесткой кровати и напряженно буровил взглядом целую стопку табличек с системными сообщениями:

Поздравляем! Вы успешно завершили начальный игровой сценарий!

Внимание! Вам доступны для изучения 4 разновидности

навыков:

Огнестрельное оружие - Позволяет увеличить наносимый урон от огнестрельного оружия.

Принять/Отказаться

Холодное оружие - Позволяет увеличить наносимый урон от холодного оружия.

Принять/Отказаться

Энергетическое оружие - Позволяет увеличить наносимый урон от энергетического оружия.

Принять/Отказаться

Е-проводники - Позволяет увеличить наносимый урон от Е-проводников.

Принять/Отказаться

Внимание! Получено задание «Выбор пути».

Описание: Адмирал Ион предложил вам союз, отказ от которого будет засчитан как провал задания.

Награда за успех: Союз с Краиндаркской империей, присвоение профессии «Наемник» и выбор одного из трех профессиональных путей развития.

Штраф за провал: Переселение на любую планету галактики на ваш выбор.

И все это я должен был решить прямо сейчас! К счастью, форум игры был в полном моем распоряжении, поэтому я с легкостью смог разыскать всю нужную мне информацию, коей оказалось совсем немного. Для начала я решил определиться с решением касательно квеста-развилки. Ничего похожего на форуме найти я не сумел и малейшего упоминания о том, что NPC какой-либо фракции могут самостоятельно, без инициативы игрока предложить ему работу, да еще и пообещать помочь в ней прокачаться, там не было. Уж не знаю, я такой один везучий оказался, или просто ребята распространяться по этому поводу не хотели, но и так было понятно что упускать такой шанс, безусловно, глупо.

Конечно, перед тем как окончательно связать себя узами рабочих отношений с этими ребятами я попрошу как минимум прочесть договор о найме и прослежу что бы все обещанное мне числилось в этом документе, в противном же случае, не стоит и пачкаться. Тем более, свободная игра в режиме «вольной птицы», так же имеет свои плюсы, например - я смогу заниматься чем захочу и когда захочу, а главное, никто не посмеет говорить мне что делать, а это многого стоит.

Другой вопрос, если с бумагами все окажется в норме, то какую из ветвей профессии наемника мне выбрать? Вновь зарывшись в мировую сеть, я по крупицам выуживал информацию

из разных статей, ведь сами разработчики никаких описаний даже для самых обыденных профессий выкладывать не любили. Игроки, так же как и сами разработчики делиться своими секретами или просто информацией всегда жадничали, ведь им за это никто не заплатит, а вот место в рейтинге отнять, воспользовавшись чужими знаниями, это запросто.

В результате своих изысканий, я не сумел узнать ничего нового, лишь утвердился в собственных догадках. Названия подклассов профессий говорили сами за себя и «разведчик», занимался именно разведкой и сбором информации. Террорист устраивал массовые беспорядки и разного рода кровавые теракты в городах и привлекал к себе излишнее внимание, отвлекая правителей от истинной угрозы. Диверсант так же оправдывал истинный смысл своего названия и являлся тем самым бойцом теневого фронта, работающим исподтишка и портящим жизнь своим неприятелям тем, что устраивал разного рода диверсии. Выводя из строя главные или просто важные стратегические объекты противника путем затопления, взрыва, поджога или иного способа не связанного с прямым боевым столкновением и ведением боя, эти парни были по-настоящему бесценны для той армии, к которой они принадлежали.

Так же, я решил не оставлять без внимания и саму кибернетическую расу Краиндарков и их одноименную империю. Что касалось разного рода истории галактики и описания ее флоры и фауны, разработчики на комментарии и объяснения не скупились, и через пятнадцать минут упорного чтения, я с уверенностью считал сам себя неплохим таким специалистом в области науки отвечающей за эту расу.

В основном меня интересовала их религия и богиня Терма в частности как возможный предмет моего дальнейшего развития. Ведь вопрос о получении Божественного Знака стоит как никогда остро и, если я в скором времени не обзаведусь таким, велика вероятность что мне придется создавать нового персонажа, а мне, признаться, этого делать ну совершенно не хотелось! Так вот, богиня Терма, являлась главой пантеона Технологии и, поклонение ей давало двадцати пяти процентный бонус к характеристике «Знание», в том случае, если игрок сумеет прокачать с ней репутацию до предела. Не думаю что это будет очень легко, но судя по сообщениям на форуме, игроки справляются с этой задачей уровню так к сотому, что не могло не радовать.

Другое дело, нужна ли мне будет эта характеристика в дальнейшем и позволят ли мои возможные союзники, в случае моего нежелания принимать их религиозные взгляды, обратиться

в какую бы то ни было иную веру? Что-то мне подсказывало, что нет. Хотя, почему «что-то»? Форум мне открыто говорил о том, что Краиндарки, как и любая другая техногенная раса считаются самыми отпетыми религиозными фанатиками и бороться с этим, или идти против, все равно что бежать против движения эскалатора ведущего в могилу – можешь попытаться, но результат для тебя непременно будет печальным.

В связи с этим, я обратил внимание на доступные мне навыки и нераспределенные очки характеристик. Конечно, судя по возможности отказаться от любого из предоставленных мне навыков, я с легкостью мог отринуть их все и искать свое призвание дальше, вот только, я точно знал, что оно уже здесь, и мне остается лишь мысленно кликнуть на пару кнопок и все! Но все же, решиться и просто сделать выбор я никак не мог. Оба варианта прокачки мне были симпатичны, а комбинировать простой меч с энергетическим или огнестрел с Е-проводником я считал просто глупым, так как расход очков характеристик вырастит вдвое и тогда, из меня никогда уже не получится достойного бойца.

С этой мыслью я уставился на свой уже выбранный навык «Двурукий» практически обрекающий меня на ношение парного оружия и умение «Акробат», дающее пусть и небольшой, но все же бонус к характеристике «Ловкость». Для владеющего мечом и огнестрелом, эта характеристика является одной из главных в развитии, а если точнее, то она стояла наравне с Силой. Выбери я этот путь, и Ловкость мне пришлось бы собирать на каждом предмете экипировки, а мое умение, на десятую часть подняло бы ее, что уже на сотом уровне дало бы мне неслабый такой бонус.

Если же идти по пути развития энергетических потоков внутри моего тела, то Ловкость играет третьестепенную роль и качается лишь для общего развития и скорее в качестве стилизации боевого процесса, нежели для реальной пользы делу. Хотя, глядя на ту же Аидер и то, как она уходила от выстрелов лазера или танцевала среди врагов, нанося элегантные но сокрушительные удары на право и на лево, мнение мое почему-то тут же менялось…

Схватившись за голову, я едва не взвыл от собственной нерешительности. Просидев так с десяток секунд, снял со спины пространственный карман и, зарывшись в него, извлек на свет пистолет Зарума, что я подобрал после инцидента у базы пулов, а так же его меч, которым Алек его же и убил. Выложив оба эти предмета на стол перед собой, я снял с крючка на штанах рукоять энергетического меча, а с левой руки перчатку Е-проводника и положил их рядом с оружием погибшего товарища. Долго я

гипнотизировал тяжелым взглядам эти четыре предмета, пока внезапно, решение само не пришло мне в голову. С легким сердцем и чистым разумом я вновь нацепил высокотехнологичный проводник-перчатку на левую руку, а в правую взял рукоятку энергетического меча, после чего на лицо мое выступила блаженная улыбка уверенного в верности принятого решения человека и я дважды мысленно кликнул по убранным на задворки зрения сообщениям.

Поздравляем! Вы выбрали навык «Е-проводники» уровень 1.

Описание: Позволяет наносить больший урон при использовании Е-проводников.

Бонус: Урон от Е-проводников +2%.

Поздравляем! Вы выбрали навык «Энергетическое оружие» уровень 1.

Описание: Позволяет наносить больший урон при использовании Энергетического оружия.

Бонус: Урон от Энергетического оружия +2%.

Поздравляем! Вам присвоен игровой класс «Буревестник».

Внимание! Получено классовое задание «Легенда о Сумеречном Ангеле часть 1».

Описание: Отправляйтесь на планету Поруэн что находится в созвездии Девы и отыщите того, кого некогда называли «Парящим в пустоте».

Награда в случае успеха: Опыт +1000.

Штраф в случае провала: Нет.

Прочитав все что мне пришло, я улыбнулся и залез в свои характеристики - пора было привести там дела в порядок!

Имя: *Вайлентор*
Раса: *Сиянин*
Класс: *Буревестник*
Уровень: *4 (exp. 476/700)*
Характеристики:
Сила: *5*
Ловкость: *8*
Выносливость: *5*
Телосложение: *5*
Интеллект: *25*
Дух: *5*
Знания: *50*
Мудрость: *30*
Удача: *5*
Свободные очки: *0*
Сила физ. удара: *15-20*
Крит. удар: *0,16%*

Уклон от физ. атак: *0,08%*
Скорость физ. атаки: *-0,008 сек.*
Здоровье: *200 ед.*
Регенерация здоровья: *5ед. в сек.*
Сила энерг. удара: *100 ед.*
Крит. энерг. удар: *0,6%*
Уклон от энерг. атак: *0,3%*
Скорость энерг. удара: *-0,03 сек.*
Энергия: *362 ед.*
Регенерация энергии: *5ед. в сек.*
Навыки:
1. Двурукий. Уровень 1.
Бонус: +1% урона парным оружием.
2. Е-проводники. Уровень 1.
Бонус: +2% урона от Е-проводников.
3. Энергетическое оружие. Уровень 1.
Бонус: +2% урона от энергетического оружия.
Свободные очки: *0*
Умения:
1. Пилот. Уровень 1 (88/100 мин. Полета)
Описание: Только простейшие средства полета.
2. Первая помощь. Уровень 1 (1/10 излеченных)
Описание: Простейшие и готовые средства исцеления.
3. Акробатика. Уровень 2 (39/200 выполненных элементов)
Описание: Позволяет выполнять простейшие акробатические элементы и несколько элементов среднего уровня сложности.
Бонус: Ловкость: +2%
Импланты:
Имплант с эссенцией вайшура.
Описание: Позволяет скрыться от чужих глаз.
Религия:
Старший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Младший бог: *Не выбрано*
Бонус: *Нет*
Профессии: *Не выбрано*
Репутация:
Правовержцы: *20000/20000 (Превознесение)*
Головорезы: *200/5000 (Дружелюбие)*
Пулы: *-20000/-20000 (Война)*
Краиндаркская империя: *0/1000 (Нейтралитет)*

А вот и будущие возможные союзники появились, с серым отношением «нейтралитет». Что ж, если все пойдет как надо, то вскоре я этот недочет исправлю, а чтобы времени зря не терять,

нужно скорее напроситься на аудиенцию к этому черному адмиралу и выказать свое желание сотрудничать. «Вот только, что на это скажут другие?», - внезапно для самого себя подумал я, уже собираясь шагнуть за порог разъехавшейся передо мной двери. А ведь и вправду - я столько пережил с этими ребятами бок обок, что сейчас просто не могу их бросить и начать думать лишь о себе самом. Мы ведь одна команда, и мне они очень нравятся, все, даже грубый Босх и молчаливый Дарин. Про Трасти и Аидер вообще говорить нечего - этих двух я успел полюбить как родных, вот только… они все просто чертовы программы…

Настроение упало куда-то на пол и скуля забралось под низкую жесткую кровать, а я, поддав ему пинка под зад, с угрюмым лицом вышагнул из комнаты и практически носом уперся в ожидающего у дверей киборга. Блеск его брони, непоколебимая ровность осанки и даже едва различимое при движении жужжание его глазных сенсоров заставляли мои зубы зло скрежетать друг об друга, но я постарался взять себя в руки и, как можно более спокойно сообщил провожатому:

- Я готов дать ответ адмиралу Иону прямо сейчас.

- Ваше состояние вызывает у меня подозрение, - механический голос этого типа подлил масла в огонь моего дурного настроения и держаться теперь, стало еще сложнее. – Я ощущаю энергетический дисбаланс. Для вашего же блага рекомендую успокоиться.

- Со мной все в порядке, - сделав глубокий вдох, с закрытыми глазами, добродушно сказал я, - просто проводите меня к адмиралу Иону.

- Прошу следовать за мной.

«Интересно, что для себя выберет Тим? А Трасти и Босх? Они ведь наверняка не разлей вода уже многие годы, они-то наверняка решат служить вместе. А как же Аидер? Эта упертая защитница всего светлого наверняка не пойдет против себя и не захочет участвовать в каких бы то ни было акциях агрессии против мирного населения…», - все это и многое другое роилось в моей голове по пути к командному пункту боевого космического крейсера Краиндарков.

Собравшись с мыслями, я перестал агрессивно реагировать на все вокруг, а постарался расслабиться и вновь убедить себя, что все что происходит со мной лишь игра и все юниты встречающиеся на моем пути обычные программы. Не из-за чего тут переживать, да и вообще, даст бог, попадем в одну группу, так как нас можно считать уже вполне сработавшейся командой.

Адмирал в этот раз не стал показывать мне свой идеально ровный профиль, а встретил гостя лицом к лицу. Тайконовый

доспех по-прежнему надежно защищал своего обладателя, а я, словно студент только что выпустившийся из третьесортного училища и явившийся на собеседование в богатейшую компанию не находил слов для того, чтобы хоть как-то начать свое выступление. Но, к моему счастью, этот юнит был чертовски проницателен и все его сенсоры и датчики, сработали на отлично, уловив мою неуверенность, подтолкнув тем самым к самостоятельному началу диалога:

- Ну что, - его безжизненный голос был как всегда ровен и четок, - ты готов дать свой ответ?

- Да, - неожиданно уверенно для самого себя, твердо ответил я. - Я хочу работать с вашей империей в составе диверсионной группы.

P.S. Не забудьте пожалуста поставить оценку произведению и комментарий! Для меня это очень важно. Заранее благодарю ^_^

Глава 6. Новый дом.

Я, Трасти и Босх стояли на платформе телепортационной установки в ожидании окончания развертывания врат дальнего перехода и последующей команды адмирала о том, что мы можем выдвигаться. Ожидание затягивалось и пошаливающее после тяжелого разговора с Аидер сердце норовило устроить мне настоящий инфаркт, будто думая, что в реальном мире мне этих проблем было мало.

Тупо глядя в пол, я все прогонял в голове ту беседу, которая имела место быть после того, как сиянка побывала на адмиральском мостике и изъявила желание быть вольной птицей вместо того, чтобы прислуживать каким-то неведомым захватчикам чужих планет. Она много кричала, пытаясь передать всю глубину своего разочарования в моей персоне, а так же всего того, что она обо мне узнала и еще больше, что теперь обо мне думает. Наверняка не стоит объяснять, что именно девушки говорят в таких случаях, и неважно к какой расе эти самые девушки относятся – сказано будет приблизительно одно и то же.

Она покинула краиндаркский боевой крейсер самой первой, предварительно послав всех присутствующих в далекие, космические, темные дали и решительно шагнув в распахнутое нутро телепортационной арки. Следом за ней, после продолжительной настройки переброса, в портал вошли Тим, Тата и Дарин избравшие для себя путь разведчиков. Забегая вперед, хочу сказать, что никто из нашей команды не решился пойти по тропе терроризма, уж не знаю почему. Наверное, это было слишком даже для таких беспринципных ребят как Головорезы… кто знает?

Прощание с генным инженером для меня далось даже еще тяжелее, чем неприятная беседа со своей виртуальной любовницей, ведь к нему я успел привязаться как-то по-особенному. Что касалось Трасти и Босха, эти два типа вопреки моим ожиданиям не проронили ни единой слезинки, в отличие от сентиментальной Таты, которая залила половину корабля соленой влагой из своих прекрасных янтарных глаз, прежде чем сделать последний шаг к своей новой жизни.

- Подготовка завершена, - холодный безжизненный голос одного из наладчиков, вырвал меня из рук воспоминаний и вернул к реальности. – Портал на спутник номер V-330 построен.

- Готовность к отправке, - подтвердил адмирал Ион. – Для вашего же блага, надеюсь, что все мои рекомендации были вами учтены, а контракты на службу сохранены в надежном месте.

- Так точно, - с легким поклоном и вытянув руки по швам, ответила за всех Трасти.

- В таком случае, пусть вам повезет и Терма будет к вам благосклонна, - как всегда безжизненно ответил главный киборг этого корабля.

Пошел отчет до нашего перехода, а я заглянул в инвентарь, чтобы удостовериться в том, что контракт на службу действительно при мне. Все было в порядке и слава богу, ведь без этой бумажки, в которой были прописаны все мои права и обязанности как наемника Краиндаркской империи и ровной росписи адмирала как посредника этой сделки, я бы стал просто мишенью для сотен стволов охраны тренировочного лагеря.

- Три, два, один, - досчитал механический голос, и наша небольшая группа шагнула навстречу новым приключениям в желеобразную с виду поверхность телепортационного поля.

Никакой задержки во время перехода я не почувствовал. Да ее и не было, если верить встроенным в мой интерфейс часам – вот мое лицо погружается в неосязаемую на ощупь гладь портала, интуитивно зажмурив глаза, словно это была обычная земная вода, но стоило ушам оказаться по ту сторону, как в них повисло невыносимое для любого нормального человека ощущение кромешной тишины. Казалось, что я оглох и лишь спокойные лица Босха и Трасти удержали меня от того, чтобы не закричать во все горло, дабы убедиться в положительном состоянии собственного здоровья.

Вокруг было необычайно пусто и темно, но сиянские глаза быстро приноровились видеть в окружающей нас темноте, хотя в данной ситуации, я бы предпочел, чтобы этого не случалось. В этом странном месте царила вовсе не темнота, а настоящая пустота – практически осязаемая чернота вокруг и лишь мерцающий круг портала впереди. Мои будущие напарники выдвинулись вперед уверенно ступая по невидимому полу, а я, едва сохраняя равновесие последовал за ними.

- Что это за место? – спросил я их спины, но голоса своего я не услышал, а вместе с этим вдруг осознал, что легкие моего аватара не вдыхают воздух. На меня начала накатывать паника. Пустота вокруг стала сжиматься, словно норовя раздавить меня и поглотить. Ноги вдруг подкосились и я упал на невидимый пол, тут же оттолкнулся от него пытаясь подняться, но руки провалились сквозь его неосязаемую материю. Попытки закричать результата не дали, мое тело начало медленно тонуть в пустоте, растворяясь в этой субстанции, а спины моих соратников все сильнее отдалялись, приближаясь ко второму порталу.

Тело мое уже практически полностью было окутано плотной массой неизвестной мне черноты в тот момент как Босх, ведомый неведомой интуицией обернулся назад и, увидев торчащую из

ниоткуда мою голову, тут же ринулся на помощь. Трасти его маневра не заметила, продолжив медленно но верно шагать к порталу, а вот ее заместитель уже во всю боролся за мое существование с враждебной пустотой, схватив меня за плечи и что было сил таща их вверх.

Мои молитвы были услышаны и через десяток секунд борьбы с неведомым врагом я вновь смог рассмотреть свое тело, которое лежало на чем-то неосязаемом, но тем не менее, не пытающемся меня сожрать.

- Спасибо, - от всей души произнес я одними губами, на что сиянин постучал костяшками правой руки по своему рогу и, поднявшись на ноги, направился к ожидающей нас у портала Трасти. Почему она не вмешалась в процесс моего спасения, мне было не ясно, но на лице ее блуждала довольная улыбка, а глаза выказывали нешуточное любопытство.

Поравнявшись с ней, мы все дружно прыгнули в этот злосчастный портал и мгновенно очутились на металлической плоскости такой же портальной конструкции, с которой начался наш переход с краиндаркского крейсера. Вопросы о том что случилось со мной и почему Трасти себя так повела, я решил оставить на потом, ведь в данный момент у нас появились дела по важнее.

- Почему так долго? – грозный рык черного как ночь гуманоидного существа мгновенно приковал к себе все наше внимание. – Быстро за мной! Выполнять все что скажу и чтоб без разговоров!

В ту же секунду неизвестный мне персонаж развернулся и опрометью бросился бежать, а Трасти и Босх рванули за ним. Делать было нечего, и я последовал за ними, изо всех сил стараясь не отставать и держать неслабый темп бега неизвестного юнита.

Платформа телепорта осталась далеко позади, вокруг нас распростерся полуразрушенный город, находящийся, кажется в какой-то лесной роще. В любом случае, количество деревьев и кустов на квадратный метр местности хорошо превышало количество разрушенных, дымящихся и пылающих каменных строений.

Бахмор. Ихтир. Разбойник. Уровень 30.
Здоровье: 4500 (100%)
Энергия: 2700 (100%)
ФЗ: 6%
ЭЗ: 2%

Просканировав спину нашего внезапного вожака, я трижды сплюнул едва не сломав язык пытаясь выговорить его имя и

название расы, которой до этого момента даже и не знал. Абсолютно черное кожаное одеяние, такие же сапоги, перчатки и глубокий капюшон, скрывали не менее черное, нефтяного цвета маслянистое тело и лицо ихтира.

- Ты, остаешься со мной, - вновь зарычал этот жуткий тип, указывая на Босха, при этом, не сбавляя темпа бега, - а вы двое, направляетесь строго на север. Через полкилометра отсюда увидите огромное дерево, в корнях которого расположен контрольный пункт системы безопасности этого поселения. Незаметно отключите его, чтобы подкрепление смогло проникнуть за периметр силового поля и быстро ко мне. Координаты точки сбора я вышлю. Если живы останетесь.

Внимание! Получено задние «Диверсия».

Описание: Незаметно отключите систему безопасности поселения, проникнув в контрольный пункт, после чего доберитесь до контрольной точки и следуйте дальнейшим указаниям.

Награда в случае успеха: Опыт +500. Подтверждение контракта Диверсанта.

Штраф в случае провала: Аннулирование контракта Диверсанта.

Выдавая этот квест, спрашивать моего желания никто не собирался, хотя этого и не требовалось – все равно мы уже решились на этот шаг и сломя голову неслись к своей цели. Трасти держалась чуть впереди, очевидно чувствуя себя лидером в нашем небольшом тандеме, а я, признаться, был не против. Опыт в управлении отрядом и корректировке его действий был целиком на стороне моей спутницы, а еще, я до сих пор не особо понимал, что и как нам предстоит сделать – какой такой контрольный пункт? Почему он находится в корнях какого-то дерева? Да и вообще – как нам его отключить? Я в таких вещах не силен, да и умения у меня необходимого нет!

Через несколько минут бега сквозь покореженный войной лесной массив вперемешку с обугленными строениями, мы приблизились к опушке леса. Никаких следов асфальта или каменной кладки на земле видно не было, лишь сплошной зеленый ковер сочной травы, чудом не измазанной сажей от окружающего ее безобразия, высоченное толстое дерево посередь этой «площади», а так же десяток четвероногих существо похожих на волков грозно смотрящих по сторонам, на спинах которых восседали закованные в металл гуманоиды.

Лесной огр. Гуманоид. Наездник. Уровень 6.

Здоровье: 600 (100%)

Энергия: 300 (100%)

ФЗ: 0%
ЭЗ: 0%

Они держали в руках некое подобие палицы, вот только вместо игольчатого набалдашника навершие массивной рукояти украшал идеально ровный зеленый шар, вокруг которого плясали светло-салатные молнии. Что нам было нужно сделать в этой ситуации, я признаться не представлял – инструкций нет, материалов особых нет, вот только…

- Активируем маскировку? – сообразив, обратился я к притаившейся у соседнего дерева Трасти.

- Это же лесные огры! – уставившись на меня как на умалишенного, ответила сиянка. Они ведь с природой как с подругой заядлой общаются. Эти верзилы наши души учуют еще на подходе. Нет, нужно как-то их выманить с этого луга, и уж тогда можно маскировку активировать.

- Какие идеи? – сразу сдавшись, попытался я схалявить.

- Нужно осмотреть окрестности, - уверенно заявила она. – Возможно, удастся отыскать какой-то способ. Поработай мозгами! Будь на связи и если что-то придумаешь, дай мне знать.

С этими словами, девушка растворилась в воздухе, а ее индикатор на моей голографической карте довольно шустро побрел вглубь полностью уцелевшего жилого квартала двухэтажных деревянных домов. Да, глупо было надеяться, что ИИ позволит мне вот так просто «выехать на чужом горбу» из этого испытания.

Не ставь оттягивать неизбежное, я накинул маскировку и, подивившись тому, как мое тело исчезает, но не перестает функционировать, я развернулся и стал погружаться в густой лесной массив. Что именно от меня требовалось, я понимал – каким-то чудом отогнать этих ребят от цели нашего задания, но вот придумать, как это можно было сделать, ума мне явно не хватало.

Я шагал по ровным тропинкам и нервно оглядывался по сторонам. То тут то там проносились до смерти перепуганные боевыми действиями звери, причем некоторые из них, совершенно не разбирали куда бегут и что стоит у них на пути. Пару раз мне даже пришлось отпрыгивать в сторону, спасая свою жизнь ведь не смотря на то, что позади моего невидимого тела находилось не хилое такое дерево, огромные четвероногие твари названные здесь гахамутами, похожие на носорогов или скорее на фэнтезийных кодо, неслись напролом, ломая массивные стволы бронированными черепами и лицевыми рогами.

Мои блуждания меж деревьев и сказочных полян затягивались. Сердце бухало об внутреннюю сторону грудной

клетки, предчувствуя провал задания и последующее позорное изгнание. С одной стороны – жизнь на этом не закончится, а с другой – мне очень хотелось попробовать себя в роли загадочного бойца невидимого фронта. Да, мне очень этого хотелось, но именно в этот момент, когда такой шанс мне дался, в голову ничего решительно не шло. Уверен, если бы я обладал четкими инструкциями действий и всем необходимым снаряжением, я бы не испытывал проблем ни с одним заданием, а вот в таком положении…

Мысли мои прервал очередной гахамут, вылетевший из-за небольшой группы высокого кустарника и устремившийся прямо ко мне. Настроение мое и без того было ниже среднего, а эти великаны возомнившие себя королями любой местности уже изрядно надоели. На одних инстинктах и дурном настроении я сотворил небольшой огненный шар и швырнул его метя безумному зверю в голову, но, не смотря на свое состояние, увидев огненную вспышку зверь мгновенно среагировал и свернул с траектории движения моего снаряда.

«Он боится огня? Так-так-так, а что если?..», - в тот момент мне показалось, что над моей головой как в мультфильме загорелась лампочка, символизирующая пришедшую на ум идею. И действительно, в моей голове зароились мысли, и я принялся действовать. Догнав зверя, я создал еще один огненный шар и швырнул его в бок гахамута. Тот обиженно взвыл и покорно развернул свое массивное тело в нужную мне сторону, туда, где как раз находился контрольный пункт защиты поселения.

Движение наше проходило в бешеном темпе, и все что случилось за последующие пять минут, для меня произошло, казалось бы, в одно мгновение. Вот я несусь за гахамутом, подстегивая его огненными шарами. Вот из-за деревьев вырывается еще пара его сородичей и так же становятся частью моего плана, ведомые вложенным в них страхом, они несутся по заданной мною траектории. Короткий разговор с Трасти по коммуникатору и еще пара попавшихся на глаза зверей оказываются в моей власти.

Мое счастье заключалось в том, что эти звери были даже не просто мобами, на которых можно было бы прокачать себе уровень, убить ради задания или материала, а являлись мирными дикими тварями наравне с кроликами, птицами, оленями и прочей безобидной лесной живностью. Опыта за их убийство не давали, а уровень они имели чисто символический первый, но при этом, игровая механика постаралась сделать их максимально реалистичными и в плане выживаемости в том числе. Этих тварей местная природа наградила двумя тысячами очков здоровья.

Именно поэтому мои удары не убили их на первой же секунде нашего знакомства и по той же причине они не нападали на меня в ответ на мои энергетические атаки.

Лес и немногочисленные каменные строения закончились очень резко, и я лишь чудом не вывалился из укрытия вместе со своим безумным стадом. Если умение или способность слабо развита, то маскировка при начале атаки в ста процентах случаев слетает с игрока. Я же вообще не имел возможности прокачать свой имплант, так что сейчас был столь же заметен как белое солнце на чистом небосводе этой планеты.

Внезапно рядом со мной появилась Трасти и кивком дала понять, что пора действовать. Мы снова растворились в окружающем нас пространстве и не спеша направились вслед за несущейся толпой гахамутов, которая одного за другим сносила лесных огров вместе с их жутковатыми скакунами и легко, словно играючи волокла к краю поляны.

Здоровье охранников при этом не хило проседало, не смотря на шестикратную разницу в уровнях между ними, но нас их состояние волновало меньше всего. Главное что путь, наконец, оказался открыт и нужно было спешить.

Вблизи это дерево, в корнях которого таился тот самый загадочный контрольный пункт, выглядело еще больше – гигантский ствол с трудом смогли бы взять в кольцо и тридцать человек, а зеленая, густая и даже словно пушистая крона заслоняла собой не только солнце, но и почти весь небосвод.

Вход нашелся легко и выглядел он как широкая двухметровая щель с округлыми краями, в нижней части ствола. Но, вопреки моим представлениям, цель нашего визита находилась отнюдь не в сердцевине самого дерева, а глубоко под ним, ведь за импровизированной дверью нас ждал довольно крутой лаз под землю.

Потратив на спуск около двух минут быстрого шага мы, наконец, оказались в просторном овальном помещении. Стены его были целиком овиты древесными корнями, а пол состоял из природной скальной породы. В единственной комнате никого из живых не было, что лично меня поразило - ведь должен же был хоть кто-то управлять этим контрольным пунктом. Выглядел он, кстати, как набор голубых кристаллов почти полутора метров высотой, разрозненные пики которых испускали ослепительный белесый свет.

Как управлялась эта система, мне не могло присниться даже в самом страшном кошмаре, но этого, к счастью и не потребовалось. Обнажив свой меч, Трасти что было сил рубанула по одному из многочисленных кристаллов, отколов от него

солидный кусок и тем самым заставив его потухнуть. Поймав кураж, мы в считанные секунды изничтожили все, что попалось нам на глаза и в срочном порядке ретировались наружу, чудом избежав встречи с только оклемавшимися оградами-охранниками и скрылись в густой листве ближайших кустов.

>[Бахмор] – У вас получилось! Поздравляю! Подкрепление прибыло и теперь ничто не убережет эту планетку от нашей мощи! У вас есть пять минут, чтобы добраться до точки сбора. Координаты: Xg: 2-364 Dv: 71-10. Там вас будет ждать челнок. Он переправит вас куда надо и там уже состоится подпись официального контракта.

- Кажется, мы это сделали! – облегченно выдохнув, сказал я как только прочитал сообщение от нашего… наставника? Наводчика? Или кем он нам приходится? Трасти кивнула в ответ, на губах ее играла легкая довольная улыбка, которая передалась и мне. Вбитые в коммуникатор координаты вывили нас на очередную широкую поляну на которой стоял небольшой транспортный челнок, возле которого, скрестив руки на широкой груди стоял хмурый Босх.

- Как дела? – весело спросил я, подходя ближе, но тот, дождавшись пока мы сравняемся с ним, молча отвернулся и поднялся на борт. Трасти этот жест никак тронул, возможно, он вел себя так после каждого выполненного задания – кто его знает?

Самого ихтира видно не было, видимо этот парень был слишком занятым для того чтобы уделить время тем, кого он с ходу толкнул на опасное мероприятие даже не потрудившись объяснить детали плана и не дав хоть каких-то инструкций. Внутри челнок оказался куда просторней, чем казался снаружи, и там нас уже ждали.

- Приветствую на борту пассажирского челнока FF-4, - приветливый голос и белая, или даже розовая кожа обычного человеческого мужчины показались мне величайшей дикостью после всего того что со мной произошло в последние дни. – Мое имя Дарен, но друзья зовут меня просто Ди. Сегодня я буду вашим пилотом и постараюсь сделать все для того, чтобы ваши ценные задницы остались в полном порядке до того момента как мой челнок не окажется на твердой земле.

- Прикуси язык, - буркнул ему в ответ Босх, и проследовал к одному из пустующих пассажирских мест, а вот Трасти приветливо протянула руку и с нескрываемым удовольствием ее крепко пожала. Что это с ней происходит? Откуда столько позитива? Снова винить задание и встроенные алгоритмы поведения после его выполнения?

Дарен13666. Человек. Снайпер. Уровень 26.
Здоровье: 4100 (100%)
Энергия:1600 (100%)
ФЗ: 6%
ЭЗ: 1%

Прочитав информацию об этом приветливом типе, брови мои взлетели на лоб, а глаза удивленно распахнулись, ведь судя по нику, он был таким же игроком как и я сам. Заметив мою реакцию, Дарен улыбнулся еще шире и протянул мне руку для пожатия, после чего спросил:

- Есть вопросы?

- Да, найдется парочка, - все так же удивленно ответил я. И ведь и вправду были, например: что он тут делает и как сюда попал? Понимаю, что в эту игру играет больше миллиарда человек и игроки должны встречаться здесь повсеместно, но этот человек был первым из «своих» кто встретился мне на пути с самого начала игры. Спросить в лоб и начать обсуждение игровой механики я не мог, ведь тогда отношение ко мне окружающих резко пойдет на убыль, а этого никому из нас было не нужно. Вот и пришлось играть в секретных агентов, что судя по реакции этого парня, его довольно сильно веселило.

- Наверное, коммуникатора у тебя еще нет… - попытался было сказать Дарен, но я его грубо перебил и сам попросил добавить себя в список контактов.

Он провел вдоль моего тела считывающим лучом и, тут же мне на коммуникатор пришло извещение о том, что меня хочет добавить в друзья другой игрок. Я принял предложение и в ту же секунду мой френдлист для игроков перестал быть девственно пустым.

>[Вайлентор] – Как тебя сюда занесло, парень?

>[Дарен13666] – Я здесь работаю. Непись очень хорошо платит даже низкоуровневым игрокам, да и умение пилотирования поднимаю! А вот ты со своим четвертым уровнем как умудрился попасть в группу диверсантов, да еще и на обучение в имперские войска попасть?

>[Вайлентор] – Долгая история. А откуда ты это все узнал?

>[Дарен13666] – По долгу службы положено. Вы считаетесь ценным грузом. Тут лететь минут десять, до соседнего спутника, а к вам конвой из четырех боевых истребителей приставили. Они ждут на орбите…

- Может хватит в коммуникаторы тыкать? – грозный рык Босха заставил нас обоих оторваться от увлекательной беседы, и посмотреть на него. – Ты кажется пилот, вот и делай свою работу. Мне сказали, нас уже ждут.

- Ты прав, - обезоруживающе улыбнувшись, ответил Дарен, - и я готов вас доставить хоть на край галактики!

- А второй пилот у тебя есть? – тут же нашелся я, заглянув в кабину и заметив, что кресло второго пилота пустует.

- Нет, но я могу обойтись и без него, - пожав плечами, ответил этот парень, - я же сказал, тут лететь минут десять, так что справлюсь.

- Могу я быть твоим вторым пилотом? – не скрывая просительных нот, попытал счастье я, на что мой собеседник удивленно округлил глаза и спросил:

- А умение… кхм-кхм, а умеешь ли ты водить челноки? – вовремя исправился он.

- Ага, уже почти девяносто минут налетал, - широко улыбнувшись, ответил я и проследовал в кабину, под еще более удивленным взглядом Дарена.

Панель приборов этого челнока здорово отличалась от той, что была в корабле Головорезов своей простотой. Минимум кнопок, рычажков и переключателей. Всего один дисплей и совсем крохотный голографический проектор, вот и все внутреннее убранство этой малышки.

- Откуда у тебя на четвертом уровне коммуникатор и почти девяносто минут полета? – тут же кинулся с расспросами Дарен, как только дверь за нашими спинами с пшиком закрылась.

- Говорю же, долгая история, - снова таинственно улыбнулся я. Вообще-то, эта информация не казалась мне какой-то сверхсекретной, но полазив по форуму игры в поисках ответов на свои вопросы, я понял одну простую вещь – игроки очень неохотно делятся информацией о своих достижениях и что-то мне подсказывало, что делали они это неспроста. Значит и мне не следовало выкладывать все свои секреты первому встречному игроку, даже не смотря на то, что он на мой взгляд являлся просто кладезем обаяния и харизмы.

- Понимаю, - вдруг одобрительно кивнул он, - значит не нуб, и имеешь все это не по чистой случайности.

- Спасибо, - сухо ответил я, чувствуя какую-то странную неловкость. – Слушай, Дарен, а ты случаем не знаешь, что нас там ждет?

- Сначала сообщи о состоянии системы, - снова улыбнулся этот веселый парень и принялся щелкать переключателями.

- Состояние в норме. Топливо – шестьдесят процентов от последней загрузки. Небольшие неполадки в турбинном отсеке, - последнюю фразу я сказал с небольшим беспокойством. – А мы точно долетим?

- Да это датчик барахлит, а не турбина, - рассмеялся Дарен, -

не переживай, будешь ты в своем лагере как штык через десять минут. Поехали!

Полет показался мне даже короче чем я предполагал. Казалось, что туловище челнока только оторвалось от поверхности зеленой планеты огров, как вот мы уже снова приземляемся и нужно выходить. Скорее всего, виной тому была чертовски увлекательная беседа с моим новым знакомым, во время которой, мы больше говорили о его профессии, нежели о моем месте здесь.

Рассказывать о себе хоть что-то сверх того что уже знал Дарен я не стал, но и без этого он произнес краткую речь о том, что меня может ждать в конечной точке нашего пути. Как выяснилось, среди наемников Краиндаркской империи игроков не так уж много и в основном, все они идут на службу в небоевые подразделения. Нежелание игроков идти на службу к киборгам легко можно было понять, ведь они обязывали принять свою веру и избрать в качестве главного бога Терму, бонус от поклонения которой подходил далеко не всем.

Сам же Дарен имея класс снайпера, принял эту религию только для получения Божественного Знака, а качать репутацию у бога и вовсе не собирался, так как работа пилота не требовала развития каких-то определенных характеристик. Он, как и многие другие люди проводили время в этой игре, зарабатывая игровую валюту чтобы потом обменять ее на реальные деньги, тем самым обеспечивая свою жизнь в реале.

Кто-то может посчитать это бредом, но шутка ли, что лидеры топ гильдий могут позволить себе жить на собственных островах, построить там настоящие дворцы, плавать на яхтах и летать на собственных самолетах и все это в реале! Да, оборот денежных средств в этой игре был колоссальным, но мне этому удивляться не приходилось, зная какую сумму я перевел на счет компании.

Вспомнив об этом, на душе стало как-то тепло и радостно, ведь на моем счету сейчас покоилась и дожидалась своего часа кругленькая сумма, оставшаяся после покупки капсулы и передачи своего тела на пожизненное хранение в специальную лабораторию. В виртуальный магазин я еще не заглядывал, но думаю, стоит это сделать сразу же, как только выпадет такая возможность.

Полет был завершен и тепло распрощавшись со своим новым знакомым, я, Трасти и Босх покинули борт его потрепанного челнока и ступили на почву очередной планеты в нашей удивительной истории. В этот раз, встречающим оказался невысокий коренастый зеленокожий орк, который проводил нас до здания администрации и обрисовал вновь прибывшим картину

происходящего.

Мы оказались на втором спутнике планеты Зирии называемом V-331. Он был полностью отдан в пользование различных тренировочных лагерей, коих тут собралось великое множество, а его брат V-330, откуда мы только что прибыли, являлся одним большим полигоном для моделирования различных тренировочных ситуаций.

По пути, я смотрел по сторонам, разглядывая необычные пейзажи этой местности. Там, откуда мы шли, располагалось несколько мигающих насыщенным зеленым цветом посадочных площадок для транспортных челноков, возле которых были возведены четыре искрящихся зеленью черных металлических обелиска с зелеными стеклянными вставками треугольной формы по всей его площади.

Такие же обелиски встречались и в других частях этого поселения, в основном возле каких-то массивных строений и, наверное, являлись какими-то энергетическими проводниками. Так же, то тут, то там виднелись вышки с полностью автоматизированными боевыми турелями и плазматическими пушками, а так же, повсеместно блуждали патрульные группы киборгов невысокого уровня. А как иначе? Ведь объект был военным, а значит, он легко мог подвергнуться нападению, и защита его была в интересах империи.

Деревьев, как впрочем, и травы, здесь видно не было, очевидно Технопантеон не очень-то жаловал разного рода растительность. Но тем не менее, дышать биологическим существам чем-то было нужно, и поэтому здесь повсеместно были расставлены воздушные генераторы, выглядящие как черно-зеленые ветряные мельницы с круглой башней и сосудом химического раствора у ее основания, преобразовываемого в дыхательную смесь для местных юнитов.

Так же приятно порадовали самодвижущиеся дорожки тротуаров, на одну из которых мы и встали. Ведущие от одного здания к другому, пересекаясь между собой и, таким образом они объединяли в одну сплошную сеть весь этот… город? Или поселок? Уж не знаю, как местные называли это место, но лагерем его назвать у меня язык не поворачивался, ведь вокруг имелось множество жилых домиков, из которых постоянно кто-то выходил. На движущихся тротуарах стояли или ровно вышагивали гуманоиды самых разных видов, классов и профессий. Это место жило своей собственной жизнью, пока что чуждой нам, но уверен – скоро и мы вольемся в эту бодрую струю и станем частью одной большой семьи наемников Его Императорского Величества… как бы там его не звали.

Я очень удивился и был обескуражен тем, что оказывается, все то, что мы пережили в том приключении на V-330, было подстроено лишь для того чтобы проверить наши способности.

- Но как же огры? – удивленно пялился я на нашего нового коменданта, - как же звери которых я на них натравил?

- Огры не имели своей воли, - спокойно отвечал тот самый ихтир, что встретил нас при выходе из портала на V-330. – Наши псионики, способны держать в своей власти разум еще и не таких ребят. Если вопросов больше нет, то предлагаю перейти к непосредственно подписанию контракта.

После этих слов, я и оба мои сородича достали выданные нам контракты и положили на стол коменданта Бахмора. Подпись адмирала Иона как посредника и наши подписи как главных действующих лиц этого самого контракта там уже числились, оставалась лишь подпись ответственного за наше обучение – коменданта и она появилась в ту же минуту.

Поздравляем! Задние «Диверсия» выполнено!

Награда в случае успеха: Опыт +500. Контракт Диверсанта.

Дополнительная награда: Репутация с Краиндаркской империей +1000.

Опыт: +500

Краиндаркская империя: +1000

Поздравляем! Получен новый уровень! Текущий уровень 5.

Полученные сообщения приятно радовали глаз, а наш комендант решил в кои-то веки вдаться в подробности:

- Контракты ваши персональные, значит и задания будут для каждого отдельные, как и награда за них. Но, бывают задания и групповые. На такой случай, у каждого из вас, должна быть на примете четверка товарищей, которые смогут составить вам компанию в этом непростом деле. Хотя, можно воспользоваться и простым поиском группы. Соответствующая вкладка появится в ваших коммуникаторах после заступления на непосредственную службу.

Каждый из вас будет жить в отдельном доме, или скорее небольшой хижине. К вашим услугам будет личная тренировочная площадка, а так же, общий зал с голографическим тренировочным залом, в котором любой из вас может проводить не больше одного тика в сутки. С завтрашнего дня, для каждого из вас начнется индивидуальный и групповой двухнедельный курс молодого бойца. Вы конечно профессионалы своего дела, но силенок вам явно не хватает.

По прохождению этого курса, вы получите относительную свободу передвижения и рода деятельности в рамках нашей

галактики. По контракту, каждый из вас обязан выполнять не менее пяти заданий империи в месяц, которые будут покрывать все расходы на ваше содержание и выплату жалования в размере одного илена в сутки.

Подробности обучения и расписание занятий уже ждут вас дома. К слову сказать, двери вашего нового жилища настроены на вашу ДНК и сетчатку глаза, так что ключ для входа не нужен. Вопросы?

- Как нам добраться до жилищ? – спокойно полюбопытствовал Босх, на что Бахмор кивнул и, приложив к своему черному масляному лицу такую же руку, что-то в нее сказал и в кабинет коменданта вошел тот самый орк, что проводил нас в здание этот кабинет в здании администрации. Спустя дюжину минут блужданий по разношерстной своеобразной деревне, все же именующейся здесь тренировочным лагерем, мы оказались на месте.

Глядя на металлический куб темно-стального цвета без окон и с одной единственной дверью, настроение мое резко пошло на убыль. «Как же так? Ведь пока мы шли сюда, я видел сотни домов, в которых жили контрактники и все они с виду казались очень уютными и обжитыми – каменные, деревянные, кирпичные или любые другие, но только не такие!». По лицам Трасти и Босха чьи дома находились по обе стороны от моего, читалось то же самое – разочарование и высшая степень омерзения.

- Не стоит так расстраиваться, - улыбнувшись и обнажив внушительные клыки, пробасил орк-провожатый, - это всего лишь стандартный облик жилища. Все что теперь находится в вашей собственности, полностью интерактивно, а благодаря встроенным голографическим модулям, вы способны придать своему новому дому любой облик. Так же вы можете изменить внутреннюю планировку, вид крыши, создать окна любого размера и количества по вашему усмотрению, ведь как я уже говорил, оболочка дома полностью интерактивна и управляется через интерфейс коммуникатора. Подключить его можно просто направив считывающий луч в стену своего жилища и после обоюдного подтверждения систем, вы получите доступ к его реконструкции.

- Большое спасибо, - облегченно выдохнул я и, пожав всем присутствующим руки на прощание, направился к своему новому дому. Все что только что сказал этот орк, было чертовски занятно и мне скорее хотелось опробовать все это в деле! А еще, я очень хотел заглянуть в виртуальный магазин и прикупить себе что-нибудь уникальное, да такое, чтобы каждый, кто встанет на моем пути трижды об этом пожалел!

Подойдя к двери, я был морально готов к изъятию моего драгоценного ДНК из любого места организма, но ничего подобного не потребовалось. Вместо мучительных и мерзких процедур, из крошечного стеклянного круга в самом центре двери вырвался едва различимый луч света и, вонзившись в мой правый зрачок, что-то пискнул, после чего на голографическом дисплее коммуникатора появилось окно управления дверью. Не став заморачиваться и копаться в новой для себя системе, я нажал на кнопку «открыть» и переступил порог отъехавшей в сторону двери.

При внешнем осмотре этого, с позволения сказать, здания, можно было решить, что внутри едва может разместиться одна комната и какой-нибудь крошечный сортир, который здесь – в виртуале, и не нужен вовсе. Но на деле, внутренняя составляющая моего нового дома оказалась весьма просторным помещением, с тремя комнатами без окон, одна из которых оказалась кухней! Начав осмотр своих новых владений именно с этой комнаты и, миновав простенький металлический столик-гриб державший равновесие на одной единственной ножке, возле которого стояло два таких же металлических стула, я наткнулся на некое подобие холодильника.

Внутреннее убранство стального ящика меня буквально потрясло – изобилию яств уместившихся в столь маленьком агрегате, мог бы позавидовать даже мой инвентарь. Хотя, что-то мне подсказывало, что и с холодильником, и с самим домом дела обстоят не так просто, как может показаться сначала. Уверен, что в обоих случаях замешана какая-нибудь пространственная магия или ее техногенный аналог, преломляющий пространство, тем самым увеличивая его в разы.

Поковырявшись в меню холодильника которое выглядело для меня как тот же инвентарь, я мысленно кликнул на огромных размеров сэндвич и какую-то розоватую жидкость в прозрачном стакане, после чего извлек руки наружу и тут же принялся трапезничать. Вездесущая и зловредная иконка «голод» быстро исчезла с моей панели описания, ибо половина бутерброда уже оказалась в желудке серокожего аватара, а я тем временем принялся за изучения остального доверенного мне пространства.

Пол, потолок и стены были такими же металлическими, как и все прочие детали интерьера находившиеся в поле зрения – шкафы, столы и стулья, лампы, больше напоминающие прожектора что обычно устанавливают на спасательных яхтах. Даже пара кресел в зале и кровать в спальне были металлическими, за исключением конечно пастельного инвентаря и непосредственной «седалищной поверхности» этой мебели.

Подивившись подобному вкусу создателей, напрочь позабыв об их техногенном происхождении, я решил не откладывать свое неизбежное вмешательство в интерьер на потом и сделал так, как объяснял орк – зашел в меню коммуникатора, нажал нужную кнопку активировав считывающий луч и направил его на ближайшую стену.

Спустя пару десятков секунд, системы признали друг друга, после чего на дисплее появился плоский и довольно простецкий план моего дома и перечень всего имеющегося внутри. От каждого наименования шла стрелка уводившая пользователя в меню управления и редактирования, в котором можно было изменить все, что душе угодно – от цвета и фактуры, до материала выделки и отделки.

Покрутив план и так и эдак, быстро сдался под натиском неудобства управления, но в тот же момент, глаз мой наткнулся на небольшую кнопку внизу дисплея с названием «3D модель». Не раздумывая, мысленно вдавил заветную клавишу, и вот тут-то началось самое интересное – от моей левой руки протянулся практически осязаемый голографический луч и распростер в полуметре от меня трехмерную интерактивную модель всего помещения вместе с мебелью.

Ткнув на стену, получил наглядный выбор всего того что можно было изменить и вот тогда, работа по-настоящему закипела. Потратив на все про все четыре часа, я, наконец посчитал, что в принципе, жить тут можно.

Еще слушая рассказ орка, я для себя решил, что все в этом здании замешано исключительно на голограммах и иллюзиях, однако это оказалось вовсе не так, ведь как бы я тогда ощутил приятную гладкую поверхность круглого, шлифованного, деревянного бруса из которого теперь были сделаны стены? Или мягкость живой травы, что теперь утопила в своей изумрудной зелени весь пол, заменив собой какой либо из предложенных ковров? Деревянные же предметы мебели теперь изобиловали различными элементами декора, которые можно было потрогать или даже пораниться об их острые края, хотя на скупом первоначальном металлическом варианте, ничего подобного и в помине не было.

Так же я не мог себе объяснить появление стеклянных окон в резной деревянной раме, сквозь которые я мог смотреть на улицу и видеть не нарисованный пейзаж или голографическую иллюзию, а именно то, что происходило за этими самыми окнами в настоящий момент. Вывод напрашивался сам собой – голограммами здесь и не пахло! Уж скорее это какое-то психотропное воздействие на сознание, или реальное сочетание

магии и науки во всей своей красе для уютного существования игрока.

Мысленно зацепившись за последнее слово «игрока», я махнул рукой на все свои гадания и упал на кровать – я ведь уже и забыл, что нахожусь в игре и что здесь возможно внушить в мою старую голову все что угодно, например то, что у меня теперь есть рога. Или что тело мое действительно может быть затянуто в кромешную пустоту неизвестности в таинственном пространстве, распростершемся меж двух порталов…

Вспомнив об этом неприятном инциденте, хладнокровное сиянское тело обдало холодом и покрыло крупными мурашками, но любопытство все же взяло свое. Открыв интерфейс коммуникатора, я нашел контакт Трасти и активировал вызов.

- Уже соскучился? – веселый и немного кокетливый голос сиянки заставил мои губы растянуться, изобразив на них легкую улыбку.

- Ты даже не представляешь насколько, - в тон девушке ответил я. – Могу я задать тебе один вопрос?

- Какое интригующее начало! – все так же весело воскликнула сиянка, - реплики вроде: «нам нужно поговорить», или «могу я задать тебе один вопрос?» всегда будоражили мое воображение! Давай уж, что там у тебя случилось?

- Тогда, во время перехода через портал, что со мной произошло? - осторожно осведомился я. – Куда мы попали и почему я попал в такую ситуацию?

- Ты что, и это забыл? – тяжело, словно даже обреченно выдохнула Трасти. – Тебе полностью устройство телепортатора напомнить или только в общих чертах?

- Второе, - смущенно ответил я и принялся внимать каждому ее слову.

- Ну что ж, тогда слушай и не перебивай, - потребовала сиянка и тут же продолжила: - Устройство телепортатора схоже с переходом в гиперпространство с тем лишь исключением, что врата телепортов настроенных друг на друга образуют коридор, который тебе нужно пересечь, чтобы попасть из пункта «А» в пункт «Б». По сути, тебя в нем, можно сказать, даже не существует, потому что сколько бы времени ты не провел в том коридоре, с обеих сторон портальной арки время словно останавливается, и для ожидающих твой переход происходит мгновенно.

Там нет ни воздуха, ни света, ни даже самого пространства. Все что ты видишь там, это игра твоего воображения, которое впрочем, способно передаться твоим спутникам. Ты упал и начал тонуть в пустоте потому, что ты испугался этого и решил, будто

такое действительно может произойти. Босх и я увидели твой страх и, ему пришлось тебе помогать, потому что ты был уверен, что тебя нужно именно вытаскивать из этой передряги. Если бы ты в тот момент решил что можешь выкарабкаться по канату, он легко мог возникнуть над твоей головой и упасть прямо в руки.

- А если бы я полностью утонул в этой пустоте? – не выдержал я продолжительной паузы и все же задал девушке вопрос.

- Этого бы не случилось, - легкомысленно отмахнулась от моего вопроса сиянка. – Разве что ты бы действительно вознамерился там исчезнуть, тогда да – скорее всего, ты бы действительно исчез. Во всяком случае, я таких случаев не знаю.

- Так вот почему ты так безмятежно смотрела на старания Босха по моему извлечению – ты знала, что со мной ничего случиться не может? – снова нарушил я запрет Трасти.

- Конечно! – рассмеялась сиянка, - ты ведь часть нашей команды! Неужели ты думаешь, что если бы тебе грозила настоящая опасность, я стала бы молча ждать страшной развязки?

- Надеюсь что, нет, - усмехнулся я и сам от себя не ожидая, брякнул: - так значит, ты по-настоящему дорожишь моей задницей?

- И ей тоже, - в голос звонко рассмеялась девушка. – Ты теперь один из нас и отделаться от меня можешь не надеяться. Даже не думай, что раз уж мы все теперь по сути одиночки, ты перестанешь лицезреть мой прекрасный лик, ведь тренировки у нас будут общие! Кстати о них – ты уже ознакомился с расписанием занятий?

- Вот черт! Совсем из головы вылетело! – вдруг вскочил я, зацепив внушительным рогом собственную подушку и уронив ее на пол. – А где оно вообще лежит?

- Чем ты тогда там занимался вообще? – вопросом на вопрос ответила Трасти. – Если планировка домов у нас совпадает, то у кровати должна стоять небольшая тумба. Расписание лежит в самом верхнем ее ящике.

Сказав в ответ лишь «спасибо», я заглянул в указанный ящик и действительно обнаружил в нем лист белой бумаги, на котором печатными буквами был набросан план моего посещения тренировок на ближайшие две недели, и как только мой взгляд добежал до последней строчки текста, перед глазами всплыло системное сообщение:

Внимание! Получено задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 1».

Описание: В течение 14 дней вам необходимо посещать занятия призванные сделать вас сильнее.

Шаг 1: Описание: Явиться на тренировку в указанное время и выполнять все распоряжения наставника. - Не выполнено.

Награда в случае успеха: Опыт + 500. Репутация с Краиндаркской империей +200.

Штраф в случае провала: Аннулирование контракта наемника с Краиндаркской империей.

Прочитав и закрыв текст полученного задания, перевел взгляд на по-прежнему зажатый в руке лист с расписанием своих занятий и, найдя строчку с завтрашним днем, облегченно выдохнул – вставать спозаранку не придется, ведь явиться на полигон мне нужно будет в начале третьего тика суток этой планеты. Судя по моим часам и, если я в них правильно разобрался, на этой планете сутки длятся тридцать сиданских часов или шесть тиков, а значит, явиться мне нужно будет к десяти – началу одиннадцатого часа.

- Ты еще здесь? – вновь обратился я к «висящей на линии» Трасти. – К какому времени тебе нужно явиться на полигон?

- К началу второго тика, - грустно ответила девушка. М-да, кому-то повезло куда меньше чем мне. Но раз время у нас не совпадает, то с какой группой буду заниматься я? Именно этот вопрос я и задал сиянке в первую очередь и получил ответ: - Скорее всего, на первых парах у каждого из нас будут индивидуальные задания, а когда мы более-менее обучимся этому ремеслу, из нас начнут формировать группы. Или, мы сами будем их формировать… честно, я не знаю.

- Надеюсь что так, - облегченно выдохнул я и снова покосился на часы. Двадцать семь часов и сорок минут. Какой же это был долгий день… - Думаю, нам пора ложиться спать, - мягко сказал я сиянке и, раздевшись до гола, забрался под одеяло. Пусть мой аватар совсем не похож на меня реального, но от привычек с которыми шел по жизни семьдесят лет сложно вот так запросто отказаться, а спать нагишом, это как раз одна из таких моих привычек.

- Да, завтра у нас тяжелый день, - мечтательно произнесла сиянка и неожиданно добавила: - Вайлен… спасибо, что ты остался со мной. Мне жаль было расставаться с другими ребятами из нашей группировки, но мысль о том, что я могла больше тебя не увидеть, дается мне куда тяжелее, чем все прочие переживания. Рядом с тобой, мне почему-то становится необычайно приятно и легко. Кажется, что все непременно будет хорошо. Прости, я наверное не должна была…

- Все хорошо, - спокойно и даже как-то ласково перебил я сиянку. В груди колотилось сердце, а на губах моих играла мечтательная улыбка. Поймав себя на этой мысли, размахнулся и

что было сил, ударил кулаком себе по голове, но на его пути встали прочнейшие рога, которые приняв удар на себя, причинили моей буйной конечности сильную боль. Тихо взвыв, я едва сдержал поток отборной матерной брани мгновенно всплывшей в моем мозгу и наспех попрощавшись, отключил коммуникатор.

«Да что со мной такое? Веду себя как мальчишка…», - думал я, глядя в обитый деревом плоский потолок, в котором я предусмотрительно смоделировал большое окно, сквозь которое теперь мог любоваться на сказочный звездный небосвод крохотного спутника V-331. Да, Трасти несомненно мне нравилась, и даже мысли о том что она ненастоящая меня почему-то не пугали и не волновали. Я ведь в этой игре останусь на всю оставшуюся жизнь, уж не знаю сколько мне там отмерено. А значит, все что происходит и будет происходить вокруг, по сути, для меня реально. Здесь есть свои законы и правила которым подчиняются все без исключения как игроки, так и неписи.

«С этого дня, я больше не заикнусь даже в собственных мыслях о том, что все происходящее вокруг просто игра», - вдруг твердо решил я сам для себя. «Неизвестно сколько мне осталось жить, но одно я знаю точно – провести остаток своих дней в чудесном мире магии и высоких технологий будет куда приятней, чем в трехмерной пустышке. И пусть это будет обычным самообманом… да, пусть! Но зато ощущения от происходящего я буду получать, самые что ни на есть настоящие! А для полноты картины…»

Зайдя в настройки, я, наконец, добрался до пункта управления игровыми ощущениями и, увидев цифру в пятьдесят процентов, мысленно присвистнул, ведь все чувства, что я здесь испытывал, казались мне вполне реалистичными, в том числе боль, вкус пищи и даже оргазм! А оказывается, это все было лишь половиной от реального восприятия мира. Посомневавшись с полминуты, я все же решился и передвинул бегунок на отметку в сто процентов, после чего вчитался в пришедшее системное сообщение:

Внимание! Вы изменили показатель восприятия игровых ощущений.

Внимание! Показатель игровых ощущений выставлен на максимально доступный уровень!

Предупреждение! Максимально доступный уровень физических ощущений может повлечь за собой неприятные последствия, так как болевые ощущения будут восприняты вашим мозгом в полной мере.

Вы действительно хотите сохранить настройки физических ощущений на максимально доступном уровне?

Да/Нет

Прочитав все, что предложила система, в этот раз я колебаться не стал. Хватит с меня сомнений – в них я жил всю прошлую жизнь и из-за них, многое оказалось мною упущено. Упущено то, о чем я теперь дико сожалею, но исправить ошибки уже не получится, можно лишь исправить самого себя и отказаться совершать новые, чем я и займусь с сегодняшнего дня. Нет, с завтрашнего, а сегодня, мне уже пора спать.

***

Утро выдалось ярким и теплым. Солнце, или как там называлась та звезда возле которой находилась это планетка, светило прямо в глаза сквозь огромное стекло, нависшее надомной в паре метров, заставляя крепкий здоровый сон отступить и позорно бежать с волшебного поля боя моего воображения.

Часы показывали уже десятый час утра, а значит, пора было просыпаться, и хоть до звонка будильника встроенного в мой коммуникатор оставалось еще добрых двадцать минут, бестолково валяться на кровати я не стал. Спустив ноги с кровати и от души потянувшись всем телом, ощутил приятное щекотание мягкой травы, от чего настроение кратно подскочило, а встав на ноги, ощутил небывалую легкость.

И без того могучее тело словно помолодевшее за ночь еще больше, казалось мне теперь своим собственным, родным и что-то мне подсказывало, что все эти чудеса как-то связаны с поднятыми мною вчера ночью ощущениями. А что? Оно и логично – чем ты качественнее ощущаешь мир вокруг, тем лучше чувствуешь и самого себя.

Наспех позавтракав и закинув в инвентарь немного провианта, я оделся и вылетел из дома навстречу первому учебному дню.

Настроение было просто отличным и, шагая вдоль передвижных тротуарных дорожек, я напевал в полголоса любимую еще с юности песенку про безумного кукловода, уж не знаю, чем она подходила под данную прогулку. Мысли мои витали где-то около Трасти, ведь ее первая тренировка уже давно началась и, как у нее шли дела я пока не знал, но любопытство пришлось отложить на вечер, так как вряд ли девушка в данный момент смогла бы ответить мне хоть что-то.

Здание администрации, в котором находился кабинет нашего коменданта, предстало передо мной минут через пятнадцать неспешного шага. В нем, если верить инструкции, мне нужно

было получить «временный проездной» от самого коменданта Бахмора для того, чтобы беспрепятственно пользоваться услугами транспортных челноков, которые возили наемников с V-331 на V-330 и обратно.

Чернокожий ихтир сегодня был особенно хмур, но это не помешало мне получить то, ради чего я сюда явился и тут же удалиться, не нарвавшись ни на какие проблемы, что само по себе уже было хорошо. Голографическая карта на коммуникаторе вывела меня к посадочной площадке, на которой стояло целых три челнока, а рядом толпился разношерстный народ. Игроков среди них видно не было, что лично у меня вызвало странное чувство неправильности. «Куда же меня занесло?» - думал я, пытаясь найти для себя хоть одно оправдание такой удаче. Дарен конечно говорил, что на местных правителей работает не мало людей из моей прошлой жизни, но вот в боевой составляющей наемников я их что-то еще не видел.

Полет длился как и в прошлый раз совсем недолго и прошел в штатном режиме. Из разговоров своих попутчиков я выяснил, что все присутствующие являются такими же как и я - новобранцами, вот только уровни их колебались от десятого до пятнадцатого, и лишь одному мне повезло загреметь сюда со скудной пятеркой в соответствующей стоке характеристики.

Выгрузившись, все мы стадом побрели за провожатым, который вывел нас к огромному полю, на котором стояла другая толпа различных существ гуманоидного типа, но уже кратно меньшего количества. Все они имели минимум двадцатый пятый уровень, а экипировка их указывала на профессиональную подготовку, и именно это позволило мне сделать вывод, что перед нами наши будущие наставники.

- Перед вами, ваши наставники, - словно прочитав мои мысли, заговорил провожатый, - сейчас они будут поочередно выходить, и называть имена. Те, чье имя будет оглашено, выходят вперед, подходят к вызвавшему вас наставнику и встают справа от него. И так, начнем.

Процедура распределения оказалась не такой томительной и нудной, как мне показалось в самом ее начале. Наставники не просто брали под свою опеку нескольких юнитов – они руководствовались многими факторами, такими как уровень, класс, техническое оснащение и даже принадлежность к расе.

Глядя на все убывающие кучки гуманоидов, я затаив дыхание гадал, кто же достанется в напарники мне? Такие же буревестники, или кто-то похожий? А может быть в этой толпе отыщется еще парочка сиян, сумевших спастись с нашей уничтоженной планеты?

Время шло, но мое имя так и не желало быть оглашенным во всеуслышание, из-за чего к моему сердцу потихоньку стал подбираться проклятый холодок страха. А что если я им не подошел или они просто передумали обучать столь низкоуровневого персонажа?

Спустя еще десяток минут, когда нас осталось всего шестеро, а наставников только двое, сердце мое ухнуло в глубины организма и там, услышав следующий перечень имен, последний раз вздрогнув, остановилось – пятеро ушли, и остался лишь я один, а так же, всего один наставник. Серый капюшон свисал на черные как ночь глаза, а тряпичная маска того же цвета прикрывала нижнюю часть лица. Остальное мешковатое одеяние очень походило на то, что носила на своем теле Аидер, и совсем немного напоминало мое собственное, вот только ни у нее, ни у меня на лице не было никаких масок и капюшонов.

Он спокойно стоял напротив меня примерно в пяти метрах и сканировал мою тушку своими «пустыми» глазами, вдруг показавшимися мне чертовски знакомыми, на предмет одному ему известных свойств и качеств, а я, так и не решался сделать вдох, ведь моего имени так и не произнесли.

- Вайлентор, - вдруг послышался спокойный хрипловатый голос из-под серой маски этого невиданного существа. Я неуверенно сделал шаг вперед, но потом, вспомнил четкий приказ нашего проводника и быстро метнулся к своему наставнику встав справа от него. – Хорошо, - как мне показалось с улыбкой, сказал этот таинственный тип, повернувшись ко мне. - Правило номер один – в любой ситуации оставайся верен своему наставнику и безукоризненно выполняй любые его приказы.

Говорить мне не разрешали, поэтому я просто поклонился, давая понять, что слова наставника достигли адресата.

Хорошо, - уже с явным удовлетворением повторил он, а я все не решался просканировать стоявшего рядом юнита, чтобы узнать хотя бы его имя и расу, ведь пока я стоял невдалеке напротив, голова моя была слишком занята переживаниями, чтобы сообразить проделать такую нужную вещь как скан собеседника.

- Уверен, у тебя есть вопросы, - все так же спокойно говорил он, - но думаю, будет лучше приберечь их на потом. Сейчас же, у нас очень много работы. Ты кажешься мне прилежным учеником. Продолжай в том же духе и очень скоро достигнешь нужного результата. Правило номер два – запоминай все что говорит и делает твой наставник. Его мудрость и опыт в любом проявлении должны быть для тебя священны. Идем за мной.

Мой наставник развернулся и пошел в сторону виднеющегося невдалеке лесного массива, а я, получив соответствующий

приказ, последовал за ним, уставившись в довольно широкую слегка сутулую спину этого загадочного юнита.

Сайгард. Тихлинг. Буревестник. Уровень 26.

Здоровье: 3800 (100%)

Энергия: 1600 (100%)

ФЗ: 2%

ЭЗ: 2%

Так вот почему взгляд его черных глаз показался мне таким знакомым! Этот парень из той расы магоинженеров, которые по легенде, дружили с моими сородичами и даже поделились с ними технологией дальней телепортации. А у этого парня еще и класс родня моему. Кажется, я снова сорвал джек-пот!

Путь наш занял около получаса в течение которого, я не смел проронить и слова, так как понял как нужно вести себя с этим типом. Мысли водили хоровод в моей голове и снова и снова натыкались на укор самого себя в том, что я опять прошляпил шанс заглянуть в виртуальный магазин. Деньги лежащие без дела, это плохо… Уверен я сумел бы найти себе что-то по душе из, так сказать, VIP списка предметов, но даже если бы и нет, то мог, хотя бы, перевести деньги на виртуальный галактический банковский счет этого мира, о котором я читал еще до погружения. Таким образом, при моей-то сумме, каждый месяц я мог бы иметь не маленький процент от вклада равный как минимум средней месячной зарплате обычного офисного клерка из моего родного мира.

Твердо решив для себя что этой ночью, я уж точно не стану откладывать сие действо на потом, я все же сосредоточился на происходящей вокруг скукоте, внезапно для самого себя решив, что вдруг, это может оказаться полезным.

Не оказалось… Но через какое-то время летний лиственный лес остался позади и мы вышли к шикарной утоптанной поляне словно специально созданной для проведения боевых тренировок. На противоположном краю той поляны виднелся огромный болотистый пруд, чья поверхность была плотно затянута ярко-зеленой тиной, а откуда-то со дна поднимались маленькие и большие пузыри затхлого, поганого воздуха.

- Здесь будет проходить наша первая тренировка, - спокойно прохрипел наставник. – Ты силен душой, но тело твое слабо, а навыки бойца неотточены. Конечно, мастерство диверсанта не должно зависеть от его умения вести бой - наша работа заключается в другом, но иногда, планы могут сорваться или кардинально изменить свое направление, и тогда, жизнь твоя будет зависеть именно от умения владеть своим телом и оружием лежащим в руках. И так, приступим. Твоя задача на этот час:

отточить мастерство владения энергетическим мечом, а так же научиться как можно реже, попадать под удар.

Внимание! Получено задание «Фехтование».

Описание: Составить достойную партию наставнику в фехтовальном поединке.

Награда в случае успеха: Опыт +200

Штраф в случае провала: Нет

Едва я успел прочесть выданное мне задание, как в ушах моих раздался звук активируемого энергетического меча зажатого в руках наставника. Темно-серая металлическая рукоять в его правой руке совершила резкое движение и желтое энергетическое лезвие меча вспороло воздух перед моим лицом еще до того как моя рука успела снять висящий на поясе меч.

Внимание! Задание «Фехтование» провалено.

- Медленно, - заключил Сайгард, - значит, будем работать еще и над скоростью. Еще раз!

Внимание! Получено задание «Фехтование».

Описание: Составить достойную партию наставнику в фехтовальном поединке.

Награда в случае успеха: Опыт +200

Штраф в случае провала: Нет

В этот раз медлить и отвлекаться на чтение я не стал, а сразу сорвал оружие с крючка на штанах, и красное энергетическое лезвие начало свой танец. Мыслей о том, что я смогу победить наставника, у меня не было и в помине, ведь он имел двадцать четвертый уровень, а я лишь пятый и именно по тому я не счел нужным хоть как-то себя сдерживать.

По легким и плавным движениям тихлинга было понятно что парировать мои удары ему не составляет никакого труда, однако контратаковать он пока не собирался, очевидно желая увидеть все на что я способен в нападении. Мой меч с пронзительным гулом разрезал пространство и сталкивался со своим собратом, изрыгая сотни ярких брызг выплескивающейся энергии, а я все продолжал давить, пытаясь воспользоваться предыдущими жизненными уроками, заходя то с одной стороны, то с другой, пытаясь атаковать с неудобного угла или после ловкого, на мой взгляд, переката в сторону и прыжка за его спину. Но суд по всему, для моего наставника все это было сродни детскому ребячеству.

- Быстрее, - приказал он и сам начал переходить в нападение. Я послушно начал набирать обороты, хотя еще секунду назад думал, будто и так нахожусь на пределе своих возможностей. Руки стали неметь от града производимых мною ударов и контрвыпад после ленивых атак тихлинга, но и этого наставнику показалось недостаточно. – Я сказал быстрее! – сердито зашипел

он и сам прибавил скорости.

Мои глаза, кажется, превратились в некий датчик определения траектории движения противника, ведь, на мой взгляд, обычному человеку вряд ли удалось бы уследить за всеми этими ударами, росчерками, тычками, обманками и прочими премудростями фехтовального боя, тут же следом отвечая такими же резкими ударами и при этом, не попадая под встречные выпады. Правой руки я давно не чувствовал, в глазах все плыло и растягивалось и мне вдруг показалось что бой наш происходит под водой, так как удары наставника вдруг стали для меня какими-то заторможенными, но вопреки догадкам, моя собственная рука по-прежнему продолжала действовать молниеносно и как только Сайгард это заметил, в грудь мне ударила энергетическая волна из его Е-проводника.

Урон: 210

Красная цифра полученного урона всплыла перед глазами, а меня отнесло на пару метров назад ополовинив бар жизни. Тело пронзила чудовищная боль – казалось что все мои ребра теперь торчат наружу или вовсе превратились в перемолотую кашу из крови и кальция. Вот она плата за максимальное ощущение мира, однако, что-то мне подсказывает, что лишь благодаря этим самым задранным параметрам тело мое сумело развить такую скорость, о которой в предыдущих стычках, даже будучи в комплекте на повышенную ловкость, я не смел и мечтать.

Видимо, в планах наставника не значилось пункта об убийстве своего подопечного, поэтому сила удара оказалась столь мала, что даже пятиуровневый нуб остался жив и почти невредим.

В глазах по-прежнему все плыло, но кажется, перед ними маячила какая-то табличка, прочесть которую я никак не мог. В итоге, догадавшись что нужно сделать, я просто закрыл глаза и уже в темноте внутреннего взора изучил «таинственное послание»:

Внимание! Доступно умение «Драйв».

Описание: Позволяет дополнительно повысить скорость ведения боя.

Принять/Отказаться

Внимание! Задание «Фехтование» выполнено!

Награда в случае успеха: Опыт +200.

Опыт: 200

Приятно что наставник счел этот бой за достойную партию, а вот что касается этого умения… с одной стороны, это конечно здорово быть быстрее своего оппонента в ближнем бою, но с другой, забивать предпоследний слот умения такой вот штукой, которая вряд ли сможет пригодиться в моей профессии, как-то не

хотелось.

Терзаемый тяжкими раздумьями я пролежал так с закрытыми глазами пару десятков секунд, пока откуда-то сверху не услышал поучительный хрип наставника:

- Правило номер три – никогда не доверяй противнику и используй в бою любые средства. Это я про свой удар Е-проводника, если ты не понял. Поднимайся, и запомни - скорость в ближнем бою порой решает куда большее, нежели умение, ловкость и тем более сила. Чего будет стоить мастерство ловко уходить от ударов или способность превратить целую гору в пыль, если ты элементарно не успеешь сделать что либо?

Услышав последнее напутствие, я внезапно проникся мудростью этого двуногого ящера и все же нажал заветное «Принять».

Поздравляем! Вы приобрели умение «Драйв» уровень 1 из 10.

Описание: Позволяет дополнительно повысить скорость ведения боя на 10% на 1 мин.

Время перезарядки 1 час.

Бонус: Скорость атаки: +2%

До следующего уровня: 30 мин. боя в ускоренном темпе.

«А не дурно не отсыпало, особенно если буду тренировать это умение и доведу его до десятого уровня», - подумал я, прочитав новое оповещение.

Выполняя приказ наставника, я открыл глаза и поднялся на ноги. К счастью, зрение мое уже восстановилось и, былая немота правой руки куда-то отступила. Тихлинг взмахнул перчаткой проводника и тело мое окутал приятный, теплый, желтоватый свет, а полоса здоровья мгновенно скакнула на отметку в сто процентов.

- Благодарю, - с поклоном сказал я и поднял лицо к наставнику, ожидая его дальнейших указаний, которые не заставили себя долго ждать:

- Ты хорошо владеешь своим оружием, - удовлетворенно прохрипел тихлинг, - и скорость твоя заслуживает уважения. Не многие мои ученики могли похвастаться подобными талантами в начале своего пути. Не забывай развивать свои умения, иначе из блага, они превратятся в камень, который однажды утянет тебя на дно. Думаю теперь, пришло время заняться твоей силой - что скажешь?

- Я готов принять любой опыт из ваших рук, наставник, - снова низко поклонившись, учтиво произнес я.

- Хорошо, - довольно прошелестел этот, несомненно, тщеславный тип, - в таком случае, приготовься к сражению!

Внимание! Получено задание «Равный противник»
Описание: Одержите победу в бою с равным противником.
Награда в случае успеха: Опыт +400
Штраф в случае провала: Нет.

Я прочел текст задания и довольно улыбнулся – наконец-то настоящая драка! С этими словами, Сайгард воздел левую руку в кибернетической перчатке к ясному синему небу и, с него тотчас сорвалась внушительная желтая молния и ударила прямо в болотную жижу, как раз туда, где бесновались пузыри.

Мгновенно отогнав ошеломление, я взял себя в руки и, активировав меч уставился на болото. Опаленная ряска на его поверхности начала бурлить сотнями пузырей и у меня создалось впечатление, что весь водоем просто закипел, но через мгновение, вода успокоилась но лишь для того чтобы расступиться, выпуская на поверхность четыре бурых щупальца.

Болотный пут. Растение. Уровень 5.
Здоровье: 505 (100%)
Энергия: 252 (100%)
ФЗ: 0%
ЭЗ: 0%

Каждое из щупалец оказалось индивидуальным мобом, а не конечностью одного общего, и это значит, что бар жизни у этих тентаклей у каждого свой. Ждать пока эта мерзость перестанет противно извиваться и начнет действовать я не стал, а атаковал первым. Мои шары полетели в ближайшее и самое спокойное из щупалец, огнем выжигая строку его здоровья и радуя мои глаза вылетающими из его толстой мерзкой туши зелеными цифрами нанесенного урона.

Удар: 125
Удар: 130
Удар: 128

В следующее мгновение мне пришлось резко уходить в сторону, уклоняясь от молниеносного выпада одного из дальних щупалец, чей мерзкий конец попытался вонзиться мне в грудь. Но вместо моей холодной янтарной крови эта погань получила порцию боли, ведь энергетический меч в моих руках не дремал и исправно нес службу своему хозяину.

Удар: 135
Удар: 133

Дальше началось что-то невообразимое – все четыре щупальца разом стали кидаться на меня, мерзко, но в тоже время чертовски ловко извиваясь, пытаясь уйти от моих контратак и уклониться от выпущенных огненных шаров. Уйдя от одного щупальца изобразив элегантный кульбит, напоролся на его

несущегося мне навстречу собрата и жесткий удар бросил меня на землю, едва не заставив взмыть от тупой боли в спине.

Урон: 36

Отринув боль, я тут же вскочил на ноги и, зло зарычав начал полосовать ловкое растение энергетическим мечом, однако ему раз за разом удавалось уклониться, но бесконечно это продолжаться тоже не могло:

Удар: 210 (критический)

Опыт: 40

Первый противник безмолвно отдал концы, попав под выплеск чистой энергии моего Е-проводника и так же молча опустился на дно этой омерзительной лужи. Оставшиеся три пута, словно почуяв смерть своего сородича стали, остервенело бросаться на меня, совершенно позабыв об обороне и как итог, лишились еще одного своего собрата.

Опыт: 40

Поймав кураж, я уже вовсю развлекался, прокачивая умение акробатики и скача как блоха на горячей сковороде, не забывая поддевать и без того покореженные тела своих врагов все новыми порциями боли.

- Не забывай про скорость, - донесся до меня хриплый голос наставника. И вправду – мне же нужно качать и новое умение тоже, ведь с кулдауном в час, придется стараться использовать его по откату, иначе не видать мне его десятого уровня еще пару лет!

К моему великому удивлению, иконка нового умения уже красовалась на панели быстрой активации, чем я и воспользовался, мысленно кликнув по красивой картинке. Все вокруг вновь поплыло и время словно растянулось. Движения щупалец стали вялыми и словно какими-то сонными, а я, довольно осклабившись, перешел в решительное наступление, плюнув на акробатику и решив скорее уже перейти к следующему заданию наставника.

Удар: 122

Удар 140

Удар 250 (критический)

Опыт: 40

Опыт: 40

Внимание! Задание «Равный противник» выполнено!

Награда в случае успеха: Опыт +400

Опыт: +400

Поздравляем! Получен новый уровень! Текущий уровень 6.

- Очень хорошо, - довольно прошелестел голос наставника за моей спиной. – Твое оружие дарит тебе большую силу и

благодаря этому, ты легко способен одолеть равного по силе противника. Но что ты скажешь, если мы опробуем твои силы на куда более сильном оппоненте?

Внимание! Доступно задание «Сильный противник».

Описание: Одолейте противника уровнем минимум вдвое больше вашего.

Награда в случае успеха: Опыт: +250. Репутация с фракцией Краиндаркской империи: +500

Принять/Отказаться

«Он дал мне выбор?», - пронеслось у меня в голове, как только табличка с заданием всплыла перед глазами. «Значит, хочет чтобы я сам решился на этот шаг… или если судить по награде в виде репутации, хочет проверить меня на трусость и решимость».

- Я готов к любым испытанием, наставник, - с поклоном твердо ответил я, принимая задание, на что услышал привычное довольное шипение тихлинга:

- Хорошо…

Глава 7. Учиться, учиться и еще раз учиться!

Уважаемые читатели! От всей души хотел бы вас поблагодарить за то, что уделяете моим произведениям свое драгоценное время и, очень надеюсь, что проводите вы это время с удовольствием! Но для того чтобы развивать навык письма, мне нужна ваша поддержка и конструктивная критика. Прошу, высказывайте свои недовольства и наблюдения, а так же пожелания в комментариях или в моей группе в контакте участвуя в обсуждениях по адресу https://vk.com/trilogia_mraka. Так же не забывайте ставить оценку - для меня, это очень важно! А теперь - приятного чтения ^_^

- Соберись, - хриплый голос наставника, стоявшего в десятке метров от меня, был образцом спокойствия и уверенности. – Помни, что я тебе говорил: «направь энергию в Е-проводник, а оттуда в землю». Ну же.

Мой противник, огромный вепрь двенадцатого уровня бесновался на плотно засаженном деревьями участке земли. Лес хрустел от ударов его массивных боков, а земля дрожала от яростной поступи дикого зверя. Мелкие черные глазки излучали ни чем не прикрытое бешенство, толи от того что я уже успел хорошенько подпалить его толстый зад своими огненными шарами, толи от того что никак не мог дать мне сдачи.

Я скакал вокруг него как молодой сверчок, а Сайгард, подобно чертику на левом плече заваливал меня различными полезными советами при помощи которых, по его мнению, я

должен был выйти победителем из этой схватки.

Урон: 291

Не успев уйти от скоростного и совершенно неожиданного для такой туши рывка, получил сильнейший удар в грудную клетку, от которого мгновенно вышибло дыхание, затрещали ребра, а под строкой моего состояния появился краткосрочный дот «сильный ушиб». Если судить по ощущениям, то казалось, будто не животное меня сбило, а целый железнодорожный состав, но валяться и жаловаться на судьбу было некогда.

- Уходи в перекат и направь наконец энергию в землю под ногами, - все так же спокойно напутствовал меня тихлинг.

Урон: 274

Едва я собирался сделать как велел наставник, как нога моя подвернулась, попав под вредоносное влияние мокрой травы и я снова оказался на земле, а спустя долю мгновения, очередной выпад этого танка, по какой-то случайности названного вепрем, отправил меня в дальний полет до ближайшего дерева.

Зрение заволокла красная пелена, а индикатор здоровья нервно замигал на отметке в три процента, но испугаться за собственную жизнь я не успел, так как перед глазами сверкнула кривая молния ударившая с пасмурневшего к этому часу неба прямиком в горб моего противника. Кабан переросток истошно взвизгнул и бездыханный повалился на бок, а до моего носа донесся запах паленой шерсти вперемешку с жареной свининой.

Внимание! Задание «Сильный противник» провалено.

Штраф за провал: Нет

- И это уже в четвертый раз, - простонал я себе под нос, читая успевшее опостылеть системное сообщение.

- В этот раз, ты приблизился к победе значительно сильнее, - прошелестел голос наставника в тот же момент, как тело мое окутал приятный желтый свет. – Попробуем сменить тактику. Ты должен начать бой именно с того, что направишь энергию через проводник в землю. Это не сложно. Просто присядь, прикоснись перчаткой к земле и направь в нее энергию, мысленно сосредоточившись на цели. Идем, попробуем еще раз.

Внимание! Получено задание «Сильный противник».

Описание: Одолейте противника уровнем минимум вдвое больше вашего.

Награда в случае успеха: Опыт: +250. Репутация с фракцией Краиндаркской империи: +500

Штраф в случае провала: Нет

Я покорно поднялся на ноги и пошел вслед за удаляющимся Сайгардом. Настроение мое плавало где-то между: «гори все оно огнем» и «ненавижу все на свете», но, тем не менее, в голове не

было ничего лишнего – предыдущие поражения и предшествующая им боль стерли все посторонние мыслей, лишь раз за разом прогоняя в памяти советы наставника.

Очередной кабан-переросток встретился нам уже через пару минут. На широкой зеленой поляне он спокойно щипал траву, но трапезу его прервал огромный столб рыжего пламени вырвавшийся прямо из под земли и ударивший зверя в отвисший дряблый живот.

Поздравляем! Вы выучили новый боевой прием «Проводник-земля» уровень 1.

Описание: Направляет энергию в землю и дает ей выход под заданной целью.

Уровень 1: Дополнительно наносит 50 ед. энергетического урона и оглушает цель на 1 сек. Максимальное количество целей 1.

- Хорошо… - услышал я комментарий довольного наставника, посылая в подлетевшую, а затем рухнувшую обратно на землю тушу один за другим огненные шары. Новый скилл оказался весьма действенной штукой и практичной, но кушал довольно много энергии, коей в моем распоряжении и так были крохи. Поэтому опустив свой запас ровно до отметки в сотню единиц этой ценной материи, я сорвался вперед, навстречу оклемавшемуся и мчащемуся в мою сторону противнику.

Лобовое столкновение такого порядка я скорее всего просто не пережил бы, так что тело мое рассудительно слегка отклонилось в право, заставляя этот бронепоезд из мяса и костей пройти мимо цели. Так бы этот красавец и бежал, если бы моя левая рука, легонько, почти нежно не коснулась его опаленного бока и не выпустила остатки запасов энергии в виде обычного выплеска.

Удар: 322 (Критический)

- Теперь просто добей его, - напутствовал меня наставник, в тот момент, когда я и сам догадался сорвать с крючка энергетический меч и кинуться на несчастного частично зажаренного хряка. Лазерное лезвие легко пронзало биологическую цель, тут же опаляя края ран, не позволяя крови покинуть пределы терзаемого организма, но судя по диким крикам, тварь испытывала колоссальную палитру болевых ощущений.

Удар: 136

Удар: 137

Опыт: 144

Внимание! Задание «Сильный противник» выполнено!

Награда за успех: Опыт: +250. Репутация с фракцией

Краиндаркской империи: +500

Опыт: +250

Краиндаркская империя: +500

«Ну наконец-то», - подумал я, деактивируя свое оружие и вешая его обратно на крючок. По хорошему, нужно было собрать с этого поросенка лут, однако как это проделать с животным и что конкретно мне с него может выпасть, я даже и не подозревал. Другое дело гуманоиды – убил, прошелся по карманам, и иди себе с миром, ищи следующего.

Если опираться на опыт из тех игр, в которые я играл в своей юности, то с животного, скорее всего, могли достаться его внутренности, которые, признаться, таскать с собой в пространственном кармане мне не очень-то хотелось. Моей сумке хватило и той расчлененки, что осталась когда-то совсем недавно от Зарума и Алека.

- Чего же ты стоишь? – почти шепотом спросил беззвучно подошедший наставник разорвав в лоскуты все мои тягостные размышления. – Это твоя добыча и она скоро отправится на повторный жизненный круг по велению богини жизни. Вспори ему брюхо и посмотри что у него в желудке. Так же можешь содрать с него шкуру или отрезать кусок мяса на обед. Да хоть целиком в свой пространственный карман засунь, только сделать это нужно в течение двух минут.

Мой наставник вовсю веселился, а я нервно сглотнул вязкую слюну. Неужели это должны проделывать все игроки чтобы получить свой законный лут? Ладно я - мужик, а как же женский пол и дети до восемнадцати? Нужно посмотреть об этом на форуме и покопаться в настройках. А еще, нужно что-то сделать с этими цифрами полученного и нанесенного урона – уж больно они огромные и загораживают весь обзор. Нужно их как-то минимизировать, чтобы не отвлекали и шли списком где-нибудь в углу экрана, так, на всякий случай и для потехи своего нездорового любопытства.

Наставник выжидающе смотрел на меня. Под его взглядом, я поборол омерзение и, вонзив активированный меч в брюхо вепря, вспорол его до самого горла, элегантно и даже в какой-то степени аппетитно зажарив края раны. Удача была на моей стороне и, мне удалось зацепить его желудок, благодаря чему, весь лут вывалился прямиком к моим ногам.

Хорошо, что разработчики не погнались за реалистичностью и в этом вопросе, не измазав пяток контовых монет и какой-то замшелый перстень в желудочном соке и остатках не до конца переваренной травы. Подобрав все это и закинув в сумку, я обернулся к наставнику. Судя по складкам у его глаз, рептилоид

улыбался, но что послужило причиной его веселья, я даже не подозревал.

Вдруг, его рука в кожаной перчатке поднялась и осторожно стянула маску, обнажив испещренное шрамами и усеянное желтой чешуей лицо тихлинга. Рептилоид широко улыбался, показывая ряд идеально ровных, острых как иглы зубов, сомкнутых в одну сплошную белоснежную стену, но в следующее мгновение, эта стена дала трещину и из его разомкнувшейся… «Пасти? Рта? Нет, скорее все же первое…», я услышал:

- Меня зовут Сайгард. Ты заслужил мое уважение и доверие, - он немного помолчал, наблюдая за моей реакцией, которой, впрочем, никакой и не было. Его имя я знал и до этого, благо условности моего положения позволяют знать имена всех, с кем я имею дело. Насмотревшись на меня, рептилоид продолжил: - Теперь, когда мы будем наедине, ты можешь звать меня по имени, если захочешь. В остальных случаях зови меня наставником, мастером, учителем или другим синонимом обозначающим того, кто дарует тебе свою мудрость. Так же я разрешаю вести со мной диалоги, разговаривать и отвечать без моего разрешения. Но имей в виду что приказы обсуждению не подлежат, а правило номер один, должно быть для тебя священно, как и все чему я тебя учу. Ясно?

- Да… наставник, - слегка запнувшись, с поклоном ответил я. Поразительно, но в свои семьдесят лет, рядом с этим типом я ощущаю себя студентом. Хотя, рядом с Трасти и тем более Аидер я ощущал себя и того страннее – будто мне снова восемнадцать и не граммом больше. Да и вообще, я чувствую, что состояние моего организма улучшается с каждой секундой проведенной в этом мире, и это даже не смотря на тот факт, что в моем родном мире я не был похож на заношенную ходячую рухлядь! Современная медицина позволяет человеку и в сто лет чувствовать себя вполне удовлетворительно, но все же если сравнивать свои первые шаги по этому миру и нынешние полеты, разница определенно есть и это…

- Хорошо, - довольно осклабившись, сказал Сайгард, словно спеша закончить мою мысль. – Раз мы друг друга поняли, предлагаю продолжить тренировку. У нас впереди еще много дел.

С этими словами, мой наставник нацепил обратно свою маску и пошел прочь, даже не соизволив объяснить, чего мне ждать дальше. Но, к счастью, ничего экстраординарного ни тогда, ни через час, ни даже в самом конец дня не произошло. Он водил меня от поляны к поляне, на которых я с методичностью оттачивал свое мастерство ведения боя, и качал уровень.

К концу дня, в моей копилке появилось еще один вариант

преобразования энергии: в стрелу огня, которая в отличие от простого огненного шара, дополнительно поджигала противника и наносила крохотный на первом уровне, но все же дополнительный урон.

Так же в моей коллекции появилось три приема ближнего боя с использованием энергетического меча: «Выпад» - просто точный удар, наносящий дополнительный урон противнику, «Круговая атака» - наносящая урон всем противникам вокруг, и «Увечье» - позволяющее отсечь лишнюю конечность противнику, но срабатывающая лишь на низких запасах его здоровья.

Так же поднялась Акробатика до третьего уровня, что не могло не радовать, ведь бонус к ловкости в три процента, когда-нибудь, мог сослужить мне не плохую службу. А вот мое новое умение «Драйв», я постоянно забывал активировать и в конце дня успел прокачать его лишь до шести единиц, из необходимых тридцати до следующего уровня.

К слову об уровнях. К концу этого тяжелого, но, несомненно, продуктивного дня, я взял седьмой уровень и вплотную приблизился к восьмому, в тот момент как наставник объявил первый тренировочный день завершенным и перед моими глазами выскочила табличка о том, что задание мне засчитано как выполненное и теперь, меня ждет «второй шаг» и наступит он уже завтра.

Внимание! Получено задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 2».

Описание: В течение 14 дней вам необходимо посещать занятия призванные сделать вас сильнее.

Шаг 1: Выполнено.

Шаг 2: Не выполнено

Награда в случае успеха: Опыт + 750. Репутация с Краиндаркской империей +200.

Штраф в случае провала: Аннулирование контракта наемника с Краиндаркской империей.

Часы показывали уже двадцать один час по местному времени, а это значило, что провел я на этой планете больше десяти часов. Тело ныло от изнурительных нагрузок на организм, а многочисленные доты типа «Голод», «Усталость», «Сильный ушиб» и прочих, буквально кричали о том, что мне нужно устроить передышку.

Но, тренировка на сегодня была окончена и наставник добросовестно проводил меня до посадочной площадки, где уже собралось не мало юнитов, таких же как и я – выжатых до нитки, но с довольными улыбками на устах.

По пути, наставник не проронил ни слова, а у меня не было

сил, чтобы самому завязать разговор. Так и на челноке по пути на V-331 никто из моих попутчиков и рта не раскрыл – видимо, наставники ставили перед собой цель не только натаскать новобранцев на выполнение секретных операций, но и сделать их максимально выносливыми, с первых дней гоняя каждого из нас словно свиней перед убоем.

Наконец-то я оказался на пороге своего нового дома, но не успел я приказать двери раскрыться, как сзади мне на плечо легла легкая ладошка. Я резко обернулся, надеясь что таинственный гость не увидел как встали дыбом и мигом поседели мои и без того белоснежные волосы. Обернувшись, я увидел печальную как сотня в раз осиротевших подростков Трасти, чье лицо было мокрым от слез, а глаза так опухли, что едва не лишили эту милую особу доли привлекательности.

- Что случилось? – тут же серьезно обратился я к ней, всем своим видом показывая, что готов оказать любую помощь.

- Я не могу связаться с Босхом, - всхлипнула она. – Я вернулась с V-330 почти час назад, а он должен был быть тут уже как три часа. Но его нигде нет и связи с ним тоже никакой. Мне кажется, с ним случилось что-то плохое!

- Так, немедленно успокойся! – слегка повысив голос, приказал я сиянке. – Босх не маленький мальчик чтобы вот так запросто влипнуть в неприятности. Да и где этому случиться? На V-330 за ним приглядывал наставник, а здесь… здесь же самое безопасное место в галактике – ты только посмотри! - я обвел пространство вокруг разведенными в стороны руками и посмотрел в янтарные глаза девушки и повторил: – Успокойся. Я уверен, с ним все в полном порядке.

- Хотела бы я тебе верить, - тихо сказала девушка, - но почему же он тогда не отвечает?

Над этим вопросом я задумался очень плотно, пытаясь перебрать в голове все возможные причины не отвечать на «телефонный» звонок и из кучи подобных, мне почему-то показалась наиболее вероятной только одна:

- А здесь есть бар, паб или какое-нибудь другое питейное заведение?..

Активировав карту местности и изучив все окрестности, мы сумели найти четыре заведения, в которых можно было весело провести время, и начали обход оных. В первом месте, названном «Культя Игыша» нас ждало разочарование, ведь кроме очень развратного и грязного стриптиза в исполнении какой-то пластичной мадам с желтым оттенком кожи и тонким изящным хвостиком сзади, а так же толпы вожделевших ее гуманоидов, среди которых нашего товарища не оказалось, там ничего и не

было.

Зато уже во втором месте под названием «Пьяный гость», средь толпы шатающегося и гомонящего народа, мы обнаружили пятерку изрядно пьяных личностей, в компании которых восседал и наш многоуважаемый сородич. Его подбородок был водружен на его же массивный кулак, а локоть был уперт в поверхность толстого деревянного стола. На лице Босха огромными буквами была описана невыносимая тоска, ровно как и на лицах его собутыльников.

- Босх! – едва я успел собрать мысли в кучу, как Трасти принялась за любимое женское занятие: - Какого пхуса ты делаешь? Почему не отвечаешь на мои вызовы? Я себе всю голову сломала…

- Оставь меня, - печально пробасил сиянин и, опрокинув громоздкую кружку, допил хранящиеся на ее дне остатки. – У меня большая печаль, и я хочу забыться.

- Что? – опешила Трасти, - какая печаль, Босх? Ты ведь уже изрядно пьян, а завтра тебе снова на тренировку!

- Завтра меня ждет позор… снова! - сделав трагичную паузу и закончив предложение, он схватил со стола бутылку и попытался поднести ее горлышко к своим губам, но в этот момент, я отчетливо услышал звук скрипнувших в бешенстве зубов Трасти, а в следующую секунду, ее вынырнувший из ножен меч рассек воздух почти перед самым носом Босха, оставив в его руке лишь стеклянную трубку горлышка бутылки. Остальная ее часть рухнула на стол и разлетелась на крупные осколки, но никто из присутствующих не посмел сказать и слова – лицо сиянки изобиловало такими явными чертами злости и ярости, что даже мне на мгновение стало страшно за собственную жизнь.

- Встал и пошел за мной, - твердо сказала она, вперив сияющий от гнева взгляд в глаза своего бывшего заместителя и, добавила: - Это приказ.

Лицо Босха, больше напоминающее теперь безжизненную восковую маску смиренно поднялось вместе с остальными частями его тела и неровной походкой направилось к выходу вслед за Трасти. Только сейчас я заметил, как вокруг стало тихо, но стоило девушке покинуть стены заведения, как гомон, музыка и шумные выкрики различных тостов возобновились.

- Что случилось? – спокойно спросила она, - какого позора ты там страшишься?

- Завтра меня и остальную группу ведут в храм богини Термы, - почти шепотом произнес он. – Ты же знаешь – я уже раз пытался добиться ее расположения, но она мне отказала. Всем известно, что боги почти никогда не меняют своего решения, а значит

завтра, меня снова ждет отказ и последующее увольнение.

Услышав подобное, внутри меня все похолодело. Значит ли это, что и мне богиня может отказать и лишить возможности носить ее Знак? Я уже как-то читал, что отказы местным жителям в вопросе религии поступают очень часто в том случае, если персонаж не является каким-то особенным и на него не завязано что-то, что может пригодиться игрокам. Но вот есть ли какое-то ограничение для таких пришельцев в этом мире как я? Срочно на форум. Срочно!

Дошли мы довольно быстро. Бубнеж моих соратников не мог пробиться сквозь заслон мыслей витающих в моей голове, но, тем не менее, когда мы оказались на месте и Трасти обратилась ко мне, я уже снова был в этом мире.

- Вайлен, а что ждет тебя и твою группу завтра?

- Честно признаться, я и сам не знаю, - почесав изогнутый рог, сказал я. – Мой наставник видимо любит сюрпризы. Да и группы у меня никакой нет, он занимается со мной индивидуально. Видимо из-за того что я куда слабее чем весь остальной поток новобранцев.

- Может и так, - ошеломленно подтвердила Трасти, - но в любом случае, тебе несказанно повезло. Можешь этим гордиться.

- Я и так горжусь, - улыбнулся я, глядя в удивленные лица товарищей. – Ну что ж, нам всем пора спать, ведь завтра нас ждут новые приключения. Тебе Босх желаю удачи. До встречи!

Не став тянуть дальше, я забежал домой, ворвался на кухню и, выпотрошив холодильник, напичкал в свой организм первой попавшейся под руку снедью, после чего рухнул на кровать и, не откладывая это дело на потом, зарылся в игровой форум.

Первым делом просканировал виртуальное пространство на предмет лута и способов его сбора. Как оказалось, все было не так уж плохо, как я себе это представлял. Лут можно было собирать двумя способами: как учил меня наставник – вспарывая брюхо и вынимая все из желудка зверя, или банально прикоснувшись к телу поверженного врага рукой и из соответствующего меню перекидать все что есть у противника к себе в инвентарь. Вот только что касалось каких-то изысков вроде ингредиентов для профессий, тут игроку все же придется поработать мясником, травником и так далее, потому что иначе, нужный ингредиент к нему не попадет.

Точно такая же система была и с инвентарем и с предметами экипировки: игрок мог сунуть руку в сумку и достать оттуда нужный предмет, а мог зайти в значок инвентаря и активировав предмет, получить его прямиков в руки или экипировать его на свое многострадальное тело. Казалось бы, зачем все это нужно?

Ведь куда проще всегда пользоваться упрощенными игровыми функциями, однако объяснить подобное находящемуся рядом NPC ты не сможешь и тогда, конец твоей репутации и всему остальному с ним связанному. Вот и мучаются игроки и дают себе волю только в рейдах и пати с другими игроками, да наедине с самим собой.

Информации по богам и их пантеонам так же было предостаточно, но что касалось именно посвящения игроков в их таинства веры, тут меня ждало разочарование. Никаких следов и даже намеков на подсказки в этом вопросе. И как прикажете теперь жить? Чего мне ожидать от этой самой богини? Ведь мне рано или поздно придется с ней встретиться и принести клятву вечной верности, так как подобный пункт числится в моем контракте с империей.

Что ж, значит, нужно как можно скорее набираться опыта от наставника, чтобы даже если меня уволят, выйти в мир уже более-менее подготовленным бойцом. Кстати о прокачке! Я зарылся в меню характеристик и осмотрел его тяжелым взглядом: мне были доступны для распределения целых пятнадцать очков характеристик и одно очко навыка, и если с первым я уже давно все решил, то вот что мне делась со вторым, я пока не знал.

Закинув десяток очков в «Знание» и пять в «Мудрость» я сосредоточился на навыках и очень скоро решил что пока, лучше качать сразу оба моих оружия и поэтому вложил очко в навык «Двурукий», после чего окинул все окно целиком и разочарованно выдохнул – мало. Пусть я сегодня показывал хорошие показатели в сражении с «ровесниками» и даже чудом умудрился завалить вепря двенадцатого уровня, но все же этого для меня было недостаточно!

«Кажется, пришло время посетить-таки виртуальный магазин и потратить немного денег», - весело подумал я, заходя в меню интерфейса моего коммуникатора. Широкий голографический дисплей, развернувшийся на пол моей кровати, в одно мгновение поглотил все мое внимание, ведь на главной странице, передо мной предстали несколько разновидностей боевой прокачки различной десантной наклонности в ультрасовременных костюмах, превративших некогда человеческие тела в подобие киборгов.

Если верить рекламным табличкам, в руках солдаты держали плазматические винтовки последнего поколения для уровня двести пятьдесят плюс, а сноска окна характеристик этого несомненно мощного оружия, заставила мою челюсть отвалиться и так и остаться висеть до того момента пока я не собрался с силами и не покинул главную рекламную страницу магазина.

Такую бурную реакцию вызвали не только характеристики и внешние данные товаров, но так же и цены на них. За одну такую вот винтовку, продавец хотел ни много ни мало двадцать восемь тысяч рублей! Для сравнения, средняя зарплата по Питеру в этом году составила тридцать семь тысяч рублей, пенсия у меня со всеми бонусами от государства за хорошую службу отчизне и прочее, так же приближалась к отметке в сорок тысяч. Булка хлеба в магазине на сегодняшний день стоит двадцать рублей, а палка хорошей колбасы двести пятьдесят. За квартиру мы с женой последний год отдавали по три тысячи рублей, а тут… Какое безобразие!

Нет, я мог позволить себе подобную роскошь, да еще и не такую – средств на моем счету имелось предостаточно, да и еженедельная пенсия никуда не делась, и будет приходить мне на игровой счет исправно. Вот только разница во времени в этом мире и реальном составляет один к пяти, из чего можно сделать вывод, что счет мой будет пополняться примерно на десять тысяч рублей в месяц. Ладно, хватит считать, пора бы уже посмотреть что у нас тут есть.

А посмотреть было на что! За весьма кругленькие суммы, жаждущие преимущества юниты могли обзавестись почти чем угодно – от одежды и питомцев, до космических боевых крейсеров и каменных замков с бетонной стеной ограждения. Так же, за небольшую плату, здесь имелись разного рода украшения и незначительные модификации тела аватара, будь то разрез глаз или родинка над губой.

Сам же я не знал куда смотреть – ассортимент был столь разнообразен, что у меня банально разъезжались глаза, но спустя минуту метаний, я все же взял себя в руки и решил начать с одной большой мигающей кнопки «Важно!» что светилась в самом верху голографической страницы.

Кликнув по ней, меня перенесло в небольшое меню, где моему взору было представлено одно единственное предостережение:

Внимание! Компания «UniversalGame» заботится о своих покупателях и спешит предупредить: если ваш игровой процесс пересекается с одним и тем же NPCежедневно, и вы не хотите потерять его доверие и репутацию с его фракцией, то лучше не совершать масштабных покупок в нашем магазине. Физиология мышления NPCдолжна поверить вашей истории о случайном или намеренном нахождении предмета или другого имущества, в противном случае, он может принять вас за врага и репутация с ним будет утеряна.

Самый действенный способ обойти этот недуг, скрыться с

глаз важного для вас NPCна срок до 30 дней, а после, со спокойной душой сообщить местному жителю о том, что в дальних и нелегкий странствиях вы сумели обзавестись каким-то значимым имуществом.

С наилучшими пожеланиями, «UniversalGame».

Дочитав послание разработчиков до конца, настроение мое резко ухнуло в пропасть. Что же это получается – деньги есть, а потратить я их не могу? Да, именно так и получается, ведь как я смогу объяснить Трасти, Босху и даже своему наставнику, откуда у меня вдруг появился навороченный костюм на запредельный бонус к «Знанию» и «Мудрости»? С огра выпало? И убраться с этой планеты на месяц у меня тоже никак не получится – ведь я должен еще тринадцать дней потратить здесь на обучение, прежде чем стану птицей более-менее свободного полета. Да и потом придется отрабатывать контракт по пять квестов в месяц…

Грустно покосившись на цифру указанную в строке моего личного счета, я покинул игровой магазин и вошел в закладку с надписью «Галактический банк». Как я уже говорил: «не хорошо когда деньги лежат без дела». Раз уж я не могу их потратить, то пусть хотя бы крутятся в огромном вихре банковских махинаций и приносят мне стабильный доход.

И так, «вклады под проценты». Хм, двадцать процентов годовых – не дурно, ведь если учесть тот факт, что на моем счету сейчас три миллиона с хвостиком, то в год я буду получать дополнительно шесть сот тысяч рублей, или пятьдесят тысяч в месяц. Делим эту сумму еще на пять, так как разница в течение времени наших миров никуда не делась, и получаем дополнительно десять с небольшим тысяч в игровой месяц, что в сочетании с пенсией, позволит мне здесь жить вполне себе комфортно.

Конечно, имея на счету такие средства, я мог бы хоть сейчас послать этот сценарий к черту и закупившись по самые уши всем самым топовым отправиться покорять просторы галактики самолично! Я мог бы так сделать, если бы не одно «но» - мне нравится, как все идет и нравится то, что со мной здесь происходит. Нравится работать с этим странным тихлингом, нравится Трасти, Босх и их общество. Нравится сама мысль о том, что когда-нибудь мы все вместе отправимся на какое-нибудь сверхсекретное задание, вляпаемся в до жути жаркую заварушку и непременно выйдем из нее победителями не прибегая к помощи нечестных способов повысить свои характеристики за счет вложения средств из другого мира. И пока мне это нравится, я готов терпеливо ждать хоть год, хоть два. Никуда мои накопления не денутся, а наоборот - будут только расти!

Подтвердив перевод денежных средств, я устало потянулся на кровати и глядя в бескрайний небосвод что виднелся сквозь крышу моего дома, сам не заметил как задремал прямо в одежде, а после и вовсе забылся глубоким сном.

***

- Не смотри на противника, - напутствовал меня наставник, в тот момент пока я танцевал с энергетическим мечом в руках вокруг здоровенного дикого тролля восьмого уровня. – Твои атаки должны проходить на автомате, словно ты механическая машина, настроенная на энергетическую составляющую своего противника.

В этот раз, черноглазый тихлинг избрал для меня средний уровень противников и бесхитростно гонял по лесу от одного моба к другому, «разжевывал» в чем мои ошибки, указывал на плюсы и минусы в тактике боя, преподавал основы стратегии ведения боя, но все это было так – мелочи. Самое же интересное началось после ненавистного для меня во всех мирах и во все времена выражения «а теперь забудь все, чему тебя учили»!

- Смотри и запоминай, - прошелестел Сайгард и принял замысловатую боевую позу. Левая рука с Е-проводником была вывернута в сторону и назад ладонью вверх, правая с энергетическим мечом отведена немного в сторону и держала оружие горизонтально перед лицом, а сам тихлинг слегка присел, широко расставив ноги и наклонился вперед.

Мысленно сфотографировав эту позицию и отметив появившийся значок на его строке характеристик дающий плюсом десять процентов к энергетическому урону, в следующее мгновение я отшатнулся, потому что Сайгард выдал столь замысловатую связку ударов в кротчайший отрезок времени, что у меня перехватило дух.

- Запомнил? – осведомился он, и, увидев мое неуверенное отрицательное мотание головой, терпеливо повторил все заново. В этот раз, я честно пытался понять механику и последовательность его движений, но для этого, мне элементарно не хватало опыта ведь половину из его движений я даже не знал как нужно выполнять просто стоя на твердой земле, не говоря уже о свистопляске боя.

- Это слишком сложно для меня, - снова отрицательно мотнул я головой на вопросительный взгляд наставника. – Я не понимаю, как это вообще может у кого-то получаться.

- Терпение и тренировки, - наставительно сказал он и снова принял боевую стойку. – Повторяй за мной.

Я покорно исполнил приказ – раскорячился, пытаясь в точности скопировать стойку наставника, но в результате рухнул

на спину и вывихнул левую руку, которая оказалась погребена под остальным моим телом. Сдавленно взвыв, я зло покосился на значок отрицательного дота и, поднявшись на ноги, получил порцию целительного света от тихлинга, который даже не удосужился вывести свое тело из боевой стойки.

Подобные неудачи настигали меня еще с десяток раз, пока в один прекрасный момент перед глазами не высветилось системное сообщение:

Поздравляем! Вы выучили новый прием «Боевая стойка: Атака».

Описание: После принятия стойки, следующие пять приемов, получают бонус к наносимому урону в размере 10%.

Соответствующий значок тут же повис на моей строке состояния, а так же отразился на панели быстрой активации в отдельной сноске, в которой, как мне подсказывал опыт, теперь будут собираться и другие возможные вариации каких-то боевых и не очень, стоек.

- Хорошо, - прохрипел мой наставник, - а теперь, смотри дальше.

С этими словами, он медленно, чтобы я мог рассмотреть каждое его движение, стал рисовать своим телом удар за ударом, мешая их с хитрыми уклонами и теми приемами, которым он уже успел меня обучить.

- Запомнил? – поинтересовался он, но прочитав исступление на моем лице, снова принял боевую стойку и стал ожидать того, что я совершу то же самое. «А его нервы дадут фору даже стальным канатам», - думал я, пока мое тело практически самостоятельно приняло только что заученную позицию после того как я мысленно активировал соответствующий значок на панели интерфейса.

Потратив на подробный разбор этой боевой связки пару часов, я готов был уже лопнуть от собственной тупости и неумения запоминать конкретные связки движений тела. Даже в медленном темпе проделать все это оказалось столь сложно, что надежды на успешный исход этого занятия у меня почти не оставалось. Надежды не оставалось, но тело и мозг продолжали активно бороться с отчаянием и, в конце концов, я был за это вознагражден очередным всплывшим системным сообщением:

Внимание! Доступно умение «Боевой танец».

Описание: Позволяет использовать в бою связки ударов.

Принять/Отказаться

Прочитав то что было изображено на табличке, висящей перед моими глазами, я хотел было задуматься о том, что это мой последний свободный слот умения и что неизвестно пригодится

ли мне оно в будущем при моей-то профессии, но посмотрев на твердый и уверенный во мне взгляд наставника, мысленно кликнул на «Принять».

Поздравляем! Вы приобрели умение «Боевой танец» уровень 1 из 10.

Описание: Позволяет использовать в бою связки ударов.

1 Уровень: 3 приема. Сила эн. Удара: +2%

До следующего уровня: 0/50 проведенных связок.

- Ты не обязан иметь в голове четкий рисунок боевой связки, - напутствовал меня хриплый голос подошедшего наставника, - действуй по ситуации. Смотри на количество противников, их подготовку и манеру вести бой. Используй в связках не только боевые приемы, но и обычные удары, выпады и, конечно же, не забывай про свое второе оружие. Так же добавляй элементы акробатики, чтобы запутать противника и дать себе возможность для маневра и ухода от вражеской атаки. Думаю, пора испытать тебя в бою, что скажешь?

Внимание! Доступно задание «Практика Боевого танца».

Описание: Успешно используйте боевые связки ударов против противников. 0/10

Награда в случае успеха: Опыт + 300

Штраф в случае провала: Нет

Принять/Отказаться

- С удовольствием, - искренне улыбнулся я, всем нутром ощущая нетерпение и жажду испытать на местных зверушках свое новое умение.

Так как уровень мой был уже восьмым, несчастных глупых троллей мы оставили в покое и перешли к «рыбе» покрупнее. На просторах местных лесных опушек и полян, любили греться на солнышке лесные нимфы и именно к ним мы и решили наведаться в этот час.

У странных на вид человекообразных созданий, чье тело целиком покрывал слой короткой серебристой шерсти, не было ничего общего с мифическими созданиями из легенд моего родного мира, кроме поганой способности гипнотизировать свои жертвы, чтобы потом использовать их тела в собственных целях. В нашем случае – исключительно в гастрономических.

Одна такая тварь как раз развалилась на небольшой полянке в паре сотен метров от того места где только что закончилось мое обучение новому умению. Она блаженно улыбалась, растянув довольно мерзкую слюнявую пасть, по-собачьи вывалив длинный язык на мохнатую щеку и пока я не пересеку ее агро зону, думаю, покой ее нарушен не будет.

Тянуть с нападением я не стал, но и сломя голову бросаться

на нового противника не стоило. Из рассказов наставника я знал о ее способности, но не знал в какой момент и каким именно образом оно действует, поэтому с ходу бросаться в бой я не рискнул, логично предположив начать бой издалека.

Первый огненный столб вырвался из-под земли больно ударив нимфу в спину и подбросив ее на пару метров вверх, а когда мохнатое тело рухнуло обратно, на ней всего на секунду, но все же повис дот «оглушение». Времени терять было нельзя и, активировав меч, я бросился на моба совершая попытки повторить то, чему только что учил наставник… но ничего не вышло. В голову ничего кардинально не шло, а разом выдать ту связку, которую показал тихлинг я не смог. В результате, пришлось угробить несчастную тварь, чей покой я столь бесцеремонно нарушил, банально затыкав ее тело до смерти, напоследок шарахнув в лица Выплеском энергии.

- Поищем другую, - спокойно сказал Сайгард, когда я собрал лут из распоротого живота поверженного противника. – Твой минус не в технике боя, а в том, что ты не видишь его наперед даже на секунду. Повадки диких зверей и таких вот тварей не отличаются особой замысловатостью и легко поддаются изучению и запоминанию. Подумай над этим.

И я подумал. Хорошо так подумал, вот только даже после убийства десятой нимфы, ничего не получилось. «Как же так – умение есть, а применить я его не могу?» - обиженно думал я, глядя на табличку с оповещением о проваленном задании.

- Думаю, на сегодня хватит, - в этот раз, хрипя особенно сильно, сказал наставник. – Ты показываешь хорошие результаты, и я вижу, как возросла твоя сила за эти два дня. Если ты не знал, они были проверочными – стоит ли вообще тратить свое время на обучение рекрута, или проще сразу его уволить. Ты прошел это испытание и теперь, нас ждут настоящие тренировки. Но для начала, ты должен доказать еще и свою преданность богине Терме и ее пантеону.

Внимание! Задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 2» выполнено!

Награда за успех: Опыт + 750. Репутация с Краиндаркской империей +200.

Опыт: +750

Краиндаркская империя: +200

Внимание! Получено задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 3».

Описание: Отправляйтесь через портал к главному храму богини Термы и пройдите посвящение.

Шаг 1: Выполнено.

…

Шаг 3: Не выполнено

Награда в случае успеха: Опыт + 750. Репутация с Краиндаркской империей +500. Старший бог: Терма.

Штраф в случае провала: Аннулирование контракта наемника с Краиндаркской империей.

- Но как я могу это сделать? – ошарашено осведомился я, не веря в собственную удачу. А я все гадал – когда и как все случится, а в результате, как и Босха меня на этот шаг толкает наставник.

- Завтра ты все узнаешь сам, мой юный ученик, - собрав желтую кожу у глаз в веселые морщинки, ответил этот загадочный тип в маске. – В начале третьего тика, ты должен быть у посадочной платформы номер три и для твоего же блага, лучше не опаздывать. Ну а теперь, идем.

Я шел молча и перечитывал свои характеристики, поминая нехорошим словом нимф и все что с ними связано. Конечно, то что у меня не получались эти проклятые связки ударов была вовсе не их вина, но так моей душе было спокойней чем признавать собственную несостоятельность и рассеянность. До девятого уровня оставалось совсем немного, и, заметив мирно жующего травку кабана тринадцатого уровня, я извинился перед наставником и кинулся на моба с яростью древних воинов-викингов.

Опыт: 126

Поздравляем! Получен уровень. Текущий уровень 9.

Через минуту все было кончено и я с удовольствием посмотрел на свою строку состояния персонажа и на гордую девятку в уровнях. Пробежавшись глазами по остальным характеристикам с удивлением отметил что показатели здоровья и энергии так же возросли, что было для меня сюрпризом, ведь свободные очки ни в интеллект для роста количества энергии, ни в выносливость для того же со здоровьем я не вкладывал, а это значит только одно – эти показатели растут автоматически с каждым уровнем!

Новость была просто отличная и, не смотря на то, что при убийстве борова я так и не сумел изобразить хоть какое-то подобие боевой связки, настроение поползло вверх. Заметив это, наставник удовлетворенно кивнул и пошел дальше, а я поплелся за ним и впервые за наше с ним знакомство, первым начал разговор:

- Наставник, - голос мой, наверное, выдавал тревогу и волнение, но по-другому разговаривать с этим юнитом я просто не мог. Его навыки и умения поражали и заставляли себя уважать,

а тот факт, что он пытался делиться ими со мной и, не смотря ни на что, продолжал в меня верить, заставлял меня чувствовать себя пред ним виноватым. – Уверен, что я не самый талантливый из учеников что у вас когда-то были, но я всей душой хочу овладеть вашей мудростью. Перенять умения и знать как ими пользоваться так же грациозно и смертоносно как вы… молю, научите меня!

- Именно это я и пытался сделать половину сегодняшнего дня, - с хриплой усмешкой закоренелого курильщика ответил тихлинг. – Я не стану бросать твое обучение и искренне хочу, чтобы завтрашний поход к богине прошел для тебя удачно. Да… думаю, я понимаю, что ты хотел сказать. Хочешь совет, так сказать, вне учебного плана? Так слушай же: верь в себя и слушай своего наставника. Внимательно слушай и делай в точности так, как он говорит.

На этих словах, путь наш подошел к концу и я был вынужден покинуть V-330 так и не получив ответа на невысказанный, но тем не менее понятый наставником, вопрос. Что я мог сделать в таком случае? Прошерстить форум на предмет умения «Боевой танец», расспросить об этом Трасти и Босха, а может написать моему новому знакомому Дарену?

Нет, все это в девяноста девяти процентах случаев выдаст отрицательный результат, а значит, нужно думать самому. Что-то мне подсказывало, что наставник не стал бы распыляться попусту и давать бесполезные советы тому, кто находится под его опекой и уверен, что мои показатели и достижения положительно скажутся и на репутации и на положении его самого. Так что нужно просто немного подумать, вот только сил на это у меня не осталось. Хоть мы и закончили гораздо раньше чем вчера, и часы сейчас показывали только двадцать часов по местному времени, наставник так сильно меня измотал, что я жаждал лишь завалиться на кровать и хорошенько выспаться чтобы завтрашнее приключение было мне только в радость.

Добравшись до дома, я, как и полагается усталому человеку набил желудок и, упав на кровать, в серьез вознамерился заснуть, но слова тихлинга не хотели идти из головы. Перед глазами раз за разом проносились картины его удивительно ловких и четких движений, а я все не мог понять, что же я делал не так. Это было очень мучительно – подобно тому, как когда пытаешься вспомнить что-то забытое: какое-то слово или название песни. И искомое уже кажется крутится у тебя на языке вот-вот готовое сорваться с него чтобы быть оглашено чуть ли не всему миро, но раз за разом мозг терпит неудачу и это ощущение просто сводит с ума!

Вот он принял стойку, а потом завертелось: «Рваная рана», поворот, «Выпад», пара ударов наотмашь, снова «Выпад», несколько акробатических приемов, пара неизвестных мне ударов, и в финале добивочка при помощи «Увечья». Что же тут за подвох?

- Ну конечно! – вскочив, заорал я и принялся натягивать трусы на голый зад, - конечно! Стойка! Чертова стойка – в ней все дело! Господи, какой же я идиот - СТОЙКА! Все нужно делать в точности так, как показывал мастер! Сначала стойка, а уж потом связка! Господи, ну за что ты так со мной?

С этими словами я выбежал на задний дворик своего дома, где располагался совершенно не обустроенный моими махинациями с голограммами небольшой тренировочный корт. Тратить время на приведение его в идеальный вид я не стал, но все же пришлось направить луч коммуникатора на невысокий забор вокруг моей тренировочной территории, выбрать меню мишеней и создать себе три самовосстанавливающихся манекена для проведения эксперимента.

Системой манекены воспринимались как агрессивные мобы, поэтому чистота эксперимента была соблюдена и я принялся за дело: встал в пространство между ними тремя, активировал боевую стойку и ураган моих ударов снес по половине баров их здоровья всего за пару секунд. Я ликовал, и радости моей не было предела – хотелось кричать о своих достижениях и о том, что это я такой умный – сам до всего догадался, не смотря на то, что изначально чуть все не загубил собственной же тупостью!

Единственной проблемой в этом чудесном умении было то, что на первом его уровне я мог использовать только три боевых скилла в связке, остальное были простые удары и акробатика… но это же не на всегда, верно? Судя по описанию умения, до следующего его уровня мне было нужно успешно проделать всего пятьдесят связок, ну, уже сорок девять, а там глядишь, к десятому его уровню я смогу создать связку из двадцати разных боевых скиллов и повалить любого врага за несколько секунд!

- Эй! – оклик знакомого женского голоса на мгновение прервал мои радостные грезы о грядущем величие и непобедимости. - Ты чего тут делаешь в такой час?

- Тренируюсь, - честно ответил я, - наставник дал «домашнее задание».

- Странно, - совершенно искренне удивилась сиянка, - обычно наставники выдают весь материал на занятии и держат на нем ученика, пока все не будет пройдено. Хотя, я в этом не такой уж специалист, - девушка изумительно улыбнулась и продолжила: - А у нас сегодня праздник - Босха признала Терма, и он получил

свой Знак, представляешь?

- Да ладно? – искренне обрадовался я за товарища, - и где он сам? Снова в баре гуляет со своей группой?

- Нет, они все отмечают у него дома и мы с тобой, кстати, тоже приглашены, - после этих слов, девушка пристально осмотрела меня с ног до головы и кокетливо улыбнувшись, добавила: - Тебе очень идет нагота, но может быть ты, все-таки оденешься и мы, пойдем в гости к Босху?

Опустив глаза, я понял что стою в одних трусах, а в правой руке зажат активированный энергетический меч. В тот момент я возрадовался что он имел именно красный цвет, ведь в его свете Трасти не смогла заметить моего смущения, которое несмотря на нашу хладнокровную природу, наверняка дало бы о себе знать.

Повод отложить сон на потом был весьма веским, да и от былой усталости, признаться не осталось и следа. Победа над собственной недальновидностью практически опьянила, и мне от души хотелось отметить эту самую победу. Ну-у, и Божественный Знак Босха, конечно же!

Преобразовавшийся металлический куб жилья нашего товарища теперь напоминал каменный бункер с одной единственной дверью из темного дерева, и парой окон-бойниц с металлическими решетками на них. Стучать нам не пришлось, ибо дверь была распахнута настежь – видимо, хозяин нас действительно давно ждал, да оно и не удивительно. Не став оттягивать неизбежное, я решительно выдохнул и вошел в святая святых Босха – его обитель и убежище.

Веселый хозяин в компании еще четверых гуманоидов восседал за широким каменным столом с ножками толщиной с мою талию и держал в руках золотой кубок. «А у этого парня весьма утонченный вкус», подумал я, осматривая один просторный зал никак не разделенный на комнаты со стенами из цельного серого камня посреди которого и стоял заваленный различной едой и выпивкой стол. На стенах висели факелы, а на потолке огромная медная люстра с двадцатью свечами вместо ламп. У входной деревянной двери больше похожей на ворота замка, с обеих сторон стояли черные латные доспехи, собранные в цельных рыцарей и держащих в мертвых пустых руках по массивной алебарде.

Уголок средневековья моего родного мира на планете утопленной в футуристических технологиях… от такого перепада можно и в обморок упасть! К слову сказать, сам Босх восседал без какой-либо рубахи или даже майки, демонстрируя всем присутствующим бугристое от мышц серое сиянское тело. На самой середине грудной клетки, у него красовалась черная

татуировка, изображающая расправленные механические крылья, с механическим же нимбом над их соединенными основаниями, и два скрещенных энергетических меча на заднем плане.

Что-то мне подсказывало, что именно это и был тот самый Божественный Знак, который возвращал душу и собирал тело умершего гуманоида по молекулам и, воскрешал к жизни, давая шанс прожить ее еще бесконечное количество раз. От зависти у меня заныли зубы, которыми я автоматически скрипнул, да так, что стоящую рядом Трасти передернуло. Посмотрев на девушку извиняющимся взглядом, я сделал шаг в направлении стола, тем самым привлекая внимание хозяина.

Бывший Головорез приветливо поднялся с массивного деревянного стула и подошел к нам, по очереди обнял обоих, и приглашающе махнув рукой, вернулся на свое место. Сиянин явно был на веселее, но это его ничуть не портило – наоборот, он стал более веселым и живым, а искрящиеся радостью глаза так и вовсе вызывали у меня искреннее умиление.

- Неужели вы все получили эти знаки? – недоверчиво переспросила Трасти, после того как первый бокал «за друзей» отправился в наши с ней желудки. – Это что, так просто?

- Это совсем не просто, Трасти, - криво ухмыльнулся Босх, наполняя выставленные в круг кубки, - но мы это сделали, ДА РЕБЯТА!?

-ДА-А! – так же дико как был задан вопрос, отвечали ему «ребята». Ребятами кстати оказались четыре гуманоида, совершенно разных и каким образом наставник увидел в них единую команду, я не мог себе даже представить. Изящный и слегка высокомерный высший эльф, обычная рыжая человеческая девушка, полутораметровый крепыш дэйгон, чья красная кожа и крохотные рожки выдавали в нем демоническую кровь. А так же синекожая женщина кульн, чье тоненькое двухметровое тело, почти целиком укутанное в обтягивающий голубой кожаный костюм, возвышалось даже над громилой Босхом. Ну и, конечно же, сам наш сиянин.

Хоть сейчас это было не очень заметно, но уверен - все они представляли собой единый механизм – команду, не зависимо от моего мнения и взгляда со стороны, работающую без нареканий и каких бы то ни было проблем и сам факт обретения ими Божественных Знаков, это подтверждал.

Застолье шло полным ходом – вино, а пили мы именно его, лилось рекой, а снедь не успевала появляться на столе, как тут же исчезала в бездонных желудках собравшихся за столом гостей. Хозяин был весел и не жалел своего языка рассказывая о минувшем приключении, которое я, признаться, слушал затаив

дыхание:

- Телепортация прошла без проблем, и мы оказались в каком-то узком помещении, - вещал подвыпивший сиянин. – Потом нас разделили и повели в комнаты, где начали проделывать какие-то магические опыты. Подключили датчики к голове и сердцу. Хорошо хоть к заднице моей не полезли, а то я сам бы им чего измерил вот этим! – Показав сжатый кулак, хозяин дома расхохотался над собственной шуткой, но голос его утонул в раскатистом гоготе его товарищей и даже эльф не удержался от кривого смешка.

- Когда тест был завершен, нас все так же порознь повели непосредственно в сам храм, - продолжил за своего товарища еще более басистый чем сам Босх дэйгон, но тут же замолчал, закинув в рот громадный кусок мяса и обильно залив его вином из кубка.

- Вы бы только видели этот храм, - мечтательно вздохнув, продолжила рассказ рыжая девушка, - массивный флюгер, шпили и башни, трансепты и парапеты… Все стены находятся в постоянном движении миллиардов механизмов. Складывается ощущение, что храм живой! Будто он дышит и чувствует что в нем происходит, кто пришел и зачем! Клянусь Термой, с этим храмом не все так просто как кому-то может показаться.

- Потом нас собрали в одном зале в северном трансепте и выдали задания, которые нужно было выполнить любым способом в течение сиданского часа и вот тут началось… - тоненьким как и само ее тело, голосом, проникновенно поведала нам девушка кульн.

- Да, попотеть нам пришлось изрядно! – улыбнувшись собственным мыслям, снова взял слово Босх. – Задания у всех были разными, но идея оказалась общей – доказать богине Терме свою преданность.

- И как вы это сделали? – в нетерпении подтолкнул я в один миг замолчавших диверсантов.

- Извините, но этого мы вам сказать не можем, - неуверенно и очень смущенно ответила за всех рыжая. – Мы дали клятву, что секрет испытания останется неразглашенным для тех, кто его еще не проходил.

- Да, Терма с нас сотню раз живьем шкуру сдерет, воскрешая и снова продолжая наказывать, - почесав лохматый затылок, поддержал девушку краснокожий дэйгон.

- Ну, что раскисли? – глядя на нас с Трасти хохотнул Босх, - придет время и сами все узнаете, а пока – выше кубки! За друзей!

- За друзей!

- За друзей!

Раздался радостный звон кубков, и хоть мой сосуд для вина

тоже участвовал в этом хмельном перезвоне, но пьяные мысли упорно не желали находиться в этой веселой компании. Все они разбегались кто куда и непременно собирались у подножья таинственного храма богини Термы, чье испытание я буду проходить уже завтра. Рассказывать об этом Трасти и Босху я не стал – не хотел слушать их нотации, наставления и иже с ними. Действительной пользы от этого все равно не будет.

Самое обидное в этом вопросе то, что даже форум не дал мне никаких подсказок на этот счет, от чего в голове зарождались все новые и новые панические и параноидальные мысли, бороться с которыми уже не было сил.

- Что с тобой, парень? – вдруг обратился ко мне сидящий справа эльф.

- А? Да… ничего. Все хорошо, - неуверенно залепетал я, от неожиданности начав, как сумасшедший, чесать левый рог, скрежеща об него Е-проводником. – Просто немного нервничаю из-за этого испытания. Мне ведь его скоро тоже проходить.

- А-а, - понимающе протянул он, - тогда все ясно. Поднимайся. Давай, пойдем на улицу – я знаю отличный способ тебе помочь.

- Что? – опешил я.

- Мы проветриться, - вставая из-за стола и схватив меня за руку, сообщил он прочим гостям, - нас не терять.

Хоть с виду этот высший был довольно хрупок, но силы его рукам было точно не занимать. Как миленький я плелся за ним не в силах вырвать свою конечность из мертвой хватки его элегантных тонких пальцев и в результате через десяток секунд оказался на улице.

Небольшой забор ограждал территорию тренировочного корта сиянина и, судя по тому, что количество разного рода мишеней, манекенов, тренажеров и прочей атрибутики просто зашкаливало, Босх проводил в этом месте куда больше времени чем я.

- Я понимаю, что Божественного Знака на тебе еще нет, так что бой будем вести до первой крови, - вдруг огорошил меня этот странный тип. – Использовать можно любое оружие, так что, советую не расслабляться!

- Ты что это удумал? – сделав шаг назад, нервно спросил я, - убить меня вздумал?

- Я же сказал – бой будет до первой крови, - с мягкой улыбкой, повторил эльф, - тебе необходимо размяться и почувствовать свое оружие. Это лучший способ выкинуть из головы глупую неуверенность в собственных силах. Ну что, готов?

Я посмотрел на поддатого эльфа с нескрываемым удивлением

и лишь смысл его слов дошел до моего охваченного паранойей мозга, как все сомнения мгновенно исчезли.

- Готов, - твердо сказал я, как только Е-проводник, который я не снимал даже лежа в кровати, получил доступ к моей внутренней Энергии, а в правой руке оказалась рукоять лазерного меча.

Лайнэль. Высший эльф. Убийца. Уровень 15.
Здоровье: 1950 (100%)
Энергия: 810 (100%)
ФЗ: 2%
ЭЗ: 0%

Стоило мне сказать это слово, как мой противник растворился, и последнее что я увидел, как растаяла в воздухе его кривая злорадная ухмылка. Тренировки с наставником прошли не зря и мгновенно сообразив что со мной сейчас сучится, я резко ушел в сторону. Оттуда пара кульбитов, потом Выплеск энергии за спину чтобы пресечь попытку достать меня сзади как это любят делать разного рода стелсеры, и активирую имплант маскировки.

Теперь мы с ним находимся в одинаковом положении. Заметить его мне это не поможет, зато убережет спину от неожиданного удара подкравшегося сзади противника.

Я начал наматывать круги по импровизированной арене, держа наготове оружие и в надежде наткнуться на соперника. Палить во все стороны и заливать местность пламенем, смысла не было, ведь стоит мне совершить хоть какую-то атаку, как маскировка тут же с меня слетит. А вот вынудить на этот шаг эльфа, попытаться стоило!

Сумки с собой у меня не было, значит, придется искать что-то, чем можно привлечь его внимание на земле под ногами. Это оказалось не так уж просто – пол здесь был таким же каменным, как и все что примыкало к жилищу Босха, и какого бы то ни было мусора, здесь просто не было.

Отринув первую идею и посмотрев на ситуацию с другой стороны, я прикинул примерное местоположение эльфа – вряд ли он, как я ходит по кругу и ждет встречи со мной, иначе мы давно наткнулись бы друг на друга. Скорее всего, этот парень засел в каком-то определенном месте, таком, откуда хорошо просматривается местность и ждет, когда я совершу ошибку, чтобы покарать неумеху парой молниеносных тычков острым кинжалом в зад.

Поставив ставку именно на это, я резко сменил траекторию движения, и метнулся к стоящим справа манекенам, нарочно зацепив одного из них плечом, надеясь что противник клюнет на это и, досчитав до трех, отскочил в сторону и снова разрядил Е-

проводник выплеснув в пространство поток жгучего пламени. Моему счастью не было предела, когда в яркой огненной вспышке что-то блеснуло, а следом проявился изящный эльфийский силуэт. Но мысль о том что я одержал победу даже не успела сформироваться в моем мозгу, ведь в ту же секунду раздался сдавленный смешок и вырвавшаяся из огня стрела припечатала мое плечо к оставшемуся позади меня манекену.

Урон: 315

Боль пронзила тело, и не сумев сдержаться я не закричал, а скорее зарычал от неприятных ощущений. В глазах потемнело и меч выпал из пронзенной стрелой руки автоматически погасив энергетическое лезвие, и недовольный такими ощущениями мозг укорил сам себя за глупую идею задрать ощущения мир на максимум. Но спустя мгновение резкий рывок вынул стрелу из пробитого плеча, после чего что-то теплое коснулось раны.

Темнота покинула мое зрение и теперь я видел как эльф, со слегка виноватой улыбкой капает мне что-то в рану и кровь останавливает свое движение.

Здоровье моего временного противника было на максимуме, а это значило, что, не смотря на то, что я первым успел его атаковать, победителем из этой схватки все же вышел эльф. Но как ему удалось игнорировать мой удар?

- А ты молодец, - уважительно сказал он, когда закончил с мой раной. – Не думал, что сможешь меня вычислить. Да и что арбалет придется использовать, тоже не думал.

- И чего ты хотел добиться этой дуэлью? – едва сдерживая злой рык, спросил я. Боль прошла, но чувство стыда за такое несправедливое, на мой взгляд, поражение неприятно буровило душу пронзительным и презрительным взглядом.

- А ты загляни в себя, - кивнул эльф мне на грудь, - что ты чувствуешь?

- Горесть поражения, - честно ответил я.

- Это нормально для того, кто привык побеждать, - усмехнулся Лайнэль. – Проиграть более опытному противнику не стыдно, главное, уметь извлечь из этого выгоду и получить бесценный опыт. Что скажешь?

«А ведь он прав», - вдруг подумал я. Я проигрывал в битвах с наставником, но подобного чувства не испытывал, заранее зная что он сильнее меня и что победить его мне не удастся. А в этом бою, я отчего-то решил, что этот эльф мне ровня и я с легкостью смогу его одолеть как тех мобов в лесу на V-330. Нельзя недооценивать противника, даже если он твоя ровня и даже если он слабее тебя. Я сам это доказал только что просчитав эльфа и опалив его зад огнем своего Е-проводника и если бы я

предусмотрел все, то смог бы выйти победителем.

- Скажу что ты прав, - усмехнувшись с неожиданным для самого себя облегчением, сказал я и добавил: - Спасибо. Ты и вправду мне очень помог.

- Рад, что ты это понял, - добродушно улыбнулся он, - вот, возьми это.

Внимание! Скрытое задание «Дружеская дуэль» выполнено!

Описание: Проведите дружескую дуэль и извлеките из нее выгоду.

Награда за успех. Опыт +100. Кулон одной надежды.

Опыт: +100

Не веря собственным глазам я, перечитал табличку с системным сообщением и уставился на подарок эльфа:

Кулон одной надежды.

Тип: Уникальное

Прочность: 100%

Описание: Полностью поглощает первый полученный удар в бою от каждого противника.

- Спасибо, - неуверенно пробормотал я, поняв наконец, как этому прохиндею удалось остаться невредимым после моей атаки. Не в силах оторвать взгляд от этого сокровища и трепетно, словно снежинку на холодной руке держа его в своей ладони, я спросил: – Но, за что?

- Э не-ет, - задорно подмигнув мне, протянул Лайнэль. – Это не подарок. Вернешь сразу после прохождения испытания в храме. Хорошо?

- Как скажешь, - грустно улыбнулся я, чем вызвал у эльфа нервный смешок.

- Пойдем за стол, - вдруг резко вернув маску высокомерия и отчужденности на свое белоснежное, почти фарфоровое с виду лицо, сказал высший эльф, - нас, наверное, уже заждались.

***

Я лежал в кровати и любовался скоплением ярких звезд сквозь огромное стекло окна в моем потолке. Посиделки в шумной и веселой компании это конечно хорошо, но завтра меня ждет тяжелый день и лучше бы его встретить выспавшемся. Часы показывали двадцать семь часов, от чего на миг на душе стало тревожно, ведь испытание в храме начнется уже очень скоро.

- К черту все это. Будь что будет… - решительно прошептал я сам себе, поворачиваясь на бок, а потом, невольно улыбнувшись добавил: - лишь бы уже поскорее.

***

- Меня рядом не будет, но это не должно тебя волновать, - напутствовал меня Сайгард, когда стоя перед огромным

передвижным порталом, я уже был готов шагнуть в его неприветливое нутро. – Все что тебе может помочь пройти это испытание уже с тобой, так что не волнуйся и ни о чем постороннем не думай. Сосредоточься на главном и путь твой увенчается успехом!

Наставительный хрип наставника прервался, и я понял, что тихлинг просто исчез, оставив меня наедине со своими мыслями. Впереди темнота портального перехода, а назад пути и вовсе нет. Я нервно погладил висящий на шее Кулон Одной Надежды, мысленно ища у него защиты от того что ждало меня за рябью портальной пленки, но тут же решительно тряхнул головой. Что ж, не стоит с этим затягивать – я иду…

Глава 8. Испытание и его последствия.

Портал поглотил мое тело и беспрепятственно выпустил на своей неприветливой изнанке. Вокруг, как и в прошлый раз царили мрак и пустота, воспоминания о хищных нравах которых, сейчас кромсали мою душу и сознание, заставляя тело аватара покрываться холодным потом.

Поборов себя, я сделал первый шаг, и пустота под ногами охотно лизнула подошву сапог, словно пробуя на вкус мою решимость. Я прекрасно помнил минувший разговор в котором Трасти поведала мне о природе этого загадочного места, но даже зная и помня о том, чего здесь делать нельзя, я, тем не менее, это делал.

Голову заполняли неприятные мысли о том, что невидимый пол под моими ногами вот-вот разойдется в стороны, и я снова окажусь в жадной пасти неизвестности подпитываемой своими же собственными страхами. Я нехотя взял лопату и сам принялся рыть себе могилу, прекрасно отдавая себе в этом отчет, но что-либо поделать с этим уже не мог.

Шаг, и очередная капля пота скатилась по лицу, еще шаг и дрожащие руки, вцепившиеся в подол просторной туники, хрустнули от напряжения. До второго портала еще очень далеко, а я уже чувствую как начал плыть под ногами пол. С трудом борюсь с желанием сорваться с места и побежать, ведь тогда, хищная пустота практически наверняка сразу отправит меня в свою бездонную глотку и уж в этот раз, без всяких сомнений, трапеза ее закончится моим полным перевариванием.

Я закрыл глаза и сделал еще один неуверенный шаг. С трудом оторвав правую руку от туники утер вспотевшее лицо с каким-то отстраненным интересом отметив что даже это разработчики учли и сделали настолько реальным, что мысли о смерти в этом месте становятся воистину пугающими.

Очередной шаг, и сердце в груди замирает. Правая нога, в пятке которой мгновенно оказалось это самое остановившееся сердце, начала проваливаться и я упал на невесомую пустоту, колыхнувшуюся под моим весом, словно дряблый живот ненасытного толстяка. Руки стало неторопливо засасывать во вмиг размякшую тропу, а горло пыталось сделать хоть вдох, но ничего не выходило. Паника поглотила мой рассудок. Глаза сжались до боли, а все нутро протестующе взвыло от происходящего с телом.

«Это все лишь мои страхи», - нервно повторял я про себя, стараясь взять себя в руки, - «только мои страхи – этого всего не существует». Но сам я видимо не верил в то, о чем думал, и результатом тому стало все большее увязание во мраке

бесконечности.

«Соберись, соберись, соберись!», - твердил я сам себе, - «Ярополк, ты ведь взрослый мужик. Уже дед в конце-то концов! Ну какая темнота? Какая хищная пустота? О чем ты вообще?». Кажется, немного помогло. Погружение мое сперва замедлилось, а потом и вовсе остановилось. Проблема заключалась лишь в том, что к тому моменту, тело мое провалилось во тьму уже до пояса снизу и почти по плечи сверху и как отсюда выбраться, я даже не представлял.

Но рук опускать не стал – видя результат, я продолжил самовнушение: - «Нет, ты уже не дед и даже не Ярополк Валерьевич – вдовец и старый хрыч. Ты Вайлентор – гордый, молодой и сильный сиянин. Дитя погибшей планеты, месть за которую лежит на твоих плечах и это огромная честь и долг перед всеми моими выжившими собратьями! Выбирайся отсюда и иди покорять просторы галактики рогатый ты диверсант!».

Кажется, состояние мое действительно пошло в гору, и настроение заметно улучшилось, вот только результата от этого я не увидел. Открыв, наконец глаза, я продолжал глядеть в зыбкую пустоту, практически полностью сожравшую мое тело и выплевывать его эта гадина, судя по всему не собиралась.

Вдруг, в мою покрытую белоснежными волосами, светлую, рогатую голову вихрем влетели слова сиянки о том, что если бы я в прошлый раз решил для себя что спасти меня может внезапно упавшая с неба веревка, так бы оно и случилось. Зацепившись за это, я стал перебирать в голове все возможные способы выбраться из этой западни без помощи рук, но на ум пришли лишь сильные и надежные руки Босха, которые в прошлый раз не дали мне здесь пропасть.

Снова зажмурившись, я, едва не взмолившись, стал думать о минувшем спасении и о том, что, не смотря на отсутствие здесь моего товарища, хоть кто-то, но должен мне суметь помочь!

Думал об этом я столь неистово что почувствовав на своем плече чужое прикосновение дернулся всем телом, решив что все окончательно потеряно и тело мое погружается уже целиком. Однако прикосновение повторилось и в этот раз я открыл глаза и, не понимая где нахожусь и что вообще происходит, уставился на до слез знакомые ноги, а задрав голову еще сильнее – до противного хруста в шее и боли в горле, заглянул в омут любимых глаза.

- Маринка? – прошептал я одними губами, на что жена лишь мило улыбнулась. Она выглядела точно так же как в день нашей свадьбы – молодая, неправдоподобно красивая, с копной распущенных русых волос и с задорными морщинками в уголках

огромных добрых глаз.

В такой позе – снизу вверх я смотрел на нее каждый раз приходя домой после веселой попойки с друзьями, еще на пороге падая перед ней на колени, и прижимаясь всем лицом к обнаженным коленям супруги. Без остановки что-то бормотал о том, как сильно я ее люблю и просил прощения за свое неумение пить, на что всегда получал в ответ вот такую же добрую улыбку, поглаживание по глупой голове и ответное признание в любви. Потом, она помогала мне подняться с пола и отправляла спать, а сама садилась рядом и выслушивала мои пьяные бредни о том какая она у меня хорошая, любимая и единственная…

Все эти воспоминания ураганом ворвались в мое сознание в один момент и так же быстро схлынули, как только неправдоподобно сильные женские руки вытащили меня из пропасти своих же страхов и поставили на твердую поверхность.

Зачарованный сгинувшим видением я резко осмотрелся по сторонам, но в этот раз никого уже не увидел. Только пустота и мрак снова царили вокруг, но в этот раз, никакой хищности в них я не чувствовал. Возможно из-за того, что понял, что это все не по настоящему, или потому что переборол свой собственный страх перед неизвестностью… а может быть потому что просто знал, что где-то здесь есть та, которая никогда меня не бросит и не даст в обиду.

Мужики сильный пол и мы привыкли себя считать такими, но чего будет стоить наша сила без тех, кого можно и нужно защищать или за чью любовь нам стоит бороться?

Не заметив как оказался на противоположном конце портального перехода, я на мгновение остановился, но не найдя в себе силы обернуться, одним шагом преодолел остаток расстояния и погрузился в портальную пленку.

- Приветствую вас в храме богини Термы, - механический женский голос вырвал мое сознание из пелены смутных образов и обрывков воспоминаний.

Ульма. Краиндарк. Верховная жрица. Уровень 100.

Здоровье: 26000 (100%)

Энергия: 51000 (100%)

ФЗ: 15%

ЭЗ: 85%

Осмотрев встретившего меня киборга, вдруг осознал где нахожусь и через что мне предстоит в скором времени пройти. Согнувшись в уважительном поклоне, дождался просьбы подняться и снова уставился на жрицу богини.

- Вас уже ждут, - безжизненным голосом сказала она, - следуйте за мной.

Как оказалось, эта местность не являлась непосредственной частью самого храма. Портал вывел меня во внешний двор, огражденный высоким забором из причудливых и очень искусных переплетений прутьев черного металла с острыми пиками на их вершинах. Крутя головой, по пути сумел рассмотреть несколько кустов черных роз, пару изящных темных деревьев, чьи раскидистые ветви с черной листвой свисали до самой земли и даже один фонтан с весело журчащей водой.

Уже подходя к входу, на мое плечо села черная бабочка, чей узор на крыльях отчего-то очень напомнил глаза Трасти. Ее немалый вес заставил меня усомниться в подлинности происходящего, ведь не может от насекомого так заныть накаченная и изнуренная тренировками часть тела. Но едва присмотревшись, я увидел, как большие фасетчатые глаза несуразно смотрятся на остальной мордочке насекомого и тут же понял, что существо чьего внимания я был удостоен, полностью механическое.

Краиндарки, как и прочие расы киборгов находятся в состоянии холодной, а иногда и самой настоящей войны с любыми проявлениями природной жизни, а это значит, что и мрачные розы и красивые темные деревья, так же созданы руками кибернетических умельцев. Мысль об этом, от чего-то неприятно кольнула душу тем самым понизив еще на градус и без того «остывшее» настроение.

Прямо передо мной возвышался эпохальный монумент о котором так тепло и ярко отзывалась вся команда Босха, но в моей душе сие строение не вызвало ровным счетом никаких приятных чувств. Наверное, то же самое думает простой обыватель смотрящий на необычайной грации танец или слушающий органный концерт в здании Берлинской филармонии – да, вроде красиво, но проникнуться и внять той красоте, как ни крути и что ни делай, не удается.

Как и было предначертано все теми же новыми друзьями Босха, меня провели по узкому коридору, освещенному бледными светодиодными лампами и завели в небольшое помещение заставленное аппаратурой. Тут меня уже ждали два таких же скелетообразных киборга в черных рясах, как и та жрица, что встретила меня у портала, вот только в отличие от последней, эти две особы были всего лишь послушницами.

Меня попросили раздеться до пояса, после чего облепили какими-то проводами с силиконовыми присосками и, усеянное датчиками тело принялось посылать в совершенно непонятные моему мозгу приборы какие-то сигналы и информацию обо мне. Краиндарки косились на меня, но эмоций в их мертвых взглядах я

разглядеть не смог, скорее всего потому, что испытывать их они просто не могли. Да и зачем вообще эти киборги сделали разделение в своей расе на женский и мужской пол? Безобразная пародия на жизнь! Они смогли создать механическую бабочку и механический цветок, но как не крути, неживое насекомое не сможет опылить такое же растение для того, чтобы оно породило на свет хоть что-то себе подобное.

- Вы чем-то сильно расстроены, - проговорил один из киборгов. – Советую вам успокоиться, так как это может повредить прохождению испытания.

- Со мной все в порядке, - спокойно ответил я и на автомате соврал: - Не выспался просто.

- Не к чему лгать, - как мне показалось, рассержено скрипнула эта жестянка, - это всего лишь мой положительный совет для вашего же блага. Великая Богиня не любит ложь. Следуйте за мной.

И снова прямые коридоры, белоснежный мертвый свет и монотонный звук шагов трех пар ног, эхом разлетающихся по этим коридорам. Я настолько был погружен в себя и рассеян что не заметив как мои провожатые остановились, влепился в спину одной из них. Механическое существо резко обернулось ко мне и глаза ее яростно сверкнули красным как у некоторых неагрессивных мобов в момент их провокации на драку.

Уровень у этой «красавицы» был нечета моему, из чего легко можно было сделать вывод, что победителем из этой схватки мне при всем желании не выйти и, приняв единственное правильно решение в этой ситуации, я низко склонился перед ней и сказал:

- Примите мои глубочайшие извинения, уважаемая. Я не хотел чтобы это произошло и впредь сделаю все чтобы этого не повторилось.

- Мой совет касательно лжи, видимо пошел вам на пользу, - безразлично произнесла послушница как только глаза ее приняли свой обычный сероватый цвет, - для вашего же блага будет собраться и отнестись к предстоящему испытанию со всей серьезностью.

- Благодарю за понимание и за ценный совет, - не разгибаясь ответил я и только после этого принял вертикальную позу. Пока я блуждал по закоулкам своих воспоминаний, пейзаж вокруг изменился и на смену узким коридорам пришел просторный зал. В его центре под самый потолок возвышался толстенный обелиск из черного металла все края и ребра которого, светились зеленым. У его подножья лежала черная же плита из непонятного материала испещренная светящимися зелеными символами.

У этой самой плиты стоял очередной киборг наряженный в

черную мантию вот только в этот раз, пол он имел мужской, а ранг его значился как «Вестник». Кому и от кого этот тип приносил вести я не знал, но по указке провожатых, я подошел к нему и молча дождался пока тот закончит мерзкое сканирование моего тела и мыслей.

Спустя добрых пять минут, это испытание оказалось так же мною пройдено, и представитель краиндаркского духовенства разомкнул металлические челюсти и скрипучий голос произнес:

- Вы предстали перед лицом Вестника Великой Богини Термы! – кажется, эта жестянка пыталась придать своему голосу нотки величественного откровения, но все это было тщетно – ни грамма эмоций в его голосе так и не появилось. – Запомните – любая информация, полученная в стенах этого храма строго конфиденциальна и должна оставаться таковой для вашего же блага. Богиня ненавидит тех, кто распускает язык против ее воли. Теперь к делу: в вашем распоряжении будет ровно один сиданский час на то, чтобы доказать Терме свою преданность. Я открою вам портал на небольшую планету названную аборигенами Волтикс и на ней, вам будет нужно отобрать ровно сто жизней служителей храма богини природы Яшмы. После этого, активируйте этот прибор, и он перенесет вас обратно в храм великой Богини. Вы согласны на это?

Внимание! Доступно задание «Крещение кровью».

Описание: Пройдя через портал, доберитесь до храма противоположной религиозной фракции и убейте 100 их служителей.

Все что вы услышали в храме, не должно быть передано любому другому юниту в какой бы то ни было форме, в том числе случайно.

Награда в случае успеха: Покровительство богини Термы.

Штраф в случае провала: Отказ в покровительстве богини Термы.

Принять/Отказаться

Убить сотню мобов? И все? Да с моим нынешним настроением я хоть целый город готов вырезать и даже рука не дрогнет! Дайте два - принимаем. А это крещение может оказаться весьма легкой и в чем-то даже приятной штукой – выпущу пар и получу неплохой бонус к характеристикам за одно!

- Согласен, - твердо ответил я и в тот же момент позади Вестника распахнулся круглый зев желтого портала. Он не был похож на те, что создавались специальными установками, которых, впрочем, видно то и не было. Видимо этот портал был создан при помощи магии, а значит, меня ждет новый опыт и очередная волна диковинных ощущений, к которым я теперь

готов на все сто процентов.

- Помните, - вдруг придержал меня Вестник, - Богиня будет наблюдать за вами, так что будьте благоразумны и не делайте чего-то, что ей могло бы не понравиться. Идите.

Магический способ перемещения в пространстве мне, признаться, понравился куда больше, нежели его технологический собрат. Никаких тебе темных туннелей, призрачных невидимых троп и враждебной пустоты! Миг, и из темного техногенного монументального строения я перемещаюсь на ярко-зеленую мягкую лесную поляну.

Нога в тяжелом сапоге делает пару неуверенных шагов приминая сочную траву, а голова в это время гуляет из стороны в сторону, выискивая предположительного противника и цели моего квеста. Никого сходу обнаружить мне не удалось, да оно и хорошо, ведь кто его знает - какой шум мог бы подняться, если бы эти ребята меня заметили и доложили кому-то из начальства. Хоть я и не знал наверняка, но все же был уверен, что прикинуться другом и втереться в доверие к этим ребятам мне бы не удалось.

На мгновение замерев и посмотрев на местное красноватое закатное солнце вдруг осознал что время здесь течет иначе нежели на той планеты с которой я сюда прибыл. Взглянув на часы и открыв вкладку будильника выставил его на срабатывание через пятьдесят пять минут, дабы не прозевать момент своего необходимого возвращения в храм Термы.

Активировав имплант маскировки я, спешно покинул открытую местность и скрылся в тени сосновой чащи, раскинувшейся повсеместно вокруг. Пройдя пару сотен метров на север, я почувствовал себя более-менее в безопасности и, усевшись прямо на мягкую и отчего-то теплую землю, заглянул в свой коммуникатор после чего просканировал местность, создавая ее виртуальную карту.

Спустя пару минут, дело было сделано и подробный план местных земель был сохранен в памяти моего коммуникатора, а сам я уже двигался в сторону храмового комплекса богини Природы пытаясь представить, как мне удастся выполнить это задание. Прекрасный вид заката, свежий воздух и теплый климат благоприятно сказались на моем настроении и былая жажда крови понемногу стала утихать, но стоило мне вспомнить механический голос Вестника и его прислужниц, а так же искусственную бабочку и кусты роз, как неприятные эмоции с новой силой начинали жечь мое сердце.

Казалось бы, плюнуть да растереть на их образ жизни, поведение и мировоззрение! Какое мне вообще дело до этих

киборгов – главное ведь получить свое и жить дальше припеваючи! Но нет. Стоило лишь подумать обо всем вышесказанном, как мне снова захотелось выть от злости и вероятней всего, с таким настроем не следовало бы продолжать то, что я начал, но ноги все же вели меня вперед.

Спустя пятнадцать минут легкой трусцы я прибыл на место и, распахнув рот во всю ширь взирал на настоящее чудо природы. Сосновая чаща осталась позади, а впереди меня распростерлась высоченная живая изгородь из кустов белых роз и шиповника, средь которых я заметил вкрапления крупных ягод крыжовника и с ядовитым телом плюща поверх всего этого великолепия.

Чуть в дали, возвышаясь над этими непроходимыми стенами, был виден сотканный из миллионов щупалец лиан, главный храм Яшмы. Его ярко-коричневое тело покрывал слой зеленой листвы, средь которой виднелись и оконные проемы, в которых я заметил свет и какое-то мельтешение.

Солнце окончательно закатилось за горизонт, и как только мое зрение полностью перешло в режим ночного видения, я принялся действовать. Уж не знаю, на что рассчитывали создатели этой стены, но, на мой взгляд, кроме эстетического наслаждения, получить от нее еще хоть что-то, в том числе защиту, было просто невозможно. Пара взмахов энергетического меча и солидный кусок листвы и веток опадает на землю.

Таких взмахов мне пришлось сделать еще около десятка, так как толщина стены все же заставила себя уважать, но стать настоящей проблемой для меня ей так и не удалось. Дело было сделано и я оказался на территории храмового комплекса местной богини. Как и было указано на моей карте, помимо главного храма сотканного из лиан, тут находилось еще с десяток мини храмов и пара жилых помещений. О материале, использованном для их создания, догадаться было не сложно – все те же лианы вперемешку с листвой и хоть внешне эти чудеса «друидского» ремесла смотрелись вполне уютными, как обстоят дела с удобствами внутри, я мог только лишь предположить.

Сделав пару шагов по вражеской территории, я услышал какой-то шум, идущий от этих милых домиков, что виднелись в нескольких десятках метров слева, а через пару секунд я был вынужден срочно ретироваться за ствол массивного дерева. Гул нарастал, а вместе с ним увеличивалось и количество юнитов выбежавших на улицу из каждого виднеющегося в округе строения.

Защитник природы. Котэн. Страж. Уровень 12.
Здоровье: 2400 (200%)
Энергия: 900 (150%)

ФЗ: 10%
ЭЗ: 10%

И таких вот красавцев шныряло по всему двору больше трех десятков юнитов. Выглядели они, кстати, почти как представители расы зооморфов кошачьей разновидности, только в отличие от своих более брутальных сородичей, эти ребята имели вид самый милый и дружелюбный, даже невзирая на комплекты ярко-рыжей латной брони в черную полоску и боевые пики в пушистых руках-лапах.

Так же, каждый из этих стражей, помимо вполне солидного двенадцатого уровня, в сравнении с моим-то девятым, имели бафф от самой богини Яшмы, дающий более чем внушительный бонус к здоровью, энергии и общей защите. И вот на что я должен был надеяться в таком неравном бою? Я себе не льстил и знал наверняка, что в открытом бою даже против пары таких вот ребят меня ждет неминуемая гибель.

Да и вообще, какого черта им тут надо? Уверен, что заметить меня и мое появление никто не мог, так как в радиусе агропериметра не было ни единой живой души. Да и невидимость во время рубки кустов не спала так как это был даже не моб, а просто растение… Растение! Раздери его демоны, я и забыл где нахожусь и с кем имею дело. Наверняка в чертову изгородь встроена целая сеть магической сигнализации, или эти «гринписовцы» и вовсе умеют общаться с растениями и те им бесстыдно настучали на несчастного меня. Проклятье!

«Ладно Вай, давай, почеши свой кривой рог и придумай как нам перебить сотню этих милах и вернуться в свой будущий храм с победой», - подумал я целиком спрятавшись за деревом и устроив мозговой штурм. Спустя десяток минут безрезультатных стараний я уже практически отчаялся найти выход из сложившейся ситуации, но когда в лицо моего аватара прилетела закованная в кибернетическую перчатку моя собственная ладонь, над головой, подобно нимбу вспыхнула лампочка пришедшей на ум идею.

Ключевое слово тут было «вспыхнула», так как я решил устроить этим детям природы настоящий, дословно переводимый холокост. Выждав еще около пятнадцати минут, ровно столько, сколько потребовалось, чтобы усыпить бдительность охраны выставившей пару патрулей по три юнита в каждом, я, вслед за остальной братией, под покровом своей маскировки проник в главный храм Яшмы.

Мысль о том, что котэны в частности или последователи богини природы в общем, умеют общаться с растениями, скорее всего, оказалась моей грандиозной выдумкой, иначе охрана

нашла бы меня еще за тем деревом, или на крайний случай, в момент моего проникновения в храм, ведь для этого мне пришлось пересечь более тридцати метров по зеленой живой траве.

Вход в храм, как я смог понять, открывался лишь для «своих», и выглядел как дыра в стене из лиан, которая затянулась не оставив и следа сразу за моей спиной едва не защемив самую авантюристскую часть моего нового тела. Но, слава богу, обошлось. Дождавшись пока охрана скроется за ближайшим поворотом, я прошел немного вперед и, найдя лестницу ведущую на более нижний ярус, устремился по ней прямиком к неизвестности.

План мой заключался в том, чтобы устроить в здании храма несколько очагов пожара и воспользовавшись суматохой тихонько перерезать добрую сотню этих пушистиков, но как только ноги мои достигли нижнего этажа я растерянно присвистнул. Комната оказалась каким-то винным погребом или чем-то в этом роде – по всему периметру, пирамидками были выстроены небольшие бочонки, с семью штуками в основании.

Дух авантюризма и чрезмерное любопытство заставили меня отыскать в сыром помещении кружку из неизвестного мне материала, чем-то напоминающего пробковое дерево, и, открыв краник на одной из бочек, я накапал себе пару десятков грамм этого пойла. Сканирование и дыхательные способы определить название и крепость напитка результата не дали, но я четко для себя решил с этим разобраться, поэтому быстро опрокинул емкость отправив жидкость в желудок аватара и тут же скривившись, инстинктивно полез в инвентарь дабы найти чем можно было бы закусить. Лицо перекосило от знакомого до тошноты привкуса валерьянки, горло горело от высокого градуса, а в голове, судя по всему девственного к крепким напиткам аватара, тут же помутнело.

В ту же секунду, над головой вспыхнула еще одна, куда более яркая лампочка, и накапав в кружку еще пару десятков грамм этой дряни, я выплеснул ее на землю. Сотворив крохотный огненный шарик, я аккуратно поднес его к алкогольной лужице, и стоило ей радостно задаться языками пламени, как я принялся запихивать одну из бочек к себе в сумку.

Получен предмет «Котэнов Эль» 1 бочонок.

Описание: Национальное алкогольное лакомство расы котэнов, называемо ими самими не иначе как «Настойка из тысячи и одной травы».

«Черт бы побрал этих котов и их пристрастие к валерьянке», - думал я, укладывая в сумку четвертый, последний из

необходимых для моего плана ресурсов, мысленно содрогаясь от воспоминаний о вкусе этого самого пойла. С одной стороны, мог бы и догадаться какой алкоголь может быть у расы разумных котов, а с другой… нет, разработчики явно подсунули мне свинью и гореть им всем за это в адском пекле!

Перед уходом, я открыл несколько бочонков, пустив зеленоватые струйки на пол, а вместе с тем, плеснул примерно полкружки подальше, почти у самой лестницы и ступив на первую свитую из лиан ступень, поджог алкогольную лужу. Получился своего рода часовой механизм, если не для бомбы, то для колоссального пожара уж точно – как только содержимое открытых бочек доберется до лестницы, этот зал заиграет совершенно в иных тонах.

Куда пристроить остальные бочонки я, честно сказать, и не знал, но за пять минут торопливых блужданий с картой на коммуникаторе, установил один из них у большой храмовой библиотеки, пару в коридоре жилого крыла и последний у главного алтаря, снабдив каждый из них своим импровизированным детонатором

Самое забавное и удивительное во всей этой истории было то, что за все время блужданий по этому храму я не встретил здесь ни единой живой души, что наряду с инцидентом у ограды было довольно беспечно. Но подумал я об этом уже гораздо позже, а в тот момент мой мозг был слишком занят переживаниями за свой план и его финальную часть, которая по моим расчетам должна была начаться с минуты на минуту.

И действительно, не прошло и пары минут как раздался первый взрыв и храм Яшмы не хило вздрогнул. Если я ничего не перепутал, это был бочонок оставшийся у библиотеки – его «запал» я сделал самым коротким для того чтобы разбудить мирно спящий народ и положить начало паники. Наверху раздались крики и послышалась суета и топот первых, самых расторопных ног.

Внимание! Вы нанесли вред храму богини природы Яшмы и ее послушникам. В наказание за это, богиня навеки отвернулась от вас и внесла в список врагов фракции Природы.

Природа: - 20000

Неприятно, однако, этого следовало бы ожидать. Боги вообще довольно мстительны и злопамятны, так что с этого дня, думаю, мне нужно будет более внимательно выбирать локации и планеты по которым я захочу погулять.

Я занял позицию у той стены, где должен был располагаться выход, ведь при любом раскладе, эти ребята кинуться к нему в поисках спасения и тут-то их настигнет мой лазерный меч и огонь

Е-проводника. Уж не знаю, все ли обитатели этого храма имели двенадцатый уровень, но я решил перестраховаться и именно поэтому, вскоре раздались еще два взрыва, один из которых был на моем этажу - у главного алтаря.

В коридоре впереди появились тени бегущих перепуганных юнитов, созданные пылающим за их спинами огнем. Топот и крики нарастали, а вместе с ними и яркое зарево. В тот момент, я гордился собой и собственной соображалкой – это была первая моя самостоятельная диверсия, как мне казалось просчитанная и надежная, но когда из-за поворота вырвалась орава бегущих, орущих во всю глотку и заживо сгорающих котэнов, что-то внутри меня екнуло.

Они кричали так громко и истошно, что у меня мгновенно заложило уши. Отскочив в сторону, я тем самым спас себе жизнь, но количество этих несчастных все возрастало и грозило утопить в огне все вокруг. Нестерпимый жар полоснул по лицу, но вреда не причинил. Дверь почему-то напрочь отказывалась открываться, отняв у пленников чрева храма их возлюбленной богини надежду на мнимую свободу и спасение.

Первые жертвы моей ужасной задумки начали замолкать и бездушными кусками слабо прожаренного мяса падать на пол. Квестовый счетчик сдвинулся с мертвой точки, и в глазах вспыхнул победный огонек, словно пламени вокруг моему воображению было недостаточно.

Как я и предполагал, все юниты были строго двенадцатого уровня, поэтому, бесхитростно перебить их мне бы никак не удалось. Но, просто сидеть и ждать я тоже не хотел, ведь время ограничено, а мрут эти ребята столь же неохотно как любой взаправдашний рейдовый танк, стоящий лицом к лицу с боссом какого-нибудь подземелья.

Активировав энергетический меч я бесстрашно врубился в пылающую стену из пока еще живых зверьков и мысленно принялся считать свои жертвы. Один, второй, седьмой, десятый… Не успел я войти во вкус, как проклятая дверь все же распахнулась и пылающий поезд вынырнул из охваченного огнем здания. Спасители в лице стражи внешнего периметра тут же заразилась «огненной чумой» и, повалившись на землю принялись весело кататься пытаясь избавить свое мохнатое тело от невыносимой боли, но все было тщетно.

Мои ловкие удары довольно быстро обрывали мучения этих бедолаг, но действия мои были направлены отнюдь не на это, а лишь на то, чтобы квестовый счетчик скорее округлился до нужной цифры.

«Семьдесят шесть, семьдесят семь…», - мысленно считал я,

периодически сверяясь с показателем задания в коммуникаторе. Сколько же их тут набежало-то! Возле охваченного огнем храма выстроились жрецы и жрицы Яшмы и, размахивая посохами, поливали всех горящих собратьев водяными заклинаниями и накладывали лечебные доты на спасенных.

«Нет-нет-нет! Так не должно быть, они же мне весь квест запорют!», растерянно думал я, спрятавшись за очередным деревом заметив, что счетчик смертей застыл на отметке в восемьдесят девять убитых, а так же, поймав на теле последнего обезглавленного котэна гневный взгляд одного из стражников. Кажется, моя авантюра все же выльется во что-то нехорошее для меня.

Но не успела эта мысль сформироваться в моей голове, как раздался дикий грохот, а вместе с тем, земля под ногами взметнулась в небо, даровав мне болевые ощущения столь неистовые, что в глазах померк даже яркий свет вырвавшегося из под земли огня, а вместе с тем, сознание мое заволокло непроглядной тьмой.

***

Внимание! Задание «Крещение кровью» отменено!

Открыв глаза, я еще какое-то время не мог понять, где я и что собой представляет мое несчастное тело. Весь организм аватара состоял будто бы из ваты, а в ушах звенело ни то от сильного ушиба, ни то от гробовой тишины царящей в этом месте. Вокруг правил бал приятный полумрак, но столь плотный и густой, что разглядеть что-то сквозь его материю, не представлялось возможным.

Подо мной находилось что-то мягкое и уютное настолько, что хотелось скорее закрыть глаза и вновь окунуться в то беспамятство и пустоту что окутывали меня еще мгновение назад. Однако в следующую секунду, когда моя шея сделала поворот на девяносто градусов влево, я едва не заорал во все горло, лишь каким-то чудом успев заткнуть себе рот ладонью.

На меня, с материнской нежностью и неким любопытством, взирали два огромных, абсолютно белых глаза, с приподнятыми над ними черными, тонкими, женскими бровями. Говоря «огромных», я не имею в виду не просто большие красивые женские глаза, и даже не те карикатурно большие зенки, которые любят изображать в японских мультфильмах художники, нет! Каждый из них был примерно метр в диаметре, что в принципе вполне оправдывало мою реакцию на их обнаружение.

- Какой ты крохотный и слабый, а уже настоящий Палач, - вдруг прошелестел холодный женский голос со всех сторон одновременно, обдав меня ласковой волной сильнейших теплых

эмоций. – Скажи, тебе хорошо в моих объятиях?

Услышав последнее, я вдруг осознал что действительно возлежу на сложенных как для поддержания грудного младенца руках некоего существа укутанного в чернейший мягкий саван, что так добродушно приютил меня где-то меж своих многочисленных складок. Имени, или каких бы то ни было еще игровых табличек над громадной головой покрытой россыпью стального цвета волос и черным капюшоном я обнаружить не смог. Мое молчание затягивалось, но по взгляду и выражению лица неизвестной жуткой великанши нельзя было сказать что она этим недовольна. Напротив - она по-прежнему излучала материнскую любовь и умиление к моей персоне.

Можно конечно было продолжать играть в молчанку, но вряд ли это приведет хоть к какому-то положительному для меня моменту, поэтому, глубоко вздохнув, я ответил предельно честно, спокойно и выражая максимальную степень почтения:

- Да, очень удобно госпожа.

- Ну-у, - наигранно недовольным голосом протянула странная девушка, - не люблю это слово. Называй меня лучше Темной Матерью или просто «Мама».

Вместе с этими словами, на губах великанши появилась мечтательная и благодушная улыбка, но почему-то от ее вида меня передернуло и тело обдало могильным холодом. «И откуда такие замашки у этой Мамы…», - подумал я и запнулся об это слово. «Мама, Мама… Темная Мать… Темная? Темная! Мать моя женщина, неужели это, правда, она?», - все эти мысли пронеслись в моей голове за считанные доли секунды, а когда их смысл улегся в мозгу, тело мое свело судорогой страха.

- Да, о великая Темная Мать, - тут же вскочил я и бухнулся на колени согнувшись в глубочайшем поклоне. – Чем я обязан столь дивному явлению и высочайшей чести оказанной вашему жалкому и ничтожному сыну?

Конечно же я так о себе не думал, но еще будучи подростком читая фэнтезийные романы я запомнил, что богиня смерти или скорее сама Смерть, любит когда при ней смертный принижает самого себя тем самым восхваляя ее величие. И это кажется, оказалось правдой, ведь бледное, почти белое худое лицо Темной Матери практически воссияло и стало похоже на чем-то очень довольное лицо смертельно больного пациента онкологического отделения больницы.

- Не стоит так о себе говорить, - промурлыкала она все тем же холодным шепотом, - ты не ничтожен и уж точно не жалок. Тебя зовут Вайлентор, правильно? Сиянин… мне искренне жаль вашу планету и практически полностью истребленный народ. Хотя,

вряд ли ты по-настоящему оплакиваешь их, ведь ты не отсюда – не из нашей галактики. – Мое лицо от такого заявления, наверное, приобрело совершенно идиотский вид, потому как Моринея, а именно так в этой галактике звали главную богиню пантеона Смерти, звонко, совсем по-человечески рассмеялась, и продолжила: - Да, я все знаю, даже то, как именно ты здесь оказался: капсула, провода и какая-то черная магия способная перенести из одного тела в другое душу и сознание живого человека, при этом оставив в живых и то и дроге и при необходимости способная вернуть все обратно. Как бы я хотела познакомиться с тем, кто все это придумал, но, увы, он навещал нашу галактику все один раз и вернулся обратно столь быстро, что я даже не успела все это осознать.

И чего это я разболталась как какая-то смертная девчонка? – вдруг хихикнула Смерть, и продолжила все так же тепло и ласково: - Я знаю о тебе все Ярополк, твои мысли открытая книга для меня и твоя душа легко может стать моей. Хотя, так или иначе, рано или поздно, она станет моей. Не делай такие испуганные глаза - ты сам отдашь ее мне. Чщ-щ, не перебивай, я этого очень не люблю. Так о чем это я? Ах да – ты ведь умер. Идея взорвать целый погреб наполненный высокоградусным алкоголем чей химический состав способен конкурировать с любым биологическим топливом, идея хорошая, но зря ты остался ждать взрыва прямо над его эпицентром.

Теперь, если ты захочешь, Вселенная может предложить тебе новое тело, которое будет слабее твоего нынешнего в десятки раз, но, тем не менее, ты вернешься в свою возлюбленную галактику и начнешь путь заново. Но есть и альтернатива. Ты сражался с этими крохотными котэнами столь холодно и безразлично! Никакой кровожадности или садизма – только холодный расчет и целеустремленность, а я это очень люблю. Ты можешь присягнуть мне и стать палачом моего пантеона. Станешь одним из моих сынов и продолжишь странствия по галактике будучи отмеченным моим Знаком. Что скажешь?

Внимание! Доступно задание «Палач Смерти».

Описание: Старшая богиня пантеона смерти Моринея предлагает вам вступить в ряды своих палачей.

Награда в случае успеха: Божественный знак пантеона Смерти.

Штраф в случае провала: Смерть аватара и клеймо ненависти Моринеи на всех в будущем созданных персонажах.

Принять/Отказаться

Выслушав длинную тираду богини и прочитав предложенное ею задание, меня всерьез начало мутить. Откуда она знает о том

что я игрок? И пусть она не употребила этот термин, но она знает о капсулах и нашем здесь появлении! Хотя, о чем это я – мой мозг ведь подключен к этой игре и те кто создавал ее, скорее всего, даровали местным божествам возможность читать наши мысли и дали им знания о другой вселенной из которой приходят такие как я.

Зачем им это понадобилось, лично я не знаю, но зато я знаю другое – если я сейчас откажусь от предложения этой несомненно великодушной особы, то мой аватар просто умрет, а я буду вынужден создавать себе другой, на котором будет висеть некий пожизненный дебафф от самой Смерти!

Но как же технопантеон, контракт с краиндарками и работа диверсанта? Если я выберу пантеон Смерти и Моринею в качестве главного бога, то, скорее всего, меня просто уволят. И как же быть?

- О великая Темная Мать, - снова бухнувшись лбом об мягкую ткань савана запричитал я, - я с превеликим удовольствием стану палачом твоего пантеона и буду верно служить тебе до конца времен, но на это задание меня отправил Вестник богини Термы. Я должен был убить сотню последователей культа богини Природы чтобы доказать ей свою преданность…

- Терма? – удивленно похлопала глазами Смерть, - так вот почему она уже в который раз пытается прорваться в мои чертоги? Сейчас…

После этих слов, глаза Моринеи вспыхнули белым и плотный полумрак по-прежнему царящий вокруг, слегка разошелся, образовав полупрозрачную арку, в которую в ту же секунду ворвался несметный рой злобно жужжащих пчел. Зависнув напротив нас, он начал неистово извиваться и уплотняться, вырисовывая из крохотных тел насекомых огромный женский силуэт.

Когда тело богини Термы, а это была именно она, наконец приняло законченный вид и красные диоды кибернетических глаз в последний раз гневно сверкнули в нашу сторону, ее металлически губы разомкнулись и в чертогах Смерти зазвучал сердитый, но красивый женский голос:

- Моринея, как смела ты забрать в свои чертоги моего верного слугу?

Удивительно, но в голосе этого киборга было такое обилие эмоций, что я их буквально кожей ощущал! Стеклянные глаза гневно сияли красным, растрепанные волосы больше похожие на огромный ворох тоненьких проводов был собран в тугую косу свисающую через правое плечо, металлические крылья подобно ангельским, были выкрашены в белый цвет и нервно подрагивали

в ожидании ответа.

- Терма, сестра, какой сюрприз! – искренне обрадовалась Смерть и приблизилась к техногенной богине.

- Я тебе не сестра, а только лишь союзник в войне против враждебных пантеонов, - уже более спокойно сказала Терма. – Ты не ответила на мой вопрос.

- Я имела полное право его сюда привести, - словно отключив радостные и живые интонации голоса, прошелестела Смерть, - он погиб на поле боя, знака твоего пантеона на нем не было, поэтому, если бы не я, он бы сейчас уже перерождался в Великом Ничто и не достался бы никому.

- Я собиралась призвать его к себе и опоздала лишь на долю мгновения! – вновь гневно сверкнула глазами Терма. Кажется, я понял, как этой кибернетической леди удалось стать богиней – она набралась невиданным могуществом да так плотно что в результате просто ожила! Ведь бездушная машина не способна испытывать эмоции - я это знаю наверняка, потому как мой опыт общения с киборгами уже давно перевалил за отметку «свой в доску»! А ненависть к богине природы и тяга к созданию искусственных насекомых и растений, не что иное, как зависть. Да она, кажется, живее меня самого!

- Я не хочу ссориться с тобой сестра, - сильнее прижав меня к своей мягкой… груди? сказала Моринея. – Он мне очень понравится и я собираюсь сделать его своим палачом! Он полностью соответствует всем моим требованиям: хладнокровный убийца, сирота, вдовец, и даже кровную месть за душой таит, а ты ведь знаешь какая я в этом вопросе щепетильная.

- Мне он тоже очень нравится… - начала было возражать богиня технопантеона но, глядя на прижавшую меня к своему приятному на ощупь телу Моринею, запнулась и замолчала. Спустя томительную дюжину секунд молчаливой борьбы, Терма устало, совсем как обычная живая девушка, выдохнула и заговорила снова: - Хорошо, давай пойдем на компромисс. Но для этого придется нарушить правила.

- Соблюдение правил, это удел пантеона Порядка, - хрипло ответила Смерть и гаденько усмехнулась, немного ослабив объятия, - я тебя внимательно слушаю.

- Каждый смертный в праве выбирать себе в покровители младшее божество независимо от того, какой пантеон он избрал в качестве своего главного святилища, ведь так? – как мне показалось, хитро прищурившись, сказала технобогиня.

- Продолжай, - заинтересовано подтолкнула «сестру» Смерть.

- Давай мы наградим этого счастливчика нашим общим знаком, даровав ему, право восхвалять и радовать нас обеих? –

огорошила нас обоих эта дивная богиня. - Что скажешь?

Со своей стороны я просто ликовал, мысленно вознося хвалу Вселенной и случаю за то, что они подкинули мне такой шанс, ведь по плану, я и так собирался выбирать в качестве младшего, бога из пантеона смерти Церцеоса, дающего на пятом уровне репутации десять процентов к Мудрости, но теперь… заиметь вместо старшего и младшего, целых двух старших богов! Да еще тех пантеонов, бонусы от репутации с которыми поднимут мои самые необходимые характеристики – Мудрость и Знания аж на двадцать пять процентов каждый, красота!

Пока я мысленно делал радостные сальто во все стороны, Моринея подозрительно притихла и снова прижала меня к груди, словно ребенок любимую игрушку, которую у него попросила поиграть соседская девочка. «Чего же она медлит?», - думал я, от волнения начиная потихоньку обгрызать ногти.

После того как Термой был задан вопрос, прошла как мне показалось целая уйма времени… так много, что я успел сгрызть ногти вместе с руками аж до локтей, а за одно и окончательно поседеть. Но вот, тонкие и бледные уста моей «спасительницы» разомкнулись, и она заговорила, но обращалась богиня в этот момент не к своей «коллеге», а ко мне:

- Если верить твоим мыслям, Вайлентор, идея моей сестры тебе по душе. Что ж, мне тоже, - услышав эти слова, я лишь чудом сохранил серьезное лицо и не заулыбался до ушей как последний идиот. – Но с одним условием. И это не обсуждается, сестра.

- Чего же ты хочешь? – в нетерпении уточнила Терма.

- Это касается жертвоприношений в наши храмы. Я всегда с удовольствием принимала любые отнятые жизни, невзирая на вид и расу которому принадлежала жертва. Его же, я назначу своим Палачом и буду принимать только жизни таких же чужаков в нашей галактике как он сам, - после этих слов, богиня вновь перевела свой пристальный взгляд на меня: - Как вы называете себя? Игроки? Да, именно их головы ты будешь должен приносить на мой алтарь и ничего кроме. Но, как я уже говорила, ты мне очень нравишься, и в честь этого, я готова даровать тебе повышенное количество своего благословения за каждую принесенную голову. Так же, я требую, чтобы в наши храмы приносилось равное количество жертв. Таковы мои условия.

- Справедливо, - согласно качнула головой Терма и продолжила: - В таком случае, я тоже выставлю одно небольшое условие. Вместо вырубки лесов и поголовного уничтожения всего, что создает природа, Ты будешь должен приносить мне созданные собственными руками технологические вещи. Задача не из легких, я понимаю, поэтому, как и моя… сестра, я пойду на

уступки и стану даровать тебе куда больше своего благословения за каждый созданный техногенный прибор. И не надейся, что сможешь откупиться от меня горой третьесортных микрочипов. Я, знаешь ли, люблю разнообразие. Так что, по рукам?

- Я согласна, - довольно сказала Моринея, - а ты, Вайлентор, согласен?

Внимание! Предложение о задании «Палач Смерти», отменено.

Внимание! Доступно уникальное скрытое задание «Божественная удача».

Описание: Согласитесь на предложение двух и более старших богов служить им на особых равных условиях.

Награда в случае успеха: Уникальная божественная метка.

Штраф в случае провала: Окончательная смерть аватара. Пожизненное проклятие двух и более богов для всех созданных в последствии персонажей.

Принять/Отказаться

«Двух и более?», - мысленно воскликнул я, прочитав условия всплывшего перед глазами квеста. Получается, что здесь может что-то сложиться так, что и трое и четверо богов вцепятся в какого-то одного счастливчика и если он будет правильно себя вести, предложат ему свои услуги? На мой взгляд, это уже чересчур. В моем случае появляется только лишь пятнадцати процентная «добавка» к божьему бонусу, а в других… нет, это уже слишком!

Под пристальными взглядами двух богинь, я слегка растерялся, но деваться-то было некуда, с такими-то условиями отказа. Да и признаться честно – нужно быть полным и неизлечимым болваном чтобы отказаться от такого предложения!

- С превеликим удовольствием, мои госпожи, - едва не смеясь от счастья, сказал я, нажимая заветную кнопку «принять», и насколько это было возможно в моем положении, низко склонил голову.

Какого-то словесного ответа на свое согласие я не получил, но вместо этого, обе богини приняли непривычную для моего сознания форму серого тумана и уже виденного мною роя пчел. Тело мое, оказавшееся вдруг совершенно обнаженным, зависло в пространстве, а вокруг него кружился ураган сотканный из сущностей двух высших существ этой вселенной, крохотные частички которых все чаще отделялись от основного яростного хоровода и устремлялись ко мне, с каждым попаданием оставляя на широкой груди небольшие части мозаики моего будущего Божественного Знака.

Грудь нестерпимо жгло от стараний усердных богинь, но я

все же не проронил ни звука, с достоинством вытерпев это нелегкое, на моем-то уровне ощущений, испытание. Хоть эта художественная пытка и длилась на мой взгляд непростительно долго, на деле прошли всего пара минут и когда мое тело плавно опустилось на импровизированный, сотканный из все того же полумрака пол, я узрел на собственной, выпяченной от невыносимой гордости груди рисунок.

Поздравляем! Уникальное скрытое задание «Божественная удача» выполнено!

Награда за успех: Уникальная божественная метка.

Внимание! Богиня Моринея назначила вашим главным пантеоном, пантеон Смерти.

Внимание! Богиня Терма назначила вашим главным пантеоном, пантеон Технологии.

Пробежавшись глазами по строкам системных сообщений, я радостно улыбнулся и вернулся к лицезрению божественного шедевра на своем теле. Распахнутые от середины грудной клетки до самых плеч черные механические крылья выглядели совершенно живыми, как та бабочка, что села мне на плечо во дворе главного храма Термы. Поверх них, в самой середине грудной клетки красовался белый череп с парой закрученных как у меня самого рогов, а над ним нимб из маленьких серых механических пчелок. Из-под черепа и крыльев диагонально торчали вниз металлические прямые рукояти, а сверху все так же диагонально были изображены энергетические лезвия боевых кос.

Рисунок впечатлил не только меня, сами богини лицезрея дело рук своих довольно улыбались, а когда им это надоело, они решили разъяснить мне этот момент:

- Теперь ты обладаешь нашим общим знаком и после смерти, твое тело будет воскрешено на ближайшем кладбище, - первой взяла слово Терма, а когда ее короткая речь закончилась, Моринея добавила:

- Уже с нетерпением жду твоих жертв на своем алтаре мой Палач. Смотри не опозорь это звание и наши имена за одно. До встречи, Вайлентор.

Строгий шелест голоса богини утих, а вместе с этим, мое тело накрыл ее абсолютно непроницаемый для любого света черный плащ. Спустя мгновение, я оказался на той же поляне перед некогда величественным храмовым комплексом богини Природы. На творение рук своих, а точнее, на обугленные останки былого величия храма Яшмы и огромную воронку, оставшуюся как мне кажется от того памятного взрыва унесшего мою собственную жизнь, я любовался долго.

«Из каких, мне интересно, трав, варилось это их

валерьяночное пойло?», - думал я, в сотый раз обводя взглядом пятиметровой глубины воронку. Где это видано вообще, чтобы алкоголь, жизни губил и землю перепахивал охотней динамита?!

Посмотрев по сторонам еще немного, я дождался того момента как мозги окончательно встанут на место после разговора с этими взбалмошными богинями и полез в инвентарь за телепортатором. Черт бы побрал этих баб вместе с их «особым» отношением ко мне и их симпатией. Как оказалось, я рано радовался и теперь, чтобы прокачать божественную репутацию, я буду должен вырезать, наверное, миллион игроков, да еще и профессию новую изучить, после чего придется активно ее прокачивать, тем самым радуя Терму все новыми и новыми самодельными изобретениями.

Конечно, все это и в моем хозяйстве пригодится – от профессии киберинженера или магоинженера я смогу получить очень и очень многое, включая оружие, разного рода девайсы или те же импланты. От убийства игроков или, как любят выражаться геймеры «ПК», я смогу разжиться деньгами и кое-каким барахлом, которое будут носить мои жертвы в своих сумках. Не в полном объеме конечно, но воля случая зачастую бывает на стороне «романтика с большой дороги», нежели законного владельца ценного имущества.

Все это конечно замечательно, но когда мне качать Диверсанта? Да и о прокачке нельзя забывать – не буду же я вечно с девятым уровнем ходить…

С этой мыслью, я, наконец извлек телепортатор из сумки и посмотрев на окно своего состояния присвистнул. Девятый уровень был далеко уже позади, а на его месте теперь красовалась гордая цифра «двенадцать». Видимо, три уровня - это как раз столько, сколько опыта дают за убийство сотни с лишним мобов старше тебя самого на целую треть! Что ж, совсем не дурно.

Вспышка мгновенного телепорта и мое измученное тело вместе с кое-как теплящимся в его верхней рогатой части разумом, переместились в мрачную обитель кибернетических фанатиков, чья богиня так лестно отзывалась о моих способностях и о моей персоне в целом.

Вестник, как и положено любому мало-мальски важному для игрового процесса NPC, никуда со своего места не делся – благо в этом мире потребности в справлении нужды просто не существует.

- Тебя не было гораздо дольше отведенного времени, адепт, - проскрипела эта железяка, чей голос, после мелодичного и живого сопрано Термы показался мне просто издевательской насмешкой над чутким сиянским слухом, да и над любым

существом способным слышать, кстати, тоже. – Но Богиня снизошла до общения со мной и рассказала о твоем с ней договоре. Я вижу, что твоя аура отмечена вниманием Великой, и это величайшая награда для любого из верных сынов и дочерей Термы. Ты с честью прошел испытание и теперь, ворота храма всегда открыты для тебя. Теперь, ступай, но помни – Терма всегда приглядывает за своими детьми, поэтому не стоит делать того, что могло бы расстроить нашу Богиню.

Я не ответил ничего, только поклонился и быстро вышел из храма, молясь о том, чтобы никто из местных больше не пожелал выказать мне свои поздравления или просто пожелания хорошего дня. «На сегодня с меня хватит киборгов и богинь», - думал я, подходя к проклятой арке портала на V-331. Страх свой я возможно и переборол, однако приятной эта процедура для меня еще не стала.

Деваться было некуда и напоследок, перед самым входом, словно последний раз в жизни, я набрал полные легкие свежего прохладного воздуха и прошел сквозь дрожащую гладь портала. В этот раз я не боялся и даже не думал о той хищной и коварной пустоте, что окружала меня со всех сторон. Я просто крутил головой и пытался высмотреть в клубящейся темноте знакомый до боли в груди женский силуэт, но сколько бы я ни всматривался в очертания однообразного пейзажа, уловить хоть что-то отдаленно похожее на нее я так и не смог.

Сердце неприятно кольнуло, а ноги, словно безжизненные ватные палки продолжали переступать по невидимой тропе. Не помню как оказался у противоположного круга портала, но стоило сделать последний шаг сквозь переливающийся омут, как наваждение словно сняло рукой. Как только ноги мои оказались на твердой поверхности, все грустные и тяжелые мысли улетучились из моей больной головы и возможно, причиной тому была прикрытая маской физиономия моего наставника встречающего меня на той стороне и его смеющиеся глаза с россыпью морщинок у их уголков.

- Я чувствую, что ты стал гораздо сильнее, мой ученик, - довольно прошипел тихлинг, подойдя ко мне поближе, - а еще я чувствую на тебе отпечаток ауры Термы. Хм… и не только ее. А ну, покажи своему наставнику дар нашей Великой Богини.

Я покорно задрал майку под туникой и позволил Сайгарду лицезреть уникальный Божественный Знак, дар двух богинь, мою личную гордость, а так же вечный проездной билет с того света на этот и все это в одном рисунке.

- Неужели Моринея сочла тебя достойным такого дара как пренебрежение собственными принципами? – искренне удивился

Тихлинг, - насколько мне известно, эта богиня никогда, ничем и ни с кем не желает делиться. Хотя, это не имеет никакого значения – у нас впереди еще много непройденного материала, но думаю, что на сегодня, ты уже не боец.

Внимание! Задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 3» выполнено.

Награда за успех: Опыт + 750. Репутация с Краиндаркской империей +500.

Опыт: 750

Краиндаркская империя: 500

- Отправляйся домой и хорошенько выспись – завтра тебя ждет кое-что по-настоящему интересное. Встречаемся у посадочной платформы ровно в десять часов по сиданскому времени.

Внимание! Получено задание «14 шагов на пути к успеху. Шаг 4».

Описание: Явиться в назначенный срок в назначенное время и выполнить все что прикажет наставник.

Шаг 1: Выполнено.

…

Шаг 4: Не выполнено

Награда в случае успеха: Опыт + 1000. Репутация с Краиндаркской империей +500.

Штраф в случае провала: Аннулирование контракта наемника с Краиндаркской империей.

Закончив свой хриплый и шипящий монолог, так и не дав мне проронить ни слова, Сайгард развернулся и спокойно зашагал в сторону выхода из телепортационной комнаты, но примерно на третьем шаге, тело его поплыло и через секунду растворилось в воздухе. Чудеса маскировки или невидимости во всей своей красе.

Я расправил уставшие плечи и медленно побрел прочь из здания администрации, а потом и непосредственно к своему новому дому, по пути не обращая внимания ни на что, кроме собственных, шаркающих по пыльному дорожному покрытию, ног. Кажется, я о чем-то сильно задумался или и вовсе заснул на ходу, потому что, внезапно запнувшись на ровном месте, я чуть было не расквасил нос об это самое дорожное покрытие, но чудом сохранив равновесие, все же устоял на ногах.

Замерев на месте и сделав пару глубоких вдохов, я собирался было продолжить движение, но взгляд зацепился за выпавший из-за ворота туники кулон, данный мне на временное пользование Лайнэлем. Этот эльф требовал вернуть свое имущество сразу же после прохождения испытания в храме и думаю, затягивать с

этим не стоит – к чему нервировать возможного будущего напарника, верно?

Зайдя в меню коммуникатора, нашел контакт Босха и попросил скинуть в чат адрес его соратника. Ответ пришел незамедлительно с небольшим комментарием о том, что хорошо бы вечером встретиться и подробно обсудить мое минувшее приключение. Против я ничего не имел, скорее даже наоборот – с каждым днем общество этого грубого, но отчего-то притягательного здоровяка было мне все больше в радость, а в моменты застолья, этот потрясающий парень и вовсе становился душой компании и оторваться от его рассказов не было никаких сил и тем более желания.

Но это все вечером, а сейчас у меня было небольшое дельце. Жилище высшего эльфа как назло, расположилось в противоположной части города, поэтому, пораскинув мозгами, я решил все же отложить эту встречу до вечера и таки направился домой, где меня уже ждал плотный обед и уютная кровать.

Добрался я довольно быстро и остановившись у собственной двери, я замер, терпеливо ожидая пока охранная систем считает данные с моего глаза, а сам, тем временем открыл описание того самого кулона и еще раз перечитал его:

Кулон одной надежды.

Тип: Уникальное

Прочность: 100%

Описание: Полностью поглощает первый полученный удар в бою от каждого противника.

«М-да уж, а вот от взрыва кошачьего пойла эта побрякушка не спасает», - с ухмылкой на лице думал я, переступая порог, когда дверь все же решилась гостеприимно распахнуться перед моим измотанным туловищем.

Времени с момента моего выхода из этой комнаты прошло всего несколько часов, а ощущения кричали, будто минула минимум целая неделя. Трасти на мои сообщения в чате не отвечала, значит, скорее всего, увлечена занятиями с наставником и будет доступна для общения только ближе к вечеру. Нужно будет не забыть лично пригласить ее, Босха и всю его группу к себе – отметить мой Знак действительно стоило, да и просто отдохнуть перед тяжелым днем не помешает.

К слову о группах – я ведь понятия не имею с кем тренируется Трасти. Мы вообще последнее время мало общаемся, но это вовсе не значит, что ничего нельзя исправить. Решено – пусть берет свою группу ко мне на вечерние посиделки – там и познакомимся. Не знаю с чего вдруг, но я почувствовал легкий укор со стороны совести в момент, когда с теплотой нарисовал

прекрасную синяку в своем воображении. Конечно, я по-прежнему любил свою покойную супругу и все бы отдал за то, чтобы она оказалась сейчас рядом, но, к сожалению это было невозможно. Поэтому, другая часть меня, скорее инстинктивно, нежели осознанно тянулась к строптивой и фонтанирующей эмоциями и энергией Трасти.

Усмехнувшись собственным мыслям, я улегся на свою подушку и сомкнул тяжелые как пудовые гири веки, после чего практически мгновенно отключился, представив напоследок глубочайшие как океанская впадина, и живые, наполненные огнем страсти янтарные глаза своей боевой подруги, сородича и просто прекрасной девушки… Трасти.

***

Думаю, было большой ошибкой лечь спать предварительно не выставив будильник. Проснулся я от стука тяжелого башмака в мою входную дверь, настолько громкого, что любую сонливость просто сняло рукой. Подскочив с постели, я трижды едва не убился об подвернувшиеся под ноги предметы мебели и интерьера, благо того количества ловкости что были сейчас вкачены в мою тушку хватило чтобы сохранить равновесие и из каждой ситуации выйти более-менее достойно.

Стук повторился, что заставило меня поторопиться. Уже на подходе к злосчастной двери я осознал, что мой желудок практически закончил переваривать сам себя и вскоре я очевидно должен скончаться от голода. Да оно и не удивительно, ведь запланированный обед просто вылетел у меня из головы в тот момент как на глаза попалась моя роскошная двухместная кровать к изголовью которой я так рьяно прильнул даже не удосужившись снять с себя хотя бы сапоги.

- Только не говори что ты не прочитал мои сообщения! – ворвавшись ко мне в дом заявила взволнованная Трасти, стоило мне распахнуть перед ней дверь.

- Прости, - виновато пробормотал я, продолжив нести какую-то чушь спонтанно приходящую мне на ум: - После задания я пришел домой уставший и прилег отдохнуть. Сам не понимаю как умудрился заснуть…

- Нет, это ты прости, - вдруг решительно взяла себя в руки Трасти. – Конечно же ты был не обязан мне тут же ответить. Просто я так взволнована, а к кому обратиться за советом, даже и не знаю… Босх мне написал что ты справился и получил свой Знак, а я… а мне…

- Так, а ну живо успокойся, - шуточно приказным тоном велел я вновь начавшей паниковать сиянке, уводя ее за руку на кухню. Усадив девушку на стул и достав из холодильника первую

попавшуюся бутылку с какой-то жидкостью, я открыл ее и протянул Трасти, которая тут же выхватила посудину из моих рук и присосалась к горлышку. – Теперь расскажи что случилось, только спокойно, без паники и излишних эмоций, договорились?

- Завтра нам с Раис предстоит пройти испытание в храме Термы, - выдохнув после затяжного поглощения жидкости выпалила Трасти, - сегодня наставник сказал, что мы готовы к этому и… Я просто не представляю через что нам предстоит пройти! Смогу ли я доказать богине что достойна носить ее Знак и вообще…

- Эй… эй - взгляни сюда, - мягко сказал я задрав майку так, чтобы сиянка смогла увидеть Знак двух богинь. Признаться честно, мне нравилось красоваться перед этой девушкой своим красивым спортивным телом, ведь будучи в своем прежнем стариковском теле, я уже и забыл каково это ловить на себе заинтересованные взгляды представительниц противоположного пола. Можно сказать, что я просто пижонил перед симпатичной мне сиянкой, но вместе с тем, я пытался отвлечь ее от вороха ненужных мыслей и надуманных проблем: - Посмотри. Если уж это удалось такому контуженному неудачнику как я, то тебе об этом не стоит и беспокоиться, а?.. Трасти Погибель.

Последнюю фразу я нарочно произнес с дружелюбной издевкой и не зря – девушка вдруг смущенно заулыбалась и, встав со стула подошла ко мне после чего крепко обняла, прижавшись лицом к моей груди. Описывать, что я чувствовал в тот момент, думаю не имеет смысла – просто вспомните свои первые объятия с теми, кем вы дорожили, кто вам нравился или в кого вы били тайно влюблены. Незабываемое ощущение – верно? Я так и замер с задранной до шеи майкой неуверенно обняв девушку в ответ, словно не веря в то, что только что произошло, а Трасти, что-то мурлыкнула в складки моей скомканной майки и отстранилась.

- Спасибо Вайлен, - немного смущенно сказала она, а я тем временем попытался собрать мозги хоть в какое-то подобие кучки и выдумать для себя причину, почему вдруг эта девушка стала мне так симпатична? Да, она очень красивая и привлекательная, фигуре ее могли бы позавидовать любые актрисы и модели моего родного мира и все такое… но это все было и у Аидер, где бы она сейчас ни находилась. Однако к той девушке таких чувств я не испытывал даже после той воспламеняющей все мое нутро и разум страсти что она выплескивала на меня в моменты нашего уединения, а тут… да что же за наваждение такое? - Умеешь ты утешать безутешных.

Головорезы: 5000

Серьезно? Так много репутации за одни объятия и пару

неловко сказанных дурашливых словосочетаний? Жаль что с моими богинями этот фокус не прокатит, больно уж они кровожадные и расчетливые – головы им тащи да изобретения! Иж ты…

- Думаю, мне лучше пойти домой и привести себя в порядок, - после пары десятков секунд неловкого молчания, вдруг сказала Трасти, - Босх написал, что ты вечером собираешься устроить небольшой праздник. Не будешь против если я тоже приду?

- Конечно нет, что ты? – виновато запричитал я, - я сам собирался пригласить тебя. И твою группу кстати тоже, так что можешь написать им чтобы подтягивались часам к… - в тот момент я осознал что даже не имею понятия который сейчас час и заглянув в коммуникатор, невесело присвистнул – почти двадцать часов вечера, не хило я вздремнул. – К, скажем, двадцати двум часам, хорошо?

- Думаю что моя группа в лице Раис с радостью согласится, тем более что я ей многое о тебе рассказывала, - задорно ответила сиянка, - так что жди нас через два сиданских часа. Пока!

С этими словами, она выпорхнула из моего дома и умчалась в неизвестном направлении, оставив меня наедине со своим неугомонным мозгом, который тут же развил бурную деятельность по части непристойных фантазий и всего с этим связанного. Оборвав себя на самом интересном месте, я вдруг осознал, что вечеринка начнется уже через два часа, а у меня еще даже не подготовлено место для большого стола, который я должен был создать из ниоткуда в кротчайшие сроки, как и десяток стульев, а так же еду и выпивку чтобы выставить их на этот самый огромный стол!

Попотеть мне пришлось знатно, и все же через два часа, когда требовательный стук в дверь прервал мою попытку прикорнуть стоя прямо у холодильника, все кажется было готово и вошедшие в дом гости оценили это по достоинству.

Первым что бросилось мне в глаза в тот момент когда гости плотной струйкой перетекли с улицы в мое жилище, стала напарница Трасти по имени Раис, оказавшейся темной эльфийкой или, проще говоря, дроу. Если верить книгам, ее раса не очень любила это название, однако именно оно значилось в том месте над головой этой смуглой белокурой красавицы, где обычно красуется название расы или вида какого-либо юнита. Что ж, вполне возможно, что у создателя этого мира было свое видение на этот счет, оспаривать которое у меня не было ни малейшего желания.

Вечеринка прошла успешно и довольно продуктивно. Я

вернул кулон Лайнэлю с гордостью заметив, что он мне не пригодился, выяснил что команда Трасти действительно представляет собой восхитительный тандем из всего-навсего двух сногсшибательных темнокожих блондинок, а так же тот факт, что я теперь стал практически легендой на всей V-331 так как я был единственным кто сумел получить уникальный знак сразу от двух старших богинь разных пантеонов.

Как эта новость вышла за пределы моего личного пространства я не знаю, но подозреваю, что в этом замешан Вестник Термы и какая-нибудь встроенная игровая условность не позволяющая оставить такую вещь как уникальный Божественный Знак не оглашенной на всю галактику.

Примерно через шесть часов, когда полночь уже была не за горами, гости, будучи в изрядно пьяном виде стали собираться по домам, ведь завтра у всех нас было много дел. Но одному в этот вечер мне остаться было не суждено – Трасти, из какой-то нездоровой прихоти или просто по доброте душевной выказала желание помочь мне навести порядок после наших общих посиделок. И пусть тарелки и бокалы всегда оставались чистыми, даже если в них только что был самый жирный стейк с самым засохшим соусом во всех мирах – как только посуда пустела, она автоматически приобретала кристальную чистоту, что лично меня радовало безгранично.

Тем не менее, отказываться я не стал и спустя долгих десять минут прощания с дружелюбными пьяными диверсантами мы остались с Трасти наедине и стоило двери закрыться, словно подчиняясь какой-то ментальной команде мы с сиянкой впились в губы друг друга.

Мы целовались, кажется целую вечность, и от этого ощущения бесконечности у меня кружилась голова. Постепенно, одежды на нас становилось все меньше, а мои губы с каждым поцелуем опускались все ниже, пока наполненный страстью и кипящим вожделением стон окончательно не лишил меня рассудка, дав «зеленый свет» для более активных действий…

Головорезы: 30000

***

- Ты точно должна уходить? – спустя пару часов, печально осведомился я.

- У меня завтра тяжелый день, а если я останусь у тебя, не уверена что мы вообще уснем этой ночью, - в тон ответила обнимающая меня за шею сиянка.

Довольные собой и друг другом мы мило распрощались и, как только прекрасное тело моей новоиспеченной любовницы скрылось за дверью, я, плюнув на так и не тронутый бардак в

зале, направился обратно в спальню и прилег на кровать, больше напоминающую сейчас какое-нибудь поле боевых действий. М-да, порезвились мы славно и признаться, если сравнивать то, что случилось сейчас с тем, что было у меня с Аидер… в общем, максимальное восприятие мира может преподносить и приятные сюрпризы.

Закрыв глаза, я попытался насладиться приятной усталостью, вновь рисуя в своем воображении прекрасное обнаженное тело сиянки, но в этот раз не выдуманное этим самым воображением, а то, которое всего пару минут назад сладострастно извивалось в моих руках. Вернее, я попытался это сделать, но вместо приятных воспоминаний, грудь мою кольнула подлая игла совестливости. Перед глазами как заколдованный встал силуэт моей почившей супруги, от чего на душе заскребли кошки.

«Черт, ну нельзя же так…», - думал я, подавляя слабость и усилием воли прогоняя неприятные мысли. Внезапно пришедшая на ум сумасбродная мысль, заставила мое тело подняться с кровати и сделать несколько нервных кругов по дому. Почему-то я вдруг твердо для себя решил, что если смогу попросить у жены прощения и получить ее немое благословение на вольную жизнь, так сказать, лично, то вся эта эмоциональная кутерьма в моей груди и голове уйдет и позволит мне снова наслаждаться жизнью.

Закончив еще один круг, я вернулся в спальню и, усевшись на кровать, я еще раз все хорошенько обдумал и решительно выдохнув, зашел в меню и нажал кнопку «Выход». Десятисекундный обратный отсчет медленно, словно давая время на то чтобы одуматься, тикал перед глазами до тех пор, пока единичка не превратилась в круглый ноль и краски мира вокруг не померкли.

Белые тона загрузочного модуля ослепляли не смотря на тот факт, что я все еще находился в состоянии полного погружения. Как покинуть это место и выбраться в реальный мир я не знал, но вспомнив предыдущие беседы с хранительницей здешнего пространства, я решился на диалог:

- Здравствуйте! – крикнул я, будто моя предполагаемая собеседница находилась на противоположной стороне этой бесконечной белой пустоши.

- Добро ночи Ярополк Валерьевич, - отозвался жизнерадостный женский,- вас что-то беспокоит?

- Мне бы хотелось ненадолго покинуть капсулу – скататься кое-куда, - честно ответил я.

- Система жизнеобеспечения настоятельно рекомендует не покидать капсулу, так как состояние вашего здоровья на данный момент не вызывает уверенности в том, что с вами ничего не

случится, - не менее честно, ответила девушка.

- В таком случае, я буду вынужден настаивать и если вы откажите, я обращусь в суд, так как в договоре было ясно сказано что…

- Прошу прощения Ярополк Валерьевич, - тактично перебила меня девушка, - но это все для вашего же блага. Тем не менее, если вы действительно желаете покинуть свою капсул, снаружи вам будет предоставлен на роспись документ о снятии с корпорации «Universal Game» всей ответственности за ваше здоровье на время нахождения вашего тела вне капсулы.

- Я согласен, - тут же сказал я в пустоту, и пространство вокруг снова поплыло.

Сквозь муть и разводы посилившиеся в моих глазах я увидел как отъезжает в сторону крышка моей капсулы а следом за этим, появляется голова дежурного врача в белой маске прикрывающей нижнюю часть его лица. Оказавшись снаружи, я мгновенно ощутил всю разницу между моим реальным дряхлым стариковским телом и могучим абсолютно здоровым телом аватара. А ведь раньше я думал, что чувствую себя в этой шкуре вполне сносно, да только все в этом мире относительно и познается в сравнении.

Получив свою одежду и подписав необходимую бумагу, я снял в этом же здании немного денег со своего виртуального счета в игре и, вызвав такси, попросил отвезти меня в ближайший круглосуточный цветочный магазин, после чего, дал приказ следовать к воротам местного кладбища, где покоилась моя ненаглядная супруга.

Время меня хоть и поджимало, но торопиться я не стал. На Землю давно уже опустилась ночь и если верить таксисту, в это время суток нормальные люди по кладбищам не шляются. Однако я себя нормальным и не ощущал, ведь не мог же нормальный человек влюбиться в… в общем в ту, в кого кажется влюбился я.

Я не спеша переставлял подрагивающие от усталости и целой кипы различных болезней суставов и костей ноги. Разглядывая виднеющиеся в свете почти полной луны и на редкость ярких звезд надгробья, что ровными рядами усеяли все пространство вокруг и, изредка читая имена и годы жизни, я искренне удивлялся, какие же люди все-таки слабые существа.

Как бы я ни оттягивал этот момент, но он все же настал. Спустя столько времени, я вновь стоял перед могилой той, с которой шел рука об руку целых пятьдесят лет, а в груди моей все расширялась и расширялась черная дыра, всасывающая в себя любое проявление эмоций. Точно так же было и в момент обнаружения ее тела на диване в гостиной и в день похорон,

когда я не проронив ни единой слезинки, смотрел, как ее гроб опускают в холодную, сырую землю.

Думаю, это своего рода защитная реакция мозга и организма в целом – оградить разум от боли, просто закупорив и законсервировав все то, что только можно. После этого, каждый раз вспоминая о ней… о нас, мой организм пытался вскрыть эти консервы, дать волю эмоциям, раскупорить пересохшие слезные каналы, но защитная система было неприступна.

- Привет Марин, - ни с того ни с сего начал я вслух, - а я вот цветы тебе принес. Лилии, как ты любишь. Знаю, я редко дарил тебе цветы, но от этого, каждый из этих редких случаев становился более запоминающимся и ценным, верно?

Я нагнулся чтобы положить цветы у надгробья супруги, и, увидев в свете луны ее фотографию, неожиданно для самого себя хрипло всхлипнул, после чего глаза резануло и по щекам начали стекать горячие капли, оставляя за собой мокрые дорожки на морщинистом стариковском лице. Ноги вдруг стали ватными и опустившись на колени у самого надгробья я положил к нему пышный букет и по-детски отчаянно, разревелся во весь голос.

- Я люблю тебя, Маринка, - скуля и всхлипывая говорил я, - и всегда буду любить, но прошу – отпусти меня. Дай мне дожить свои последние годы не оглядываясь назад и не чувствуя за собой укоры совести. Мы обязательно встретимся там… Там…

Мое лицо вдруг исказила гримаса боли, а в груди словно взорвалась граната. Дыхание вышибло напрочь, и сколько бы я ни пытался, сделать хоть вдох мне не удавалось. В глазах поплыла мрачноватая картинка с жутковатым видом ночного кладбища, а руки, вцепившиеся в собственную грудь так и не смогли добраться до вмиг остановившегося сердца и последнее что я услышал, перед тем как окончательно распрощаться с этим миром – слегка хрипловатый, но от этого не менее задорный женский смех, показавшийся мне вдруг чертовский знакомым и всего одно словосочетание:

- Еще слишком рано…

Конец..?